



مجله کلیک

یکشنبه ۱۳ بهمن ۱۳۹۲ / شماره ۴۵۸



زندگی در سایه نرم افزارهای متن باز

صفحه ۲

open source



مهاجرت مدرسه‌ها
به متن باز

۵

صرفه جویی
در زمان بانکسوس ۷

۶

برج
مغناطیس

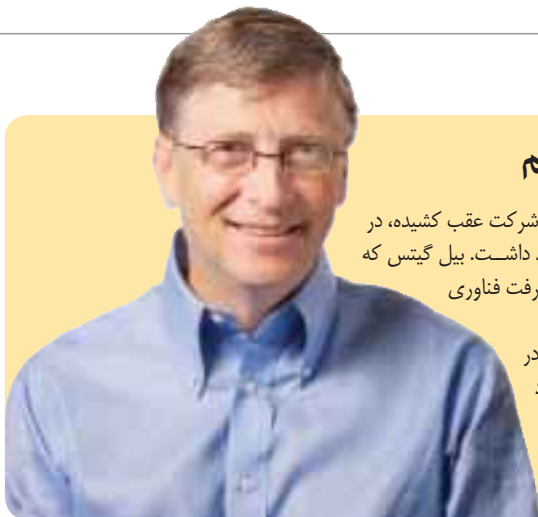
۸ - ۹

زبان مادری تان را
در وب انتخاب کنید

۱۰

دستکاری برای
بوت کردن ویندوز

۱۳



بیل گیتس: در ۲۰ سال آینده فقیر نداریم

رئیس و موسس شرکت مایکروسافت که چند سالی است خود را از تصمیمات حیاتی این شرکت عقب کشیده، در یک پیش‌بینی عجیب عنوان کرد حدود ۲۰ سال دیگر هیچ کشور فقیری در جهان وجود نخواهد داشت. بیل گیتس که خود یکی از ثروتمندترین‌های جهان است و در انجام کارهای خیریه همیشه پیشقدم بوده، پیشرفت فناوری را دلیل این اتفاق می‌داند.

بیل گیتس معتقد است تا سال ۲۰۳۵ فناوری به جایی می‌رسد که تجارت‌های الکترونیک در اقتصاد جهان حرف اول را می‌زند و از آنجا که کشورهای فقیر به واسطه محدودیت‌های موجود کشت زبانی به دنیای مجازی دارند، می‌توانند از افراد تاثیرگذار این اقتصاد نوپا بوده و کشور خود را بالا ببرند. به نظر خالق ویندوز، فناوری مرزهای جغرافیایی را از بین می‌برد و برای همین تمام کشورها سهم مشتری از پیشرفت جهان خواهند داشت.



تدابیر امنیتی جدید اسنپ‌چت

اپلیکیشن ارسال پیام اسنپ‌چت در همین مدت کوتاهی که از عرضه آن می‌گذرد، مخاطبان زیادی را جلب کرده است. این سرویس پیام‌رسان رایگان برای آن که اعتماد کاربران خود را افزایش دهد، بتازگی قسمتی را به ثبت‌نام کاربرانش اضافه کرده تا از غیرمعتبر بودن آنها اطمینان یابد.

هنگامی که یک اکانت در اسنپ‌چت می‌سازد، در آخرین مرحله و زمانی که اطلاعات ضروری خود را وارد کردید باید از بین عکس‌هایی که این اپلیکیشن به شما نشان می‌دهد آنهایی را که تصویر روح (نشان تجاری اسنپ‌چت) دارد انتخاب کنید. درواقع این اقدام اسنپ‌چت برای این است که از ربات نبودن شما مطمئن شود. زیرا بتازگی ربات‌ها و نرم‌افزارهای رایانه‌ای توانسته‌اند کدهای امنیتی کچپا را رمزگشایی کنند. چندی پیش اطلاعات ۴/۶ میلیون کاربر این اپلیکیشن لو رفت، ولی مدیران اسنپ‌چت خیلی زود توانستند این مشکل را حل کنند.

تراشه‌های مجانی اینتل برای تبلت‌ها



شرکت اینتل که سال‌هاست لقب بزرگ‌ترین تولیدکننده تراشه‌های رایانه‌ای را یدک می‌کشد، سال گذشته به دلیل تمایل شرکت‌های تولیدکننده تلفن همراه به استفاده از محصولات شرکت رقیب یعنی کوالکام، درصد بالایی از بازار تبلت‌ها و تلفن‌های همراه را از دست داد. رکود اقتصادی اینتل به حدی بود که این شرکت مجبور شد ۵ درصد کارمندان خود را به دلیل زیان‌آور بودن شرکت اخراج کند.

اما با شروع سال ۲۰۱۴ به نظر می‌رسد اینتل برنامه‌های زیادی برای به دست آوردن دوباره جایگاه اول بازار دارد. این شرکت پس از آن که در نمایشگاه CES ۲۰۱۴ از تراشه ۶۴ بیتی خود برای تلفن‌های اندروید رونمایی کرد، تصمیم دارد پردازنده مجانی در اختیار تولیدکنندگان تلفن همراه قرار دهد. مدیران اینتل هزینه این کار را ۸۰۰ میلیون دلار تخمین زده‌اند، اما معتقدند این هزینه ضرری موقتی است که به سرعت جبران می‌شود.

یاهو: ۲۰۱۴ سال شکوفایی اینترنت است

شرکت یاهو که بتازگی تامبلر و شرکت موبایل‌سازی Sparq را خریده و مشخص است برای سال جدید برنامه‌های زیادی دارد، سال ۲۰۱۴ را نقطه اوج دنیای اینترنت نامید. مریسا میر، مدیرعامل شرکت یاهو در آخرین صحبت‌هایش درباره اینترنت، ۲۰۱۴ را سالی دانست که عواملی مانند اپلیکیشن‌ها، اینترنت اشیا و اینترنت پرسرعت می‌تواند زندگی هر کسی را تحت تاثیر قرار دهد. میر می‌گوید سال هاست فناوری راه خود را به سوی پیشرفت باز کرده و به نظر من امسال همه چیز برای شکوفایی همه‌جانبه مهیاست. مدیرعامل یاهو، اینترنت اشیا را علت اصلی این جهش دانسته و معتقد است این فناوری کمک می‌کند افراد با خیال راحت‌تری وارد معاملات اقتصادی شوند. یاهو هدف خود از خرید شرکت کوچک Sparq را ایجاد فضایی برای ورود به تولید محصولات دیجیتال عنوان کرد تا در پیشرفت فناوری بهتر خدمات‌رسانی کند.



حراج ۲۵ درصدی گوگل

شرکت بزرگ گوگل که با سیستم‌عامل محبوب تلفن همراهش یعنی اندروید وارد بازار تولید محصولات دیجیتال شده، تاکنون مدل‌های مختلفی از تلفن همراه و تبلت را با نام تجاری نکسوس وارد بازار کرده است. گوگل که در این سال‌ها شرکای تجاری مختلفی از جمله سامسونگ، اچ‌تی‌سی، ال‌جی و... را برای تولید سخت‌افزار گوشی خود انتخاب کرده، هنوز توانسته محبوبیت لازم را میان کاربران اندروید پیدا کند و غیر از تبلت نکسوس ۷ هیچ‌یک از محصولاتش رونق چندانی در این بازار پرزرق‌وبرق نداشته است. برای همین گوگل پس از آن که ۵۰ درصد مشتریانش سفارش تلفن همراه نکسوس ۵ خود را لغو کردند، تمام محصولات و تجهیزات جانبی نکسوس را در یک حراج ۲۵ درصدی در اختیار مشتریانش قرار داده است. این در حالی است که گوگل نه در ابتدای رونمایی از نکسوس ۵ و نه در تعطیلات ابتدایی سال ۲۰۱۴ برنامه‌ای برای شکستن قیمت‌ها نداشت. به نظر می‌رسد گوگل به دلیل کاهش علاقه کاربران به محصولات سخت‌افزاری این شرکت، آتش به مال خود زده است.



با بیت‌کوین از اپ‌استور خرید کنید

پدیده سال ۲۰۱۳ که توانست در کشور آمریکا عنوان پر جستجو‌ترین کلمه در گوگل را به خود اختصاص دهد، به فروشگاه اپل هم راه یافت. پول الکترونیکی که به بیت‌کوین معروف است و از سال ۲۰۰۹ وارد بازار مجازی شده، روزبه‌روز اعتبار بیشتری پیدا می‌کند، زیرا علاوه بر آن که پای هیچ بانکی در میان نیست، شما هیچ وقت نگران دزدیده شدن پولتان نیز نیستید.

در هفته گذشته یک وبسایت با نام apps for coins فروشگاه‌های راه انداخت که به کاربرانش اجازه می‌دهد با خرج کردن بیت‌کوین‌ها یا همان پول‌های دیجیتال خود، از اپ‌استور خرید کنند. جالب است اپل هیچ نقشی در این دادوستد نداشته و سایت مذکور در ازای بیت‌کوین‌های دریافتی از کاربران، حساب کاربری اپل آنها را با پول واقعی پر می‌کند. اکنون هر بیت‌کوین، ۱۳ دلار آمریکا ارزش دارد و هر روز ارزش آن بیشتر می‌شود. مدیران coins for apps دلیل این کار را سرمایه‌گذاری برای آینده می‌دانند.





لنو، آی.بی.ام را تسخیر کرد

طبق شایعات، شرکت چینی لنوو که از معدود شرکت‌های شرق آسیایی دارنده خط تولید آمریکاست، تصمیم دارد بخش سرور یک شرکت معتبر رایانه‌ای را بخرد. با انتشار این خبر، دو شرکت دل و آی.بی.ام، گزینه‌های اصلی این معامله تجاری معرفی شدند، اما خیلی زود از طرف هر دو شرکت این خبر تکذیب شد. اما انکار شرکت لنوو با مدیران آی.بی.ام به توافق رسیده تا در ازای ۲٫۳ میلیارد دلار، بخش سرورهای X86 شرکت آی.بی.ام را تصاحب کند.

در صورت عملی شدن این توافق یکی از بزرگ‌ترین قراردادهای تجاری کشور چین شکل می‌گیرد. شرکت آی.بی.ام که در سال‌های ابتدایی شکوفایی رایانه‌ها از غول‌های تولیدکننده رایانه‌های خانگی و رقیب اصلی اپل محسوب می‌شد، پس از بحران اقتصادی آمریکا سال ۲۰۱۲ دیگر نتوانست کمر راست کند و به یک شرکت حاشیه‌ای در دنیای دیجیتال تبدیل شد. لنوو که در سال ۲۰۰۵ نیز مبادلاتی با این شرکت آمریکایی برای تولید رایانه‌های شخصی انجام داده بود، دلیل این اقدام را تقویت شرکت و پیشروی در صنعت تولید عنوان کرده است.



مایکروسافت سورفیس پرو ۲ را بهبود بخشید

سوگلی محصولات مایکروسافت یعنی تبلت هیبریدی Surface Pro 2 پس از آن که با عمر باتری پایین، مشکلات متعدد و از همه مهم‌تر قیمت سرسام‌آورش خیلی‌ها را ناامید کرد، قرار است این بار با توانایی‌های بالاتر وارد بازار شود. مایکروسافت پس از آن که تولید سورفیس پرو ۲ را به علت اعتراض کاربران متوقف کرده بود، طبق وعده قبلی‌اش به‌روزرسانی سخت‌افزاری و نرم‌افزاری جدیدی از پرو ۲ را ماه آینده به بازار وارد می‌کند.

مایکروسافت اعلام کرده مشکل عمر بسیار کم باتری، خروج بی‌دلیل از حالت sleep و مشکلات دیگری که از چشم کاربران دور مانده نیز در این به‌روزرسانی حل شده است. اما با توجه به شایعات موجود، مایکروسافت هنوز راه‌حلی برای کنترل حرارت محصول خود پیدا نکرده است. آخرین تبلت هشت اینچی مایکروسافت که از ویندوز ۸/۱ پشتیبانی می‌کند، تا به حال نتوانسته کاربران افراطی مایکروسافت را راضی نگه دارد. در صورتی که شرکت‌های دیگر با تبلت‌های هیبریدی ویندوز توانسته‌اند درصد خوبی از فروش تبلت‌ها را به خود اختصاص دهند.

مصائب آنلاین ایکس باکس وان

شرکت مایکروسافت که چندی پیش نسل جدید کنسول بازی محبوبش را با نام ایکس باکس وان رونمایی کرد، مانند همتای ژاپنی خود پلی‌استیشن ۴ سونی سعی کرد سرویس آنلاین خود را در راس مدیریت بازی‌ها قرار دهد. این کار که محدودیت‌های زیادی برای کاربران ایجاد کرد، با واکنش‌های منفی روبه‌رو شد. در واقع، تغییرات جدید باعث می‌شود فقط کاربرانی که حساب کاربری ایکس باکس لایو دارند و امتیاز آن را از مایکروسافت خریده‌اند، بتوانند از تمام امکانات موجود و بازی‌ها استفاده کنند. در چنین شرایطی کشورهایی مانند ایران از بسیاری از امکانات محروم می‌شوند. به نظر می‌رسد این محدودیت‌ها دامن خود مایکروسافت را هم گرفته و کاربران ایکس باکس وان در اتصال به شبکه لایو با مشکلات زیادی روبه‌رو هستند. در به‌روزرسانی‌ها نیز مشکلاتی مانند لغو یا تکرار چندباره به‌روزرسانی گزارش شده است. مایکروسافت دلیل درستی برای اختلالات به وجود آمده اعلام نکرده اما احتمالاً این شرکت آمریکایی در هماهنگ‌سازی حساب‌های کاربری‌اش با کنسول بازی ایکس باکس وان به مشکل خورده است و شاید مجبور شود مقداری از محدودیت‌های موجود را از بین ببرد.



مهاجرت آسان از آی.او.اس به اندروید با موتورولا

شرکت موتورولا که سال گذشته به وسیله شرکت گوگل خریداری شد، برنامه‌های زیادی برای بازگشت قدرتمند خود دارد. در سال گذشته میلادی موتورولا با تولید گوشی جدید و خوش‌قیمتش، موتور ایکس توانست نظر بازار را به محصولاتش جلب کند. آقای سال‌های دور بازار موبایل آمریکا در برنامه جدیدش برای این که بتواند کاربران فعلی اپل را به استفاده از تلفن همراهش ترغیب کند، از اپلیکیشنی با نام Motorola Migrate رونمایی کرده است. این نرم‌افزار اختصاصی موتورولا به کاربران اپل کمک می‌کند بدون ترس از دست دادن اطلاعات گوشی آیفونشان به موتورولا مهاجرت کنند. برای این کار کافی است apple ID خود را در این اپلیکیشن وارد کنند تا تمام اطلاعات تماس، قارها، پیام‌ها و تنظیمات اپلیکیشن‌های مشترک به گوشی جدید انتقال یابد.

نکته جالب این است که تاکنون با وجود این که گوگل مالک فعلی این شرکت است، هنوز هیچ پروژه مشترکی را با موتورولا اجرا نکرده است. اما به نظر می‌رسد در صورت موفقیت احتمالی موتور ایکس، گوگل نیز به مشارکت بیشتر با این زیر مجموعه خود وسوسه شود.



حسگر اثر انگشت در تمام محصولات ال.جی

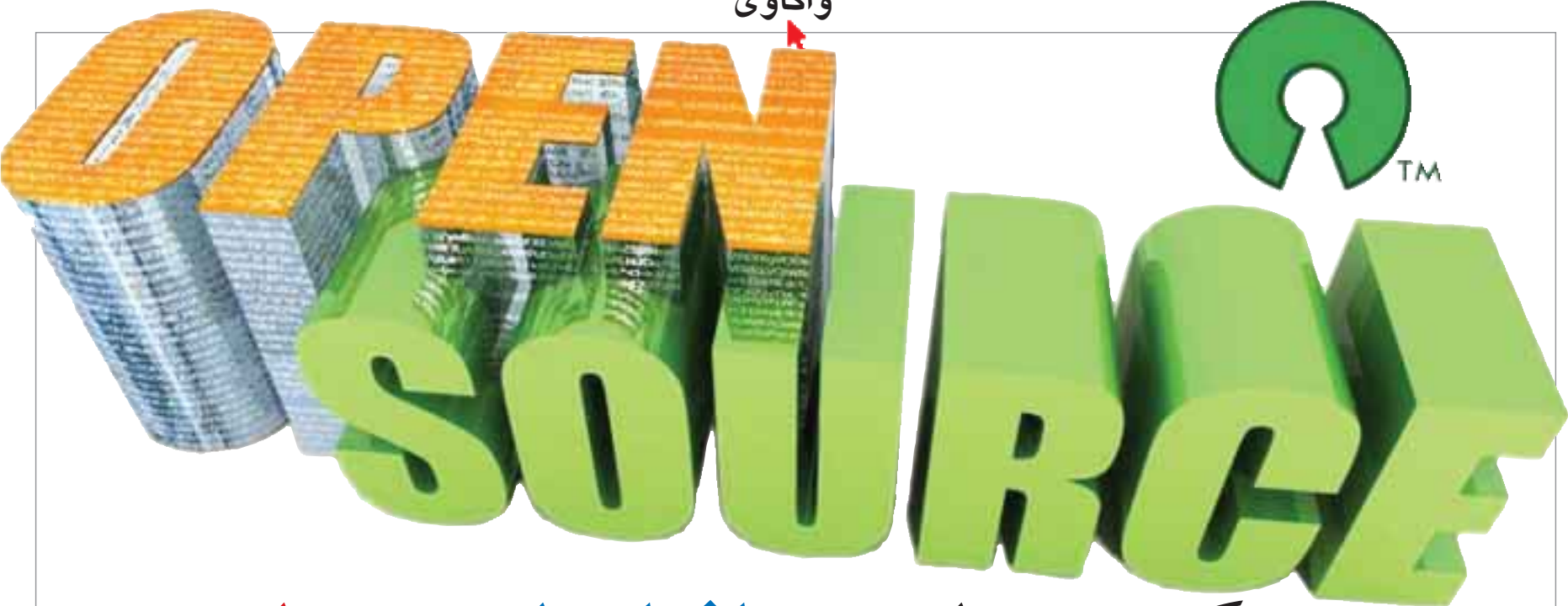


همان‌طور که به نظر می‌رسد احتمال استفاده از اسکنر چشمی در محصولات دو شرکت سامسونگ و ال.جی بسیار کم‌رنگ شده و بیشتر یک مانور تبلیغاتی برای مقابله با حسگر اثر انگشت آیفون S5 بود. حالا با غیرعملی شدن اسکنر چشمی، این دو شرکت قصد دارند مانند اپل از حسگر اثر انگشت در تلفن‌های خود استفاده کنند. تاکنون حضور حسگر اثر انگشت در گلکسی S5 و ال.جی ۳G قطعی شده است، اما بنا بر شواهد موجود، شرکت ال.جی قصد دارد این ویژگی را به تمام محصولات خود انتقال دهد. شرکت ال.جی در نظر دارد حسگر اثر انگشت خود را روی دکمه Selfie که به‌عنوان امکانات اختصاصی محصولات این شرکت ثبت شده اضافه کند. البته باید گفت که شرکت اپل اولین تولیدکننده تلفن همراه نبود که از حسگر اثر انگشت استفاده کرد. در واقع آن چه حسگر اثر انگشت آیفون ۵ اس را از دیگر رقبا متمایز می‌کند، محل استقرار و نحوه کاربری آن است، نه خود فناوری. حال باید دید این دو رقیب چشم‌بامی چه ترفندی برای مقابله با اپل و محبوب شدن حسگر اثر انگشت خود در نظر دارند.

HTC1 جدید در راه است

شرکت تایوانی اچ.تی.سی که در یکی دو سال گذشته محبوبیت خود را میان کاربران تلفن همراه از دست داده تصمیم گرفته دوباره سراغ محبوب‌ترین محصول خود در سال‌های اخیر برود تا شاید به کمک آن محبوبیت از دست رفته‌اش را بازیابد. طبق اعلام رسمی این شرکت، تلفن هوشمند HTC1 برای دومین بار وارد بازار خواهد شد تا موفقیت گذشته خود را اثبات کند.

این تلفن همراه که قرار است اسفند امسال وارد بازار شود، نسبت به نسل قبلی خود از صفحه نمایش بزرگ‌تر و دوربین قوی‌تری بهره می‌برد. صفحه نمایش ۵ اینچی و جدیدترین پردازنده کوالکام یعنی اسنپدراگون ۸۰۵ و باتری‌ای که نسبت به قبل بسیار قوی‌تر شده از این تلفن خوش‌ساخت یک محصول قابل توجه می‌سازد و ممکن است در نمایشگاه MWC امسال نظر کاربران زیادی را جلب کند.



زندگی در سایه نرم افزارهای متن باز

صالح سپهری

برای این که درک بهتری از شکل گیری نرم افزار متن باز داشته باشیم، بهتر است به نخستین روزهای تولید رایانه نگاهی بیندازیم. در آن روزها ارائه سخت افزارهایی که می توانست محاسبات زیادی را در مدت کوتاهی انجام دهد، شگفتی بسیاری برانگیخته بود اما فناوری ساخت قطعات رایانه بسیار پیچیده بود و تنها چند شرکت انگشت شمار رایانه تولید می کردند و مشتریان اصلی آنها هم شرکت های بزرگ و دانشگاه ها بودند. برخلاف امروز، در آن روزها عملاً هیچ گونه استاندارد برای سخت افزارهای تولیدی وجود نداشت و همین ناسازگاری بین سخت افزارهای مختلف تولید شده سبب می شد نرم افزارهایی که برای یک سخت افزار تولید می شد، عملاً روی سخت افزارهای دیگر کار نکند. بنابراین نرم افزارهای نصب شده روی یک رایانه، بخشی از کالای نهایی محسوب می شد و ارتقای نرم افزاری هنوز حتی یک ایده هم محسوب نمی شد. برای نمونه رایانه ای که به یک بانک فروخته می شد شامل سیستم عامل و نرم افزارهای مورد نیاز بانک بود و در عمل هیچ گونه هزینه اضافی برای ارائه آن به مشتری دریافت نمی شد.

سال ۱۹۶۹ یک دادگاه در ایالات متحده، شرکت آی.بی.ام را به خاطر ارائه نرم افزارهای رایگان محکوم کرد. دادگاه بر این باور بود که اقدام این شرکت در عرضه رایگان نرم افزار روی سخت افزار، عرصه تجاری موجود را انحصاری کرده و جلوی رشد شرکت های دیگر در زمینه نوشتن نرم افزار را می گیرد. شرکت آی.بی.ام که در آن زمان اصلی ترین تولیدکننده نرم افزار و سخت افزار دنیا بود، روند ارائه نرم افزار رایگان به مشتریان خود را متوقف کرد و همین گام بظاهر کوچک، بازار نرم افزار را آن قدر رونق داد که خیلی زود تجارت نرم افزار از تجارت سخت افزار پیشی گرفت و استقبال از نرم افزارهای جدید سبب شد شرکت های نوپایی در زمینه طراحی و فروش نرم افزار به صورت مستقل شکل گیرند.

تولید و فروش نرم افزار

اما تجاری شدن نرم افزار با مشکلات فراوانی روبه رو بود. اولین موضوع شامل سادگی کپی کردن آنها بود. شرکت های تولیدکننده نرم افزار برای این که فرآیند تولید خود را مقرون به صرفه کنند، مجبور به

محدود کردن تعداد کاربران یک نرم افزار و وضع قوانین سخت و سخت کپی رایت شدند اما به رغم این تلاش ها، کپی های غیرقانونی نرم افزار به قدری زیاد بود که هزینه های تولید را بسختی تامین می کرد و خیلی زود تولیدکنندگان نرم افزار مجبور شدند قیمت ها را افزایش دهند و این چرخه همچون گردابی فاصله تولیدکنندگان و مصرف کنندگان را بیشتر و بیشتر می کرد.

اما همه اینها در برابر نقص های متعدد نرم افزاری (در دنیای دیجیتال به نقص های نرم افزاری باگ می گویند) اصلاً مهم نبود. باگ داشتن بخشی از طبیعت تولید نرم افزار است که گریزی از آن نیست اما نکته مهم تعهد و مسئولیت شرکت های تولیدکننده نرم افزار در رفع این باگ ها و تلاش برای به روزرسانی نرم افزار است؛ موضوعی که اگر مورد توجه خاص شرکت نباشد، خیلی زود مشتریان خود را از دست خواهد داد اما این موضوع بشدت هزینه بردار است بویژه این که مشتریان، باگ را اشتباه تولیدکننده قلمداد می کنند و دریافت رایگان نسخه رفع ایراد شده را حق خود می دانند. این یعنی هزینه دوباره و افزایش مجدد قیمت ها. با این حساب فقط شرکت هایی می توانستند در بازار نرم افزار باقی بمانند که به حد

کافی بزرگ بوده، نیروی متخصص فراوانی داشته باشند. شرکت های کوچک و ایده های نو محکوم به شکست بودند، مگر این که از سوی غول های این صنعت خریداری می شدند. این انحصار به مذاق بعضی نرم افزارنویسان خوش نمی آمد و این گونه بود که جنبش متن باز و نرم افزار آزاد شکل گرفت.

نرم افزار متن باز چیست

بر اساس قوانین استاندارد متن باز، پدیدآورندگان این نرم افزارها باید کدهای آن را به صورت رایگان در اختیار دیگر برنامه نویسان قرار دهند. به این ترتیب سایر برنامه نویسان این فرصت را می یابند تا کدهای بیشتری برای بهبود و توسعه نرم افزار مذکور بنویسند تا به رشد آن کمک کرده، اشکالات مختلف کارکردی یا امنیتی آن را برطرف کنند. البته قانون متن بازها می گوید نرم افزارهای تهیه شده بر مبنای یک نرم افزار متن باز یا خدمات مرتبط با آن الزامی به رایگان بودن ندارند. امروز بسیاری از نرم افزارهای کاربردی که روزانه از آنها استفاده می کنید، جایگزین های متن باز هم دارند. برای نمونه بسته OpenOffice.org

رقیبی جدی برای نرم افزار آفیس مایکروسافت است. همچنین سال هاست مرورگرهای فایرفاکس و کروم که هر دو متن باز هستند، از اینترنت اکسپلورر مایکروسافت پیشی گرفته اند.

درآمد برنامه نویسان نرم افزارهای متن باز از کجاست؟

باید توجه داشت متن باز بودن یک نرم افزار یا پروژه به این معنا نیست که پدیدآورندگان آن هیچ درآمدی از آن کسب نمی کنند. برنامه نویسان نرم افزارهای متن باز به شیوه های مختلفی می توانند از طرح ها و ایده های خود کسب درآمد کنند. برخی راه ها عبارت است از:

۱ فروش خدمات پشتیبانی

بسیاری از نرم افزارهای بسیار پیشرفته، متن باز هستند، اما به دلیل پیچیدگی هایی که دارند، حتی برای نصب آنها گاهی دانش فنی زیادی لازم است. به همین دلیل برخی کارشناسان برای نصب این نرم افزارها روی رایانه مشتریان خود هزینه دریافت می کنند. همچنین تعمیر و نگهداری سرورهایی که نرم افزارهای متن باز را میزبانی می کنند، نیازمند پرداخت هزینه است.

بسیاری از شرکت های ارائه کننده نرم افزارهای متن باز، خدمات پشتیبانی خود را در ازای دریافت مبلغی به مشتریان خود ارائه می دهند. در این حالت، خدمات پس از فروش رایگان نیست و برخی شرکت ها می توانند با ارائه این خدمات کسب درآمد کنند. برای نمونه بسیاری از این شرکت ها، خدمات پس از فروش خود را در قالب پشتیبانی تلفنی یا پشتیبانی ایمیلی ارائه می کنند.

۲ فروش افزونه ها

با این که نرم افزارهای متن باز ابتدا به صورت رایگان به مشتری ارائه می شوند، اما بسیاری از امکانات جانبی که می تواند سبب افزایش کارآمدی نرم افزار شود، رایگان نیست و مشتری باید در قبال آنها پول بپردازد. این امکانات جانبی را در اصطلاح افزونه می نامند. برای نمونه سیستم مدیریت محتوای وردپرس که امکانات بسیاری را برای ساخت وبلاگ و وبسایت در اختیار کاربر قرار می دهد، افزونه های تخصصی فراوانی نظیر قالب های حرفه ای یا امکانات مدیریتی را در ازای دریافت مبلغی اندک در اختیار



OpenOffice.org

The Open Source Office Suite

جایگزین آفیس مایکروسافت

نرم افزار متن باز OpenOffice.org که گاهی با عنوان اختصاری OOo نیز شناخته می شود، یکی از مهم ترین پروژه های نرم افزاری متن باز در دنیاست. هدف از طراحی این نرم افزار، پاسخگویی به نیاز روزافزون کاربران در سراسر دنیا برای تهیه اسناد دیجیتال بوده است. این نرم افزار را باید رقیب جدی بسته نرم افزاری آفیس مایکروسافت دانست.

این نرم افزار متن باز قابلیت های بسیاری دارد و جامعه گسترده برنامه نویسان آن سبب شده روز به روز بر حجم قابلیت های آن افزوده شود. این آفیس قابلیت نصب روی ویندوز و مکینتاش را دارد و البته در بسیاری نسخه های لینوکس به صورت پیش فرض نصب شده است. این نرم افزار تاکنون به زبان های مختلفی از جمله فارسی ترجمه شده و ده ها میلیون کاربر در سراسر جهان از آن استفاده می کنند.

کاربران قرار می‌دهد.

همچنین اندروید که یک سیستم‌عامل متن باز است این امکان را به بسیاری از برنامه‌نویسان در سراسر جهان می‌دهد تا نرم‌افزارهایی را که بر پایه این سیستم‌عامل می‌نویسند، به کاربران بفروشند.

۳ فروش اسناد راهنما

همان‌طور که بسیاری از دستگاه‌ها و ماشین‌آلات مختلف با یک دفترچه راهنما به مشتری عرضه می‌شود تا کاربر بتواند نحوه درست نصب یا کاربرد آن را بیاموزد، نرم‌افزارها هم همراه اسناد فنی مختلفی عرضه می‌شوند. فروش اسناد فنی نرم‌افزارهای متن باز پیچیده و بزرگ که کارهای متعددی انجام می‌دهد، یکی دیگر از راه‌های کسب درآمد برنامه‌نویسان آزاد است. برای نمونه یکی از افزونه‌های فروشگاه ساز سیستم مدیریت محتوا وردپرس، Shopp نام دارد. این افزونه رایگان و متن باز است و هر کس می‌تواند براحقی آن را روی وبسایت خود نصب و فروشگاه‌های اینترنتی راه‌اندازی کند. اما برای داشتن سند راهنمای این افزونه باید مبلغ اندکی پرداخت. از آنجا که مدیریت این افزونه دارای پیچیدگی‌های بسیاری است، کاربران فراوانی این سند راهنما را خریده‌اند.

همچنین برخی دیگر از شرکت‌های تولید نرم‌افزارهای متن باز، اسناد راهنمای نرم‌افزار خود را همراه محصول خود به کاربر ارائه می‌کنند، اما پس از مدتی، راهنمایی بسیار کامل‌تر را در قالب یک کتاب کاغذی یا الکترونیکی که توضیحات شفاف‌تر و تصاویر گویاتر و بیشتری دارد به کاربران خود پیشنهاد می‌دهند.

۴ فروش کدهای برنامه به زبان ماشین

همان‌طور که پیش‌ازاین گفته شد، یک نرم‌افزار را وقتی متن باز می‌نامند که کدهای آن به رایگان در اختیار همه کاربران قرار گیرد. اما یک نکته مهم در این میان وجود دارد، این که در برخی زبان‌های برنامه‌نویسی نظیر ++C نمی‌توانیم کدهای منبع را به صورت مستقیم اجرا کنیم. برای این کار ابتدا باید این کدها را به زبان ماشین کامپایل کرد. کدهای کامپایل شده برای زبان ماشین برای سیستم‌های عامل مختلف متفاوت هستند. از آنجا که در قوانین متن باز، ارائه رایگان کدهای کامپایل شده به زبان ماشین اجباری نیست، بسیاری از تولیدکنندگان نرم‌افزارهای متن باز این کدهای کامپایل شده را به کاربران خود می‌فروشند.

مزایا و معایب نرم‌افزارها و پروژه‌های متن باز

برنامه‌های ایجاد شده طبق استاندارد متن باز نقاط قوت فراوانی دارد که سبب شده این برنامه‌ها امروزه از محبوبیت زیادی برخوردار شده و هر روز تعداد بیشتری از کاربران به استفاده از آنها روی آورند. در هر پروژه متن باز، گروهی از برنامه‌نویسان از سراسر دنیا حضور دارند که به برنامه‌نویسی و گسترش پروژه موجود کمک می‌کنند. این مجموعه انسانی از برنامه‌نویسان را در اصطلاح جامعه برنامه‌نویسان می‌نامند. گستردگی جامعه برنامه‌نویسان سبب می‌شود نرم‌افزارهای متن باز تولید شده از قابلیت‌های بسیار گسترده‌ای برخوردار شوند و طیف وسیعی از نیازهای مختلف کاربران را تأمین کنند. همچنین با این که بسیاری از خدمات ارائه شده

مهاجرت مدرسه‌ها به متن باز

فرصت‌های تغییر سامانه‌های رایانه‌ای مدارس به نرم‌افزارهای متن باز

ندا فراهانی

حالا که فناوری نفوذ همه جایی داشته، مدارس به عنوان خط مقدم آموزش نمی‌توانند از این قاعده مستثنا باشند. با نگاهی به کشورهای دیگر مشاهده می‌کنیم هر روز سیستم آموزش و پرورش و مدارس با ورود فناوری دیجیتال، از شکل قدیمی و سنتی خود فاصله بیشتری می‌گیرد و به مدارس مدرن و امروزی تبدیل می‌شوند؛ مدرسی که فناوری اطلاعات در آنها حرف نخست را می‌زند.

اما تغییر رویکرد مدارس از سنتی به دیجیتال مستلزم هزینه‌های فراوانی است. هزینه‌هایی که دست‌کم در کشورهای که قانون کپی‌رایت را پذیرفته‌اند، بیشتر شامل هزینه‌های خرید نرم‌افزار می‌شود.

اوین سورس که در فارسی نرم‌افزار آزاد یا متن باز ترجمه می‌شود، یکی از روش‌ها و رویکردهای تولید نرم‌افزار یا حتی سخت‌افزار است که در آن، طراح، جزئیات طراحی محصول تولید شده را همراه نقشه‌ها و شیوه عملکرد در اختیار مصرف‌کننده قرار می‌دهد تا بنا به نیاز خود محصول را ارتقا داده یا بتواند به شکل بهینه‌تری از آن استفاده کند.

تاکنون برنامه‌نویسان بسیاری از طریق برنامه‌نویسی متن باز توانسته‌اند کسب و کاری برای خود راه بیندازند. البته نباید تصور شود هدف اصلی رویکرد متن باز فقط کسب درآمد است، زیرا یکی از کاربران اصلی این‌گونه نرم‌افزارها یا سخت‌افزارها، مراکز آموزشی و تحقیقات علمی و موسساتی هستند که در توسعه و پیشرفت فناوری

مرتبط با یک نرم‌افزار متن باز رایگان نیست، اما طیف گسترده قابلیت‌هایی که به صورت رایگان در اختیار کاربران قرار می‌گیرد سبب می‌شود هزینه مالی نهایی برای استفاده از این نرم‌افزارها خیلی کمتر از نرم‌افزارهای تجاری باشد.

نکته دیگری که باید آن را یکی از مزایای نرم‌افزارهای متن باز دانست، ایجاد زمینه مشارکت افرادی از کشورهای مختلف در توسعه آن است. نرم‌افزارهای متن باز فرصت بی‌نظیری در اختیار بسیاری از برنامه‌نویسان بویژه در بسیاری از کشورهای در حال توسعه و حتی عقب‌مانده می‌گذارد تا از دانش خود در پیشبرد پروژه‌های بزرگ جهانی درآمد کسب کنند. به این ترتیب انحصار چند کشور خاص برای تولید نرم‌افزارهایی که رایانه‌های جهان را کنترل می‌کنند، برداشته می‌شود. هم‌اکنون تعداد زیادی از بدنه برنامه‌نویسان پروژه‌ها و نرم‌افزارهای متن باز از کشورهای در حال توسعه هستند.

نرم‌افزارهای متن باز همچنین سبب گسترش هرچه بیشتر کاربرد رایانه در کشورهای در حال توسعه شده است. قیمت بالای تهیه بسیاری از نرم‌افزارهای تجاری، مانعی جدی در گسترش استفاده از رایانه در زندگی طبقات پایین‌دستی جامعه محسوب می‌شود. در واقع می‌توان گفت پروژه‌های متن باز سبب ایجاد فرصت‌های برابر برای بهره‌گیری از فناوری‌های نوین شده است.

برای نمونه بسیاری از مدارس در کشورهای در حال توسعه از سیستم‌های عامل و نرم‌افزارهای متن باز روی رایانه‌های مدارس خود استفاده می‌کنند تا با حذف قیمت سیستم‌عامل ویندوز یا مک و نرم‌افزارهای

مدرسه خود را اپن سورس کنید

برای این که شما هم به روش دانش‌آموزان کانادایی مسیر «متن باز» شدن مدرسه خودتان را طراحی و اجرا کنید، باید قبل از هر چیزی به سیستم‌عامل فکر کنید. این روزها بیشتر رایانه‌های مورد استفاده در مدارس از ویندوز به عنوان سیستم‌عامل استفاده می‌کنند. در حالی که سیستم‌عامل لینوکس کاملاً مجانی بوده و حتی به شما اجازه می‌دهد با اندکی برنامه نویسی سیستم‌عامل اختصاصی مدرسه خودتان را از روی آن تولید و به نام مدرسه‌تان منتشر کنید. امروزه چند سیستم‌عامل کامل آزاد یا متن باز وجود دارد که معروف‌ترین آنها لینوکس/جی‌ان‌یو نام دارد.

اما با وجود تمام فوایدی که برای نرم‌افزارهای متن باز قید شد، پرسش اساسی این است که آیا مدرسه و عوامل آن برای استفاده درست از نرم‌افزارهای تجاری به نرم‌افزارهای متن باز آماده است؟

در مسیر اپن سورس کردن مدرسه موانع و مشکلات بسیاری وجود دارد که می‌توان به نبود حمایت و پشتیبانی کافی، نداشتن برنامه‌ریزی صحیح و مناسب برای استفاده، نداشتن نیروی کارآمد برای تغییر سیستم‌های قدیمی، مقاومت دانش‌آموزان و مدیران مدرسه در برابر طرح‌های جدید و هجوم به دل کار بدون آموزش کافی نام برد. مهم‌ترین نکته در متن باز کردن مدرسه؛ داشتن یک نقشه راه مناسب است. در این نقشه علاوه بر مقوله‌های مهمی مثل آموزش عوامل موثر، بودجه کافی و عزم راسخ مدیران برای اعمال تغییر، باید به جذابیت‌های آموزشی این مهاجرت فکر کرد و با بزرگنمایی معقول آنها درصد برآمد

مورد نیاز دانش‌آموزان، هزینه نهایی تجهیز مدارس به رایانه را قابل توجه کنند. با وجود مزایای زیادی که متن باز بودن یک نرم‌افزار برای برنامه‌نویسان و کاربران آن به همراه دارد، معایبی نیز وجود دارد که بد نیست نگاهی به برخی از آنها بیندازیم.

یکی از مهم‌ترین ایرادهایی که به پروژه‌های متن باز وارد می‌شود، رها شدن بسیاری از این پروژه‌ها در میانه راه است. برای نمونه بارها دیده شده یک پروژه متن باز به جامعه برنامه‌نویسان معرفی می‌شود و هزاران برنامه‌نویس برای کمک به بهبود آن وارد عمل می‌شوند، اما پس از مدتی و دلیلی نامعلوم انگیزه خود را از دست می‌دهند و کل پروژه به حال خود رها می‌شود. متأسفانه بسیاری از پروژه‌های متن باز به همین دلیل نتوانستند آن‌گونه که باید و شاید به سرانجام برسند.

همچنین بسیاری از اوقات پروژه‌های متن باز بدون اعلام عمومی شروع می‌شوند همین موضوع موجب موازی‌کاری بین برنامه‌نویسان مختلف می‌شود. افزون بر این، نبود اطلاع‌رسانی درست و شفاف در مورد میزان پیشرفت پروژه از دیگر اشکالاتی است که در بسیاری از پروژه‌های متن باز دیده می‌شود.

برخی پروژه‌های متن باز با حمایت نهادها و سازمان‌های خاصی آغاز می‌شود. همچنین راه‌های مختلفی برای جمع‌آوری کمک‌های نقدی در سراسر دنیا برای آغاز به کار یک پروژه متن باز وجود دارد. با این حال برخی پروژه‌های متن باز فاقد پشتیبانی مالی بوده و همین مساله سبب می‌شود به دلیل مدیریت نادرست، برخی از این پروژه‌ها در میانه راه رها شود و به سرانجام نرسند.



انگیزه کافی برای کل دوره تغییر برای مدیران مدرسه، معلمان، دانش‌آموزان و حتی والدین پیش‌بینی شود تا از پشتیبانی همه در این مسیر دشوار برخوردار شوید. یادتان باشد تلاش برای استفاده از متن باز در مدرسه، فقط شامل استقلال از تولیدکنندگان نرم‌افزارهای تجاری یا کاهش هزینه خرید نرم‌افزارها (که در کشور ما به دلیل تبعیت نکردن از قانون کپی‌رایت تقریباً رایگان است) نیست. هدف و انگیزه اصلی باید بر مبنای مزایای آموزشی و پرورشی دوران تغییر و تحول متمرکز شود. یعنی کل فرآیند تغییر مثل یک کلاس درس می‌تواند مخزن ایده‌های دانش‌آموزان را باز کرده و مشارکت همه‌گیر آنها در یک عملیات واقعی و تلاش آنها برای تدوین نرم‌افزارهایی مطابق نیاز خودشان، آنها را به نسل آینده دانشمندان حوزه دیجیتال تبدیل کند.

فروش تبلت مدلهای
اپل، لنوو، پی‌یو، ایسوس، اسمارت ناچ و...
۰۲۱ - ۸۸۲۲۸۵۰۰
shop.niksunrayaneh.com

صرفه جویی در زمان با نکسوس ۷

مریم محمد بیکی فراهانی

تبلت‌ها دنیایی بسیار عجیب و جذاب دارند، طوری که می‌توان گفت هیچ کاربری از هیچ تبلتی به‌طور کامل راضی نمی‌شود و همین عامل موجب شده تا در دنیای تبلت‌ها نتوان یک نمونه را به‌عنوان برترین و برنده میدان رقابت به‌شمار آورد! کاربری که از آپد استفاده می‌کند چشمش به‌دنبال تبلت‌های گویلی است و کاربری که از محصولات اندرویدی استفاده می‌کند به‌دنبال کسب تجربه‌ای لذت‌بخش از آپد است! اگر شما نیز از کاربران تبلت هستید و نکسوس ۷ را به‌عنوان تبلت ایده‌آل خود انتخاب کرده‌اید، این هفته قصد داریم نکاتی را برای استفاده بهتر از این تبلت به شما آموزش دهیم. با استفاده از این نکات ریز، اما کاربردی می‌توانید در زمانی کمتر لذت هرچه بیشتری را با تبلت خود تجربه کنید.

اختصاص یا تغییر برنامه‌های پیش‌فرض

هنگامی که فایلی را در اندروید اجرا می‌کنید از شما درباره نرم‌افزار موردنظر آن برای اجرای فایل پرسیده می‌شود. در این شرایط شما می‌توانید گزینه Always را انتخاب کنید تا همیشه فایل مربوط توسط نرم‌افزار انتخابی به‌نمایش درآید. علاوه بر این می‌توانید گزینه Just once را انتخاب کنید تا این پرسش در دفعات آتی نیز از شما پرسیده شود. چنانچه گزینه‌اول را انتخاب کنید و بعدها از انتخاب خود پشیمان شوید، می‌توانید با ورود به بخش Settings و انتخاب گزینه Apps در بخش Device، نرم‌افزار موردنظر را که قصد دارید از فهرست برنامه‌های پیش‌فرض برای اجرای فایل مورد نظر حذف شود، انتخاب کرده و گزینه Clear defaults در بخش Launch by Default را فشار دهید.

حذف نرم‌افزارها

حذف نرم‌افزارها در اندروید روش بسیار ساده‌ای دارد. ابتدا از صفحه‌اصلی روی Apps کلیک کرده تا فهرست برنامه‌ها به‌نمایش درآید. سپس تب Apps را انتخاب کرده و از فهرست برنامه‌ها روی هریک از آنها که تمایل دارید حذف شود، انگشت خود را فشار داده و کمی نگه دارید. در این حالت می‌توانید آیکن نرم‌افزار مورد نظر را کشیده و به سمت آیکن Uninstall در بالای صفحه انتقال دهید. در پایان گزینه OK را فشار داده و منتظر بمانید تا عملیات حذف نرم‌افزار به پایان برسد.

توجه: آیکن حذف فقط برای نرم‌افزارهایی قابل مشاهده است که قابلیت حذف از سیستم‌عامل را دارد. روش دیگری که برای حذف نرم‌افزارها می‌توانید استفاده کنید مراجعه به Settings و انتخاب Apps از بخش Device است. در ادامه باید پس از انتخاب برنامه موردنظر روی گزینه Uninstall فشار دهید.

بستن اجباری برنامه‌ها

برخی برنامه‌ها در اندروید دقیقاً نمی‌دانند چه موقع باید بسته شوند! این مورد می‌تواند در اجرای سرویس‌های مختلف و برنامه‌های دیگر مشکلاتی را ایجاد کند. در این شرایط بستن اجباری برنامه‌ها بهترین راه‌حل است. برای انجام این کار باید به Settings بروید و Apps را فشار دهید. سپس روی برنامه موردنظر فشار داده و در نهایت با فشار گزینه Force stop و انتخاب OK عملیات بستن اجباری را به پایان برسانید.

غیرفعال کردن تصحیح خودکار

هنگامی که در نکسوس ۷ تایپ می‌کنید به‌طور خودکار پیشنهادهای مختلفی برای عبارات تایپ شده برای شما به‌نمایش درمی‌آید. اگر این پیشنهادهای برای شما دردسرساز است و ترجیح می‌دهید خودتان هرآنچه را که دوست دارید تایپ کنید، باید با مراجعه به Settings و انتخاب Language & input روی آیکن Quick Settings در سمت راست صفحه‌کلید موردنظر در بخش Keyboard & Input Methods فشار داده و در نهایت در بخش Text Correction روی گزینه Auto-correction فشار داده و Off را فعال کنید.

مدیریت هشدارها

ایمیل‌های دریافت شده، هشدارها، مناسبت‌های تقویم و... از مواردی است که در بالای صفحه‌نمایش نکسوس ۷ برای شما به‌نمایش درمی‌آید. شما می‌توانید با پایین کشیدن صفحه از بالا، مجموعه هشدارهای موجود در این بخش را ببینید و با کشیدن پنجره فوق به سمت بالا آن را ببندید. برای حذف هریک از پیام‌های هشدار فقط کافی است آن را به سمت چپ یا راست بکشید. برای مشاهده هریک از موارد اطلاع‌رسانی شده نیز کافی است روی آن فشار دهید تا علاوه بر اجرای نرم‌افزار

ویرایش تصاویر در اندروید

امتداد یکدیگر به‌نمایش درآمده است، فشار دهید. ۲- اکنون اگر می‌خواهید یک مرحله به عقب بازگردید روی Undo فشار دهید و چنانچه قصد دارید همه تغییرات را نادیده گرفته و آخرین تصویر ذخیره شده روی دستگاه برای شما به‌نمایش درآید، گزینه Reset را فشار دهید. ۳- برای مشاهده تغییرات اعمال شده روی تصویر اولیه نیز می‌توانید Show history را فشار دهید.

اندروید در اختیار شما قرار می‌دهد، برگشت به عقب است. به عبارت دیگر تا زمانی که شما روی گزینه Save فشار ندهید، می‌توانید همه تغییرات صورت گرفته روی تصویر را حذف و آن را مثل روز اول مشاهده کنید. علاوه بر این شما می‌توانید به‌صورت مرحله به مرحله نیز تغییرات را به عقب برگردانید و تغییرات جدیدی را اعمال کنید. ۱- برای استفاده از این قابلیت هنگام ویرایش تصاویر باید روی گزینه More Settings که در بالا سمت راست به‌صورت سه نقطه در

در شماره‌های گذشته نکاتی را درباره ابزار ویرایش تصاویر اندروید برایتان چاپ کردیم. این هفته نیز قصد داریم نکته دیگری را به شما آموزش دهیم تا بدون نگرانی و با خیال راحت به ویرایش تصاویر و اعمال افکت‌های مختلف روی آنها بپردازید. یکی از امکانات خوبی که ابزار ویرایش تصویر در



بازیابی رمز فراموش شده آیفون

در شماره قبل صفحه ۱۱ کلیک روش بازیابی رمزعبور فراموش شده آیفون با استفاده از نرم‌افزار iFunBox را آموزش دادیم. روش آموزش داده شده در شماره قبل بسیار ساده بود اما فقط روی دستگاه‌های جیلبریک شده می‌توانستید آن را به کار ببرید. این هفته می‌خواهیم روش دیگری را به شما آموزش دهیم تا رمز فراموش شده در دستگاه‌های فاقد جیلبریک را نیز به آسانی حذف کنید.

نکته: توجه داشته باشید که آیفون شما هنگامی که قفل باشد نیز امکان اتصال و هماهنگ‌سازی (sync) با رایانه را دارد. پیش از اجرای این روش توصیه می‌کنیم با بهره‌مندی از این قابلیت ابتدا یک نسخه پشتیبان از اطلاعات دستگاه خود تهیه کنید.

۱- برای استفاده از این روش باید آیفون را در حالت DFU قرار

۴- اکنون باید دکمه Restore در نرم‌افزار آی‌تیونز را فشار داده و منتظر بمانید تا سیستم‌عامل iOS دانلود و روی دستگاه شما نصب شود.

۵- آیفون را با آی‌تیونز هماهنگ کنید تا اطلاعات شما مجدداً به دستگاه بازگشته و بتوانید به استفاده از آیفون خود بدون رمز عبور بپردازید.

توجه: اجرای این روش کمی پیچیده‌تر از شیوه‌ای است که قبلاً شرح دادیم و به حوصله بیشتری برای اجرای صحیح آن نیاز دارید. اما فراموش نکنید در این روش شما اطلاعات خود را از دست نخواهید داد و روی دستگاه‌های فاقد جیلبریک نیز می‌توانید آن را اجرا کنید.



دهید. برای انجام این کار دستگاه را خاموش کرده و ضمن نگه داشتن همزمان کلیدهای Power و Home به مدت ده ثانیه، آن را روشن کنید. پس از مشاهده لوگوی اپل کلید Power را رها کرده اما همچنان کلید Home را پایین نگه دارید. ۲- در مدت زمانی کوتاه تصویری شامل کابل یو‌اس‌بی، آی‌کون iTunes و پیغام Connect to iTunes را مشاهده خواهید کرد. ۳- با فرض این که شما پیش از اجرای این مراحل دستگاه خود را به رایانه متصل کرده و به کمک نرم‌افزار iTunes یک نسخه پشتیبان از آن تهیه کرده‌اید، اکنون باید پیغامی مبنی بر اتصال آیفون در حالت Recovery را مشاهده کنید. (چنانچه دستگاه به رایانه متصل نیست، اتصال را برقرار کرده و نرم‌افزار iTunes را اجرا کنید)



در نظر گرفته شده است و این نکته همان فاصله‌ای است که این طرح را مدرکی ارزشمند یا کاغذ پاره‌ای بی‌ارزش می‌کند.

هر چه می‌خواهد دل تنگت بگو

این مرحله، گام اول برای نوشتن یک طرح کسب و کار ساده برای ایده شماست؛ چه وبسایتی می‌خواهید؟ قرار است دقیقاً چه کنید؟ به‌صورت واضح و شفاف از مسیر تا پیاز آنچه را در ذهنتان است روی کاغذ بیاورید. سپس از خودتان بپرسید، چرا؟ چرا این ایده و وبسایت برای شما جذاب است؟ چه چیز به‌دست می‌آورد؟

در مرحله بعد، سراغ رقبا بروید، آیا سایتی که مدنظر شماست، مشابه هم دارد؟ اگر سایت‌هایی شبیه آن در حال فعالیت هستند، چه ایرادها و چه محاسنی دارند؟ و اگر مشابهی ندارد، چرا تا به امروز کسی سراغ آن نرفته؟ ایده شما بسیار خاص و بکر است یا ایراد و گلوگاهی برای آن وجود دارد؟ (لطفاً صادق باشید و آرمانی فکر نکنید، این پرسش‌ها برای پشیمان کردن شما از اجرای ایده نیست، این پرسش‌ها و بررسی پاسخ آنها، برای اطمینان شما در مسیر است)

پس از بررسی رقبا، وقت آن شده که ببینیم این وبسایت چقدر مشتری بالقوه خواهد داشت؟ هر چند ارزیابی این کار دشوار است، اما می‌شود پیش‌بینی‌هایی کرد؛ مثلاً ببینیم تعداد جستجوهای مرتبط با ایده ما در گوگل چقدر بوده است یا این که سایت‌های این صنعت چه میزان بازدید و مخاطب دارند و از کسانی که اهل اینترنت و دنیای مجازی هستند بپرسیم و در یک گفت‌وگوی دوستانه نظرشان را جویا شویم. کم‌کم ایده‌تان از حالت خامی درمی‌آید. سپس سراغ مرحله بعد یعنی ملزومات اجرای ایده بروید؛ برای اجرایی کردن ایده چه چیزهایی نیاز است؟ در این بخش فقط مواردی را که باید هزینه کنید، بنویسید و همه چیز را یادداشت کنید، از زمانی که باید برای آن صرف کنید تا هزینه تبلیغات و... (واقع بین باشید، مخاطبان از روز اول به‌سمت وبسایت شما سرازیر نمی‌شوند، صرف زمان و تبلیغات، نیاز ضروری کسب و کار شماست)

به مراحل پایانی نزدیک می‌شوید. پیش‌بینی خود را از میزان درآمد وبسایت بنویسید، از چه طریقی قرار است درآمد داشته باشید و در نهایت سود کسب کنید، فروش تبلیغات؟ فروش کالا؟ فروش خدمات؟ ارسال ایمیل تبلیغاتی؟ خیلی واضح بنویسید از هر یک از این روش‌ها چه میزان درآمد را انتظار دارید؟



بدون طرح کسب و کار هیچ وبسایتی موفق نمی‌شود

شده و بعد از مدتی با بهانه‌گیری‌ها، توجیه و بعد از آن فراموش می‌شوند.

برای نوشتن طرح کسب و کار راحت باشید، تاکید می‌کنم، در آرامش کامل باشید. این یعنی شما این طرح را برای بانک یا سرمایه‌گذارها نمی‌نویسید که ادبیاتی سخت و پیچیده داشته باشد. طرح را برای این می‌نویسید که بدانید دقیقاً چه می‌خواهید و چطور به آنچه می‌خواهید، باید برسید و در کنار آن ارزیابی کنید اجرایی شدن ایده، چه منافعی را برایتان خواهد داشت. در مرحله بعد لازم است صادق باشید، چرا که اساس کاربردی بودن طرح کسب و کار، درستی اطلاعاتی است که برای این کار

موضوع دیگری که می‌خواهیم روی آن تاکید کنیم، فواید زیادی است که این طرح برای خود شما خواهد داشت، اگر به‌دلیل سختی‌های پیاده‌سازی وبسایت خود دلسرد شدید یا نه به این شدت، صرفاً کمی کم‌انگیزه شدید! و به گرم‌کننده‌ای نیاز دارید که از امیدها و انگیزه‌ها برایتان بگوید و مانند روز اول چنان دلگرم‌تان کند که راه را محکم و با اطمینان بروید، این دوست انگیزه بخش، می‌تواند طرح کسب و کار شما باشد، چرا که از آینده برایتان می‌گوید، از همان حقیقتی که روز اول باعث شد شروع کنید. بسیاری از ایده‌ها در میان راه و سختی‌های آن رها

سجاد بهجتی

خیلی از صاحبان ایده، نوشتن طرح کسب و کار در اینترنت را کسل‌کننده‌ترین بخش کار می‌دانند، چرا که قرار است با کاغذ و قلم و تحقیق سر و کله بزنند و در نهایت چند صفحه‌ای داشته باشند به‌نام طرح کسب و کار. اگر شما چنین احساسی دارید، بهتر است این مطلب را تا انتها ادامه دهید. موضوعی که کمی کمکتان می‌کند این است که کسی از شما امتحان نمی‌گیرد، این طرح را برای خودتان بنویسید، با ادبیات خودتان، اصلاً با شکل و نقاشی آن را تهیه کنید؛ فقط تهیه کنید.

وبسایت یا وبلاگ شما پله پله در گوگل بالا می‌رود



برای آن که وبسایت یا وبلاگ شما پله پله در گوگل بالاتر بیاید، کافی است به گوگل ثابت کنید، معتبر هستید. برای این کار راه‌هایی وجود دارد:

۱- به‌صورت منظم وبسایت یا وبلاگ خود را به روز کنید، چرا که ربات گوگل به وبسایت‌ها به‌طور منظم سرکشی می‌کند، اگر بعد از چندبار مراجعه تغییری در مجموعه شما نباشد، این بازه سرکشی را طولانی و طولانی‌تر کرده و دلیل بر بی‌اعتبار بودن وبسایت شما می‌گذارد. البته لازم نیست هر روز به به‌روزرسانی را انجام دهید، کافی است مرتب این کار را انجام دهید، به‌طور مثال اگر قرار است هر ماه

چهار مطلب در وبسایت خود بگذارید، هفته‌ای یک مطلب و در روز مشخصی درج کنید.

۲- نام وبسایت خود را متناسب با نوع فعالیت انتخاب کنید، مثلاً فروشگاه خودکار و مواد، بهتر از فروشگاه مریم است، چرا که اولی برای گوگل قابل تشخیص است که این وبسایت نوشت‌افزار می‌فروشد، اما دومی این طور نیست.

۳- صفحات یا پست‌های کمتر از ۲۵۰ کلمه را حذف کنید، گوگل چنین صفحاتی را عامل بی‌اعتباری شما می‌داند، پس بدون فوت وقت سراغ آنها رفته، تکمیل یا حذفشان کنید.

۴- عنوان وبسایت را با کلمه‌ای که برایتان مهم است شروع کنید؛ مثلاً اگر می‌خواهید با عبارت فروشگاه عکس، رتبه بهتری داشته باشید، در عنوان وبسایت به فارسی همین عبارت را بنویسید.

معرفی یک شغل: متخصصان سئو چه کسانی هستند؟



متخصصان سئو - SEO - که به آنها حرفه‌ای‌های بهینه‌سازی وبسایت نیز گفته می‌شود، وبسایت‌های موجود را اعتبار بخشیده و متناسب با استانداردهای موتورهای جستجو تنظیم می‌کنند، نتیجه کار آنها، در دسترس بودن وبسایت‌هاست برای مثال وقتی شما در گوگل عبارت خرید دوربین عکاسی را جستجو می‌کنید، ترتیب نمایش وبسایت‌ها در صفحه نتایج، اتفاقی نیست، بلکه مطابق با الگوریتمی محرمانه و پیچیده است، که گوگل براساس آن وبسایتی را معتبر و دیگری را کم ارزش تر تلقی می‌کند.

متخصصان سئو، افرادی متقلب نیستند! برخی با ترندها و شگردهایی می‌توانند مدتی محدود گوگل را گیج کرده و وبسایتی خاص را در صدر نتایج گوگل قرار دهند، اما این کار سئو نیست؛ چرا که نه‌تنها فایده‌ای برای آن مجموعه نداشته بلکه سبب

جریمه‌های گوگل می‌شود. البته این جریمه‌ها ریالی نبوده و سبب حذف از نتایج گوگل خواهند شد. متخصصان سئو، با استفاده از ساختارهایی که به استانداردهای وبسایت معروف است و از طرفی شرکت گوگل به آنها حساس بوده و اعتبار سنجی وبسایت را از طریقشان انجام می‌دهد، دست به کار شده و می‌توانند جایگاه وبسایت را در موتورهای جستجوگر بهبود بخشند.

متوسط حقوق این شغل در دنیا: ۵/۰۰۰ تا ۷/۰۰۰ دلار است.

توانایی مورد نیاز: اطلاع از کدهای HTML، دانش تخصصی وبسایت و اینترنت، زبان انگلیسی خوب و داشتن اطلاعات به روز.



برج مغناطیسی

مکانیک دیگری که جلوتر معرفی می‌شود، قدرت تلیورت است و کاراکتر به کمک آن می‌تواند مسافتی کوتاه در پیش رویش را تلیورت کند. قدرت بعدی یک شنل است که با جهت پایین آن را فعال کرده سپس همانند دستکش رنگ آن را عوض می‌کنید تا میدان مغناطیسی دور خود ایجاد کرده و به این ترتیب با توجه به نیاز مرحله، جذب یا دفع سکوها شوید. آخرین قدرت هم که در اواخر بازی به شما داده می‌شود، یک سلاح خاص است که جایگزین دستکش شده و می‌توان با آن پالس مغناطیسی شلیک کرد.

اگر اهل سکوبازی‌های کلاسیک مثل سونیک، ماریو، مگامن و متروید بوده باشید حتما می‌دانید که اشیایی مثل فنر، سکوها، متحرک و... از ارکان جدانشدنی در مراحل آنها هستند، حال آن‌که تسلاگارد ضمن برخورداری از این موارد، آنها را به صورت مجزا خلق نکرده بلکه خود با دستکش‌تان آنها را ایجاد می‌کنید! به طور عمده دو نوع موجود مکانیکی در بازی وجود دارد که نمی‌توان نام آنها را دشمن گذاشت؛ زیرا با توجه به موقعیت، هم می‌توانند برایتان تهدید محسوب شوند و هم نیازی برای پیشروی در مراحل. بله کل گیم‌پلی تسلاگارد حول همان قانون اصلی مغناطیس می‌چرخد و تمام چالش‌ها، سکوبازی‌ها، معماها و حتی باس‌فایت‌های بازی با استناد به آن و البته به لطف فیزیکی که بخوبی پیاده‌سازی شده، خلق شده‌اند.

اگر درست یادمانده باشد، پنج باس‌فایت در بازی وجود دارد و جذابیت هیچ‌یک از آنها، موهون اضافه کردن عنصری خارج از کلیت گیم‌پلی نیست و همه با همان مکانیک‌های عادی شکست می‌خورند. تمام مراحل بازی در یک برج بزرگ مغناطیسی جریان دارد، ۳۶ آیتیم جمع کردنی در بازی وجود دارد که

برای رویارویی با باس نهایی، حداقل باید ۱۵ آیتیم را جمع‌آوری کرده باشید؛ اما چنانچه خواهان دیدن پایان خوب بازی هستید، هر ۳۶ تا را باید به دست آورید. فراموش نکنید دست یافتن به حداقل ده آیتیم فوق‌العاده سخت و طاقت‌فرساست و البته اندکی هم به شانس نیاز دارد. به هر حال با احتساب جمع‌آوری تمام ۳۶ آیتیم، تسلاگارد چیزی حدود ۱۲ ساعت گیم‌پلی دارد و صرفه‌جویی‌هایی که در طول کل بازی دیده می‌شوند، هر بازیکنی را به تحسین و ستایش نبوغ سازنده وادار می‌سازد! تسلاگارد از نظر طراحی بازی بسیار عالی است، اما کاستی‌هایی در طراحی مراحل آن دیده می‌شود.



و بیگاه با صنعت خودروسازی بپردازند، در هر صورت، بازیکن، فضایی ناب را تجربه خواهد کرد. از تازه‌واردان این سری که متعلق به نسل جدید است، سیستم Drivatar است. این سیستم خارق‌العاده حرکات بازیکن را زیر نظر می‌گیرد و بنا بر عکس‌العمل‌ها و استراتژی‌های در اختیار وی در مراحل مختلف، یک کپی مجازی از شخصیت بازیکن خلق می‌کند. این سیستم که بر پایه Cloud خلق

عنوان انگلیسی بازی: **Teslagrad**
پلتفرم: **PC، MAC، Linux**
ناشر: **Rain Games**
سازنده: **Rain Games**
سبک: **پازل سکوبازی**
امتیاز: **۸/۵**

مجید رحمانی

بازی‌های مستقل به خلاقیت و نوآوری معروفند ولی لزوماً به این معنا نیست که آنها سبک‌های جدید ایجاد می‌کنند. پازل سکوبازی، از قدیمی‌ترین و معروف‌ترین سبک‌های بازی است که عناوین فراوانی چه از سوی مستقل‌ها و چه شرکت‌های بزرگ در آن ساخته شده است. تسلاگارد نیز یکی از همین بازی‌ها محسوب می‌شود، اما خلاقیتی را که ما از آن حرف می‌زنیم در دل طراحی مکانیک‌ها و قوانین دنیایش پیاده کرده است. به این صورت که اصلی‌ترین قانون گیم‌پلی، آشناترین ویژگی فیزیک مغناطیس است، یعنی رنگ‌های یکسان یا همان قطب‌های همنام یکدیگر را دفع و رنگ‌های غیر یکسان یکدیگر را جذب می‌کنند. البته بجز حرکت و پریدن استاندارد، مکانیسم‌های دیگری هم در بازی وجود دارد که به سبب بازی‌های مترویدوانیا، به صورت مقطعی به بازیکن معرفی می‌شود. اولین قدرت شما دستکشی جادویی است که با جهت چپ کیبورد، ضربات آبی و با جهت راست ضربات قرمز وارد می‌کند.

کاربرد این دستکش برای تبدیل اشیای تعامل‌پذیر مثل سکوهایی خاص، به یک قطب مغناطیسی بوده و تنها نکته‌ای که دارد این است که می‌توانید با ضربات خود، نوع قطب را به صورت آبی تغییر دهید.

با سرعت بران

سیاوش شهنازی

مونت پانوراما از آن مسیرهای خطرناکی است که با ارتفاع ۱۴۷ متری خود واقعا هر بیننده‌ای را دچار سرگیجه می‌کند، اما در پس این قالب هولناک، منظره‌ای چشم‌نواز از جنگل‌های استرالیا نمایان می‌شود و برای چند دقیقه، چیزی جز غرش موتور خودرو حس نخواهید کرد. چنین لحظه‌هایی است که FM۵ را استثنایی می‌کند. این عنوان از آن دسته بازی‌هایی است که به زیبایی هر چه تمام پیوند میان راننده و خودرو را به تصویر کشیده، با تلاشی همپا به ماهیت تکنیکی و هنری این سری بازی طراز اول می‌افزاید. با ورود به بازی، مجری‌های محبوب برنامه Top Gear با راهنمایی‌های خود درباره قطعات و خصوصیات خودروها، جذابیت خاصی به بازی داده‌اند.

این قسمت از بازی متشکل از چند مینی کمپین است که هریک روی کلاس خاصی از خودروها تمرکز می‌کند. این قسمت از بازی روی هر بخش تمرکز جداگانه‌ای دارد. بازیکن آزادی کامل دارد تا هر کدام را، هر لحظه که اراده کند تجربه کند و تنها چیزی که خودروی بعدی را از دست بازیکن دور نگه می‌دارد، اعتبار لازم نداشتن است. با این گرایش، بازیکن اجازه دارد به دلخواه به دل تاریخ رالی بزند و هر مسیری که دوست دارد طی کند. همکاری سری فورزا با Top Gear نمک بازی را زیادتیر کرده است.

گوش سپردن به سخنان کلارکسون، هموند و می واقعا لذتبخش است. مهم نیست در حال بیان نکات کلیدی از تاریخ اتومبیلرانی باشند یا به شوخی‌های گاه

خبر داغ

کنترل‌های حرکتی در Dragon Age: Inquisition



تهیه‌کننده عنوان Dragon Age: Inquisition در سخنانی به این مورد اشاره کرد که سازندگان استفاده از مواردی مانند Kinect، SmartGlass و Move را در این بازی بررسی کرده‌اند، اما هیچ تصمیم نهایی نگرفته‌اند. به گفته ایشان، اگر اعمال کنترل‌های حرکتی در بازی تأثیر منفی بر تجربه بازیکن داشته باشد، این کار را نخواهند کرد. ایشان همچنین با مثال زدن Mass Effect 3 و کنترل‌های دستوری آن که از کینکت برای صدور دستور به همراهان نقش اصلی استفاده می‌شد، از آن به عنوان یک نمونه ممتاز در این زمینه یاد کردند. در این رکود اقتصادی، دل شیر می‌خواهد یک سازنده دست رد به مال و منال بزند و قصد کند جنس خوب دست بازیکن بدهد! استودیوی Bioware، خالق سری Dragon Age و Mass Effect نیز به دلیل پایان معناگرای ME3 چنان مورد انتقاد قرار گرفت که مجبور به عرضه یک بسته الحاقی و اصلاح پایان بازی شد.

«هدست شناوری» تنظیم سختی متناسب با خشم بازیکن



آقای سم متسون، هدستی را طراحی کرده که با ارزیابی خشم بازیکن، سختی بازی را تنظیم می‌کند. این وسیله که «شناوری» نام دارد، از یک حسگر اپتیک استفاده می‌کند که تغییرات عصبی بافت گوش بازیکن را تا حدود یک ضربان می‌خواند. دستگاه ساخته متسون مجهز به دو درگاه ورود و خروج و همچنین یک حسگری است که اطلاعات مربوط به ضربان قلب را از طریق بلوتوث به کنترل هک شده X360 ارسال می‌کند. او با استفاده از موتور Unity یک بازی ساخته که با افزایش ضربان قلب بازیکن، مقدار سختی را افزایش می‌دهد و از این رو بازیکن را تشویق می‌کند خونسردی خود را حفظ کند. هدست شناوری در دسترس خریداران نیست هیچ بعید نیست رنگ بازار را نبیند، اما متسون در وبسایت خود تصاویری از آن را منتشر کرده است. این هدست به بازار عرضه شود و یوبی سافت بازی‌های Assassin's Creed خود را با آن همسان کند. فرنچایز یاد شده آنچنان به ورطه سادگی افتاده که کمترین هیجان را به بازیکن هدیه می‌کند! البته خیلی خوب بود اگر وسیله دیگری هم ساخته شود که با سنجیدن عذاب بازیکن، از سختی بازی بکاهد!

منبع: Immergen

بازی هفته

دسترسی زود هنگام



اگر یادتان باشد، مدت‌ها قبل در یکی از شماره‌های کلیک مطلبی درباره بازی DayZ نوشتیم. آن زمان، «دی‌زی» تنها یک ماد برای بازی Arma II به شمار می‌رفت. چندی پیش موفق شدیم بازی را روی استیم تجربه کنیم، البته هدف اصلی این ستون بررسی آن نیست، بلکه قصد ما این است اطلاعاتی را درباره ساختار نوین فروش آن و پررنگ‌تر شدن پدیده‌ای موسوم به Early Access یا «دسترسی زود هنگام» در اختیاران قرار دهیم. دسترسی زود هنگام، پدیده جدیدی در صنعت بازی به شمار نمی‌رود، در واقع تقریباً تمام سازنده‌های خارجی سال‌هاست محصولات خود را در سه مرحله عمده آلفا، بتا و گلد یا طلایی ارائه می‌کنند. نسخه طلایی همان چیزی است که به دست مشتری می‌رسد و در واقع عرضه جهانی می‌شود. آلفا نسخه‌ای است که در آن مکانیک‌های اصلی بازی درآمده اما هنوز بازی بهینه نشده است.

ایده‌آل این است که تیم سازنده چندماه بعد از شروع تولید به مرحله آلفا برسد، در این مرحله تنها کلیت مکانیک‌های اصلی بازی درآمده و همچنان کاستی‌های فراوانی در ساختار طراحی بازی و مرحله، بخش هنری بخصوص فنی دیده می‌شود. مرحله آلفا داخلی بوده و بازی بین اعضای تیم تولید مورد تست و بررسی قرار می‌گیرد.

در مرحله بتا، کلیت بازی از همه لحاظ درآمده و از تست‌رهایی دعوت به عمل آمده تا بازی را انجام داده و ضمن پیدا کردن باگ‌ها و مشکلات، تیم سازنده نیز لذت‌بخش بودن بازی را بر اساس واکنش‌های تستر بسنجند و در صد رفع مشکلات برآیند. به هر حال چندی است که سازنده‌ها، بازی خود را از مرحله آلفا و با قیمتی تقریباً نصف فاز طلایی به فروش رسانده و ساخت بازی را بر اساس واکنش‌ها و بازخوردهایی که از مخاطبان دریافت می‌کنند، پیش می‌برند. هنوز تعداد بازی‌هایی که با این شیوه به فروش می‌روند اندک است، اما موفقیت استثنایی DayZ و حوادث بعد از آن ما را بر این گمان داشته که «دسترسی زود هنگام» اصطلاحی است که در سال‌های آینده به وفور خواهیم شنید. جالب است بدانید دین هال، سازنده ماد DayZ و سرپرست تیم تولید نسخه مجزای آن، پیش از این گفته بود «اگر موفق شویم طی سه ماه به فروش ۲۵۰ هزار نسخه دست یابیم، به موفقیت رسیده‌ایم» حال آن‌که تا زمان خواندن این خبر که تقریباً هفت هفته از عرضه بازی می‌گذرد، فروش آن به بالای یک میلیون و ۲۰۰ هزار نسخه رسیده است! از دیگر بازی‌های موفق بخش Early Access شبکه استیم، می‌توان به Rust اشاره کرد که آن نیز موفقیتی بی‌نظیر را تجربه می‌کند. این دو در کنار هم یک ماه و نیم است رتبه‌های اول و دوم فروش استیم را به هیچ عنوان دیگری تسلیم نکرده‌اند! فروش Early Access که شرکت ولو با اختصاص دادن بخشی مجزا در شبکه استیم خود به آن، نقش بسزایی در رشدش داشته، این روزها چنان فراگیر می‌شود که یوبی‌سافت نیز قصد دارد Ghost Recon Online خود را به این شکل وارد استیم کند!

پخش می‌شد، دیگر صدایی شنیده نخواهد شد. تسلاگراد داستان بسیار جذاب و خوبی هم دارد اما نوآوری دیگر بازی، نه در خود داستان بلکه در شیوه روایت آن نهفته است. قصه به صورت تمام و کمال برای شما بازگو می‌شود بدون این‌که هیچ دیالوگی رد و بدل شده یا حتی بازی برای نمایش کات‌سینی متوقف شود. تمام داستان بازی توسط محیط، نقاشی‌های روی دیوارها و البته مراحل که در قالب یک تئاتر کاغذی عروسکی اجرا می‌شوند، برای شما روایت می‌شود. ضمناً هر یک از آن ۳۶ شیء جمع‌کردنی هم که اشاره شد، یک کارت دارند که شما را از پیش زمینه داستانی بازی، منطق و قوانین حاکم بر دنیای آن و حوادث و ارتباطات شخصیت‌ها قبل از شروع داستان مطلع می‌کنند. دشمن‌های اصلی شما در بازی، انسان‌هایی هستند که ظاهرشان ما را یاد روس‌ها می‌اندازد، هرگونه برخورد با آنها یا از دید فنی، کوچک‌ترین کالیژنی با سربازها متجر به کشته شدن کاراکتر می‌شود.

از طرف دیگر موجودات عجیب و سیاه‌رنگی نیز در بخش‌هایی از بازی دیده می‌شود که تنها خورده شدن توسط آنها، باعث شکست می‌شود؛ لذا بر خلاف انسان‌ها، می‌توان روی سر آنها ایستاد یا با انداختن اشیایی روی سرشان، نابودشان کرد. Teslagrad زیباترین تجربه چند ماه اخیر در این سبک است که مطالب زیادی از آن می‌توان آموخت؛ ولی با یک‌بار تکمیل بازی، دیگر رازی باقی نمی‌ماند تا دست یافتن به آن در تجربه دوم، شما را شگفت‌زده کند. از طرفی شاید شما هم وقتی یاد قسمت‌های بسیار سخت آن بیفتید، با خود بگویید همان یک تجربه برای هفت پشتم کافی بود!

حداقل سیستم مورد نیاز

OS	Windows XP SP3
CPU	Dual Core 2 GHz
Ram	2 GB
Graphics	512 MB
HDD	1 GB

مسیرهای مسابقه حدوداً نصف تعداد مسیرهای نسخه قبلی فورزاست و از همین روی پس از مدتی حس تکرار به بازیکن دست می‌دهد، البته همین مسیرها به بهترین شکل ویرایش شده‌اند. تعداد خودروها هر چند کمتر از گذشته است، اما شاهد متنوع‌ترین مدل‌ها در کل سری بازی‌های فورزا هستیم. ظاهر خودروها هم دست‌کمی از مسیرها ندارد. خودروها با دقتی مثال‌زدنی مدل‌سازی شده و درخشش آنها در تمام مسیرها چشم را خیره می‌کند. خوشبختانه در میان این همه زرق و برق، هنوز رگ و ریشه فورزا خوش می‌درخشد. فیزیک بهبود یافته بهتر از همیشه حس رانندگی را القا می‌کند. سیستم Trigger Rumble یا شوک تریگر هم به این حس کمکی شایان کرده است.

مانند قسمت‌های قبلی بازی، این نسخه از فورزا هم همانقدر سخت است که بازیکن طلب کند. با انتخاب گزینه‌های کمکی بسیاری که در بازی وجود دارد، می‌توانید آسان‌ترین رانندگی عمرتان را تجربه کنید، یا این‌که دل به دریا زده و برای به دست آوردن بیشترین جوایز و اعتبارات، سخت‌ترین تجربه ممکن را برای خود رقم بزنید. موسیقی بازی حضور پرقدردنی دارد و تم کلاسیک آن در هر مسابقه حال و هوای یک فیلم هالیوودی را برای بازیکن تداعی می‌کند. مد Autovista این بار با نام Forzavista بازگشته است.

این مد که در نسخه قبل به بازیکن اجازه می‌داد تعدادی از خودروهای بازی را از تمام زوایا ببیند و از مشاهده جزئیات آنها لذت ببرد، این بار برای تمام خودروها در بازی لحاظ شده است. مد Rivals هم که راهی ایده‌آل برای شکستن رکوردهای دوستانتان و اثبات برتری خود به آنها بود، کاملاً در مد حرفه‌ای ادغام شده و این بار چه بخواهید و چه نخواهید، بازی رکورد شما در هر مسیر را ثبت و با دوستانتان مقایسه خواهد کرد. کلام آخر این‌که فورزا ابتدای نسل هشتم آبروی میکروسافت را خرید و بار دیگر ثابت کرد بهشتی بی‌بدیل برای ماشین‌بازان است.



بازی محسوب می‌شود. البته متأسفانه ابرادی هم در پخش موسیقی وجود دارد که اگر با شروع آن، بازی را متوقف کنید، پخش موسیقی ادامه دارد و نهایتاً قطع می‌شود در نتیجه در محیطی که باید آن موسیقی

به عنوان مثال چند بار پیش آمد که معما را طبق مسیر پیش‌بینی شده انجام ندادم و در نتیجه در محیط قفل شده و مجبور به خودکشی یا بازگشت به منو و بارگذاری مجدد بازی شدم. گاهی مشکلاتی هم هنگام تغییر صحنه مرحله پیش می‌آید؛ از جاماندن دوربین یا مردن از سوی دشمنانی که آن‌سوی صحنه به سمت شما می‌آیند و آنها را نمی‌بینید گرفته تا ریست شدن صحنه حاضر با قرارگیری در مرز صحنه بعد. تعدادی باگ جزئی نیز در بازی دیده می‌شود. از این ایرادها که بگذریم، سبک هنری بازی و موسیقی آن، مخصوصاً قطعه شاهکاری که در منوی ابتدایی پخش می‌شود، بسیار عالی و زیبا بوده و از نقاط قوت



عنوان انگلیسی بازی: Forza Motorsports 5
پلتفرم: Xbox One
ناشر: Microsoft Studios
سازنده: Turn ۱۰ Studios
سبک: شبیه‌سازی اتومبیلرانی
امتیاز: ۸

شده به مسابقه‌های آنلاین، رنگ و بویی تازه داده و آنها را سرشار از لحظات ناب و غیرقابل پیش‌بینی می‌کند. با حضور این سیستم در بازی، بازیکن مجبور است دقت عمل بیشتری به خرج دهد و در هر مسابقه با ۱۵ رقیب سرشاخ شود که هر کدام از فکری مجزا بهره می‌گیرند. با تمام این اوصاف، بخش حرفه‌ای عاری از عیب هم نیست.

زبان مادری تان را در وب انتخاب کنید

مانده گیوه‌چین

به عنوان زبان مادری خود انتخاب کنید. زبانی که شما تصمیم می‌گیرید برای اولین بار از آن استفاده کنید بسیار مهم است و در واقع روند کاری اصلی شما در طراحی و برنامه‌نویسی وب را پایه‌گذاری می‌کند. با تمام پیچیدگی‌های موجود در زبان‌های برنامه‌نویسی هنوز بعضی از زبان‌ها آسان‌تر از دیگر زبان‌ها هستند و برای شروع یا فراگیری مهارت‌های مفید بیشتر پیشنهاد می‌شوند. اینجا پنج زبان برتر برنامه‌نویسی را انتخاب کرده‌ایم تا بیشتر با آنها آشنا شوید.

می‌دهد، نحوه قرار گرفتن آنهاست. به قوانین حاکم بر این توالی معنادار به اصطلاح زبان برنامه‌نویسی می‌گویند. درست مانند زمانی که با تکیه بر زبان مادری‌تان صداها و حروف را کنار یکدیگر قرار می‌دهید و یک کلمه معنادار می‌سازید، در دنیای وب هم برای کدهای برنامه‌نویسی همین اتفاق می‌افتد تا به یک حالت مجازی تصویری برسید. اگر شما به فکر یادگیری کدنویسی هستید، باید بدانید که زبان‌های مختلفی برای کدنویسی وجود دارد و مانند زبان گفتاری باید یک زبان برنامه‌نویسی را

دنیای مجازی وب با تمام ظاهر پر زرق و برقش که هر لحظه به یک شکل درمی‌آید، فقط یک تصویر مجازی است و پشت این دنیای عجیب، میلیون‌ها حرف و عدد وجود دارد؛ حرف‌ها و اعدادی که به عنوان کدهای برنامه‌نویسی کنار هم قرار می‌گیرند و فضای مجازی را تشکیل می‌دهند، اما آن چیزی که به این کدهای بظاهر بی‌معنا هویت تصویری

روبی (Ruby)



روبی یک زبان برنامه‌نویسی پویا، متن باز و شیء‌گراست که توسط یوکیه‌یرو ماتسوموتو، دانشمند ژاپنی علوم رایانه در دهه ۹۰ توسعه داده شد. این زبان از جوان‌ترین زبان‌های برنامه‌نویسی است که در مقیاس گسترده‌ای استفاده می‌شود. روبی به منظور بهره بردن از علم نحو ساده‌ای برای خواندن و نوشتن توسط انسان‌ها طراحی شده، بدون این که نیاز باشد آنها پایگاه گسترده‌ای از دستورات و فرهنگ لغات تخصصی را برای یاد بگیرند.

وقتی خود زبان شیء‌گراست، از برنامه‌ریزی عملی، کاربردی و دستوری پشتیبانی می‌کند، این ویژگی همان عاملی است که روبی را بسیار انعطاف‌پذیر می‌کند. شهرت روبی به یادگیری نسبتاً آسان آن بازمی‌گردد. می‌توان با یک راهنمای سریع ۲۰ دقیقه‌ای که در وبسایت رسمی این زبان موجود است، یادگیری زبان برنامه‌نویسی روبی را آغاز کرد. این راهنما شما را با بعضی از اصول اولیه این زبان در مدت بسیار کوتاهی آشنا می‌کند. برای رفتن به راهنمای وبسایت روبی به این نشانی مراجعه کنید:

<https://www.ruby-lang.org/en/documentation/quickstart/>

طرفداران زبان‌های برنامه‌نویسی مانند پرل و پینتون می‌توانند شباهت‌هایی در روبی با این دو زبان پیدا کنند تا از آن لذت ببرند. کسانی که زبان روبی را برگزیده‌اند، از آن در فهمیدن، یادگیری و خواندن آسان و همچنین داشتن جامعه توسعه‌دهندگان بزرگ، فعال، احساساتی و متعهد که برای موفقیت این زبان تلاش می‌کنند، بخوبی یاد می‌کنند. برای کسب اطلاعات بیشتر درباره زبان روبی به لینک‌های زیر سر بزنید:

<http://lifehacker.com/vote-ruby-why-ruby-is-really-easy-to-read-which-mak-1493490327>

<http://lifehacker.com/vote-ruby-why-the-syntax-is-simple-to-learn-and-makes-1493311976>

جاوا اسکریپت (JavaScript)



نباید جاوا اسکریپت را با جاوا اشتباه گرفت، شباهت‌های کمی بین این دو زبان وجود دارد. جاوا اسکریپت یک زبان برنامه‌نویسی است که دهه ۹۰ میلادی، برندن ایچ در شرکت ارتباطات نتاسک (Netscape Communication) آن را طراحی کرد. امروزه این زبان زیرنظر بنیاد موزیلاست. جاوا اسکریپت یکی از فناوری‌های اساسی تحت وب

است که خارج از مرورگر نیز در متن اپلیکیشن‌ها و خدمات پیوسته و متصل وجود دارد. این زبان پویاست و به دلیل انعطاف‌پذیری آن، برنامه‌نویسان می‌توانند از سبک‌های برنامه‌نویسی شیء‌گرا، تابعی و دستوری استفاده کنند. (خود زبان جاوا اسکریپت نیز در بیشتر موارد شیء‌گراست) این زبان از بیشتر قواعد نحو ساختاری زبان C مشتق شده و اگر قصد دارید هرگونه توسعه‌ای در وب ایجاد کنید، حتماً باید جاوا اسکریپت را بیاموزید. خوشبختانه یادگیری این زبان نسبتاً آسان است و می‌توانید با آن سرگرم شوید. همین الان به مرورگر کروم بروید و کلیک راست کنید و گزینه inspect element را انتخاب کنید تا کدهای قابل تغییر جاوا اسکریپت نمایان شود.

هرچند برای مدتی چندان به این زبان پرداخته نشد، ولی به سرعت در حال محبوب شدن است. کسانی که این زبان را انتخاب می‌کنند باید توجه داشته باشند که می‌توانند از آن برای ساختن ابزارها و نرم‌افزارهای وب استفاده کنند. با یاد گرفتن جاوا اسکریپت، زبان‌های پیچیده‌تری مانند C و جاوا را راحت‌تر فرامی‌گیرید. همچنین اگر دنبال کدنویسی حرفه‌ای هستید، جاوا اسکریپت بهترین انتخاب شماست.

سخن آخر

زبان‌های برنامه‌نویسی زیادی وجود دارد که فرصت پرداختن به همه آنها در یک گزارش نیست، اما پنج زبانی که به آنها پرداختیم بر پایه اصول اولیه وب استوار بوده و می‌توانند برای شروع مناسب باشند. اگر دنبال پاسخ این پرسش هستید که کدام زبان انتخاب اول و آخر شماست، باید بدانید که در این گزارش ما دنبال پاسخگوی به این پرسش نیستیم. هرکسی نظر متفاوتی دارد و به دلایل خاص شما برای یادگیری بستگی دارد، شاید هم هیچ کدام از آنها برای شما مناسب نباشد.



جاوا (Java)

جاوا اوراکل از ایستاترین، مقاوم‌ترین و بانفوذترین زبان‌های برنامه‌نویسی وب است. شما می‌توانید جاوا را در هسته اپلیکیشن‌های وب روی همه پلتفرم‌ها، سیستم‌های عامل و دستگاه‌ها پیدا کنید. جاوا عمیقاً براساس کلاس‌ها برجسته می‌شود و یک زبان برنامه‌نویسی

شیء‌گراست که علاوه بر قابل حمل بودن روی بیشتر پلتفرم‌ها نیز اجرا می‌شود. منظور از قابل حمل بودن این زبان این است که روی سکوی رایانش گوناگونی از ATM و ماشین لباسشویی تا سرورهای سولاریس قابل اجراست. به همین دلیل جاوا یکی از محبوب‌ترین زبان‌های برنامه‌نویسی دنیاست. اگر به یادگیری برنامه‌نویسی علاقه‌مند هستید باید بدانید یادگیری آن فوق‌العاده آسان است. جاوا یک زبان برنامه‌نویسی کامل و تمام عیار نیست. بسیاری از دانشگاه‌ها و کلاس‌ها با C++ شروع می‌کنند، زیرا جاوا از ترکیب زبان‌های اولیه مانند C++ متولد شده است. به گفته کسانی که جاوا را به عنوان اولین زبان خود برگزیده‌اند، این زبان، شما را مجبور می‌کند مانند یک برنامه‌نویس منطقی و تحلیلی فکر کنید و واقعاً بفهمید چگونه رایانه، اطلاعات را با موفقیت پردازش می‌کند. جاوا مجموعه‌ای حیاتی از مفاهیم اصلی است که به شما کمک می‌کند به سمت دیگر زبان‌ها و فناوری‌ها حرکت کنید.

سی و سی پلاس پلاس (C++ و C)

زبان برنامه‌نویسی C و C++ از زبان‌های مهم برنامه‌نویسی هستند. زبان C++ یک زبان سطح بالا و شیء‌گراست که حفظ خصوصیات زبان C (به عنوان قوی‌ترین زبان برنامه‌نویسی سیستم)، امکانات قدرتمندی را برای طراحی و توسعه برنامه‌ها در اختیار برنامه‌نویسان قرار می‌دهد. مهم نیست شما چه زبانی را برای کدنویسی نهایی خود انتخاب کنید یا در نهایت در کدام زبان

برنامه‌نویسی متخصص شوید. یادگیری زبان C++ به شما کمک می‌کند در هر جایی بتوانید به عنوان یک برنامه‌نویس، اشکالات به وجود آمده را برطرف کنید و به عنوان یک آچار فرانسه روی آن حساب کنید. به همین دلیل است که بیشتر برنامه‌نویسان خبره، با این زبان نیز آشنایی دارند. بدون این که زیاد به تاریخچه غنی و جزئیات C بپردازیم باید گفت که C++ مجموعه‌ای از بهبودها و به‌روزرسانی‌ها را به زبان C اضافه کرده است تا به یک ابزار مناسب برای طراحی اپلیکیشن‌های مدرن تبدیل شود. هر دوی این زبان‌ها قدمت طولانی دارند و از دهه ۷۰ و همچنین اوایل دهه ۸۰ استفاده می‌شدند.



پایتون (Python)

وقتی از زبان برنامه‌نویسی اول و این که کدامیک از آنها برای استفاده سریع راحت‌تر است، صحبت می‌شود، پایتون از

گزینه‌های اصلی است. در دهه ۸۰ میلادی خودو فان روسوم (به هلندی: Guido Van Rossum) این زبان را اختراع کرد و سپس آن را به بنیاد غیرانتفاعی نرم‌افزار پایتون تحویل داد. این بنیاد به عنوان سرپرست پایتون عمل می‌کند. همچنین این زبان، متن باز و استفاده از آن حتی برای اپلیکیشن‌های تجاری، آزاد است. پایتون معمولاً به عنوان زبان اسکریپت‌نویسی استفاده می‌شود که به برنامه‌نویسان اجازه می‌دهد با مقدار زیادی کد خواندنی و تابع در زمان کوتاهی برنامه‌نویسی کنند. این زبان در عین حال پویاست و از سبک‌های برنامه‌نویسی شیء‌گرا، روندگرا و تابعی پشتیبانی می‌کند. پایتون انعطاف‌پذیر است و امروزه یکی از زبان‌های برنامه‌نویسی سطح بالاست که به طور گسترده استفاده می‌شود.

شاید پایتون برای شروع نکات اصلی مناسب نباشد، اما چیزهای مفیدی به شما می‌آموزد که کمک می‌کند دیگر زبان‌ها را راحت‌تر یادگیرید و با آنها کار کنید. اگر می‌خواهید درباره نکات مثبت و منفی پایتون به عنوان زبان اول بیشتر بدانید، به لینک زیر بروید:

http://www.reddit.com/r/changemyview/comments/1cyk99/i_think_python_is_the_best_first_programming/



مقایسه ۳ پیکربندی ارزان قیمت پیشنهادی برای مصارف آموزشی

رایانه‌های ارزان برای دانش‌آموزان

جواد ودودزاده

چه رایانه‌ای بیشتر به کار دانشجویان و دانش‌آموزان می‌آید؟ افرادی که دانش کافی از رایانه ندارند، اگر این چند نکته مهم را در نظر بگیرند، می‌توانند بهترین رایانه‌های دانشجویی و دانش‌آموزی را انتخاب کنند.

بودجه شما چقدر است؟

خیلی شفاف با خود حساب و کتاب کنید چه مبلغی را می‌توانید برای خرید یا جمع کردن (assemble) یک رایانه دسکتاپ یا همان PC هزینه کنید. سپس با مطالعه‌ای جامع و متناسب با بودجه‌تان، بهترین قطعات و جدیدترین فناوری روز بازار را بخیرید.

آیا شما واقعا به یک رایانه نو نیاز دارید؟

البته این نکته با نکته اول ارتباط مستقیم دارد. چه اشکالی دارد اگر می‌توانید با رایانه قدیمی‌تان از عهده تکالیف و درس و مشقتان برآیید، همین کار را بکنید و پول خود را نگهدارید. هرگز فکر نکنید چون بعضی از دوستان شما رایانه یا لپ‌تاپ‌های جدید خریده‌اند شما هم باید، یکی از آنها را تهیه کنید. حتی اگر پنج سال از عمر رایانه یا لپ‌تاپ شما گذشته باشد و هنوز قابل استفاده باشد، می‌توانید دست‌کم تا چند ترم تحصیلی با آن سر کنید. حس این کار این است که شما زمان بیشتری دارید تا فکر کنید در دوره تحصیل به چه رایانه یا لپ‌تاپی نیاز دارید. حتی در این فاصله می‌توانید رایانه و لپ‌تاپ جدید دوستان‌تان را نیز امتحان کنید و تصمیم بگیرید کدام یک برای شما بهتر است و آن را دوست دارید. در این مدت، تنها کار مهمی که نباید فراموش کنید، این است که از داده‌های ذخیره شده در دیسک سخت رایانه قدیمی‌تان مرتباً یک نسخه پشتیبان تهیه کنید که

اگر خراب شد یا خواستید آن را عوض کنید، آن داده‌های ارزشمند پیشین را از دست ندهید.

دقیقا رایانه را برای چه مصارفی می‌خواهید؟

این نکته‌ای واقعا حیاتی است. ممکن است با توجه به رشته تحصیلی‌تان شما آن را برای طراحی گرافیکی یا برنامه‌نویسی به کار ببرید یا این‌که از آن فقط برای یادداشت‌برداری و ویرایش سندها استفاده کنید. فراموش نکنید همین نکته است که میزان قدرت و سرعت سخت‌افزار و گرانی و ارزانی قیمت رایانه را تعیین می‌کند؛ بنابراین پیش از تصمیم‌گیری، نیازهای خود را بدرستی بررسی کنید تا ببینید به چه سخت‌افزاری نیاز دارید.

چه وقت و در چه مکانی می‌خواهید از آن استفاده کنید؟

معمولا دانش‌آموزان لپ‌تاپ خود را تقریبا همه جا (در کلاس درس برای یادداشت‌برداری، در کتابخانه، در منزل دوستان، در کافی‌شاپ و...) همراه خود می‌برند. برخی دیگر نیز نوت‌بوک خود را در منزل به‌عنوان رایانه خانگی نگهداشته و در کلاس و خارج از منزل از قلم و کاغذ استفاده می‌کنند. درک این نیاز به شما کمک می‌کند بین رایانه دسکتاپ یا لپ‌تاپ گزینه مطابق با نیاز واقعی خود را انتخاب کنید.

جمع کردن قطعات یا خریدن رایانه حاضر و آماده

انتخاب شما چیست؟

بیشتر اوقات خریدن و جمع کردن قطعات رایانه توسط خودتان می‌تواند موجب صرفه‌جویی در قیمت تمام شده آن بشود. البته باید پیکربندی قطعات رایانه با مطالعه و دقت انجام شود؛ زیرا در غیر این صورت

ناسازگاری قطعه‌های سخت‌افزاری با هم، مشکلاتی را به وجود می‌آورد. این نکته را نیز هرگز فراموش نکنید؛ اگر انتخاب و پیکربندی سخت‌افزارها بدرستی صورت بگیرد، استفاده از رایانه‌ای که با دست خودتان ساخته‌اید لذت خاصی دارد.

رایانه برای چه کاری و با کدام قیمت؟

ما در اینجا سه نوع پیکربندی رایانه PC را با سه قیمت متفاوت برای شما در نظر گرفته‌ایم. یک رایانه با پردازنده پنتیوم یا سلرون اینتل یا AMD ارزان با دو گیگابایت حافظه رم و گرافیک تعبیه شده درون خود پردازنده، می‌تواند در رفع نیاز شما برای ویرایش سندها، موزیک، عکس، فیلم و انجام برخی کارها کافی باشد. رایانه Core i3 دو هسته‌ای (dual-core) با چهار گیگابایت رم و هسته گرافیکی اینتل نسبتا قدرتمند تعبیه شده نسل سوم و چهارم سری پردازنده‌های اینتل و متوسط AMD با گرافیک تعبیه شده سری ۶ یا ۷ رادئون برای مصارف عمومی و روزمره و انجام بازی‌های سبک گزینه خوبی است. دست آخر یک رایانه استخوان‌دار مجهز به پردازنده Core i5 نسل سوم و چهارم سری core اینتل (آی‌وی، بریج و هزول) با حتی چهار هسته‌ای (quad-core) نسل دوم (سندی، بریج) سری Core i7 اینتل با شش تا هشت گیگابایت رم و کارت گرافیک مستقل می‌تواند از عهده اغلب کارهای گرافیکی، خلق محتوای رسانه‌ای (media-creation) و انجام بازی‌های متوسط و سنگین برآید. ما در اینجا پردازنده‌های اینتل را به این علت که در بین کاربران کشور ما از محبوبیت بیشتری برخوردار است در پیکربندی هر سه نوع رایانه درنظر گرفته‌ایم. با هم نگاهی به این سه پیکربندی رایانه‌ای می‌اندازیم:

الف - سیستم دسکتاپ بر اساس پردازنده سلرون اینتل		ب - سیستم رایانه بر اساس پردازنده جدید پنتیوم از سری هزول اینتل		ج - سیستم رایانه بر اساس پردازنده جدید Core i3 هزول اینتل	
قطعه سخت‌افزاری	مشخصات	قیمت (تومان)	مشخصات	قیمت (تومان)	مشخصات
پردازنده	Intel Celeron G1620 Ivy Bridge 2,7 GHz LGA 1155 ۲ هسته‌ای با مصرف برق ۵۵ وات سوکت ۱۱۵۵	۱۲۲۰۰۰	Intel Pentium G3220 Haswell 3,0 GHz سوکت LGA 1150 با ۲ هسته پردازشی و هسته گرافیکی HD اینتل	۱۸۲۰۰۰	Intel Core i3 - 3.4GHz – 4130 پردازنده ۲ هسته‌ای هزول با گرافیک تعبیه شده HD اینتل و مصرف برق ۵۴ وات
مادربورد	ASRock H61M-VG3 پشتیبانی از پردازنده‌های سوکت LGA 1155 i3/i5/i7 اینتل	۱۳۵۰۰۰	ASUS-B85M-E از نوع Micro-ATX با پشتیبانی از پردازنده های سوکت LGA 1150-i3/i5/i7 جدید هزول اینتل	۳۱۳۰۰۰	ASUS - B85M-PLUS از نوع میکرو ATX با پشتیبانی از پردازنده‌های سوکت LGA 1150 core i3/i5/i7 اینتل
حافظه رم	Apecer-2GB-1333-DDR3	۷۸۰۰۰	KINGSTONE-4GB- 1333-DDR3	۱۲۸۰۰۰	کورس ایر - ۴ گیگابایت- باس ۱۶۰۰ CORSAIR XMS3 4GB 240-Pin DDR3 (SDRAM DDR3 1600 Desktop Memory)
فضای ذخیره داده (دیسک سخت)	توشیبا، ۵۰۰ گیگابایت، ساتا	۱۴۸۰۰۰	Seagate-SATA 3-500 GB+ سی گیت باراکودا 7200ST500DM002 دور (RPM)، ۵۰۰ گیگابایت، ساتای 6,0Gb/s ۳/۵ اینچی	۱۵۸۰۰۰	Western Digital - SATA 3 - 1 TeraByte / 64mb buffer / Green از نوع WD خاویار گرین با حافظه نهان 6 Gb/s, 64 MB
گرداننده نوری (دی وی دی رایتر)	Pioneer DVR-220LBK 24x SATA DVDRW از نوع داخلی	۵۲۰۰۰	ASUS-24x-SATA	۶۱۰۰۰	LITEON - 22X – SATA لایت آن از نوع داخلی ساتا
صفحه‌نمایش	BENQ-20"-GL2023-LED با اندازه ۲۰ اینچی	۳۶۰۰۰۰	ASUS-19"-VS197D-p-LED ۱۹ اینچی، سرعت پاسخگویی ۵ms، سری VS ایسوس	۳۷۵۰۰۰	SAMSUNG - 19" - S19B315N+ LED سامسونگ ۱۹ اینچی با سرعت پاسخگویی ۵ms
کسب و پاور	مارک وطنی گرین مدل Black به‌اضافه پاور یا همان منبع تغذیه (PSU)	۹۰۰۰۰	مارک وطنی گرین مدل Black به‌اضافه پاور یا همان منبع تغذیه (PSU)	۹۰۰۰۰	مارک وطنی گرین مدل Black باضافه پاور یا همان منبع تغذیه (PSU) مارک MEMOREX
صفحه کلید	مدیا	۲۵۰۰۰	مدیا	۲۵۰۰۰	_____
ماوس	اپتیکال (نوری) USB	۱۲۰۰۰	اپتیکال (نوری) USB	۱۲۰۰۰	_____
جمع کل قیمت	۱۰۲۲۰۰۰	۱۳۴۴۰۰۰	۱۶۳۸۰۰۰		

نکته: ممکن است قیمت‌های قطعات در نقاط مختلف شهرها متفاوت باشد، بنابراین این قیمت‌ها تقریبی است و به علت این‌که ممکن است بین زمان نگارش و چاپ این مطلب یک یا دو هفته اختلاف زمان وجود داشته باشد، این امکان وجود دارد در این مدت فاصله زمانی قیمت‌های بازار دچار تغییر شود.

آموزش نقاشی در آی پد
با نرم افزار Paper by fifty three

انگشتان هنرمند

برای شما قابل استفاده است. برای استفاده از ابزارهای دیگر می‌توانید آنها را از اپ استور بخرید یا از نسخه جیلبریک (jailbreak) نرم‌افزار استفاده کنید، زیرا در نسخه جیلبریک آن تمام گزینه‌ها قابل استفاده است. اما از لحاظ مسائل امنیتی و همچنین احترام به قانون حق مولف (کپی‌رایت) استفاده از این روش به شما توصیه نمی‌شود.

در قسمت راست نوار ابزارها چند دایره رنگی وجود دارد که به وسیله آنها می‌توانید رنگ قلمتان را انتخاب کنید. همچنین اگر انگشت خود را روی هر کدام از دایره‌ها قرار دهید، می‌توانید در نواری که باز می‌شود رنگ دلخواهتان را براحتی بسازید.

کاربرد ابزارها

خودنویس: این قلم یک ابزار ایده‌آل برای طراحی اشکال است، حساسیت بسیار بالایی به فشار دست شما روی صفحه دارد تا بتوانید هر وقت که خواستید خط‌های ضخیم یا باریک‌تر بکشید.

مداد: این مداد نوک‌تیز تجربه نقاشی کشیدن روی کاغذ را برای شما زنده می‌کند. این ابزار برای طرح‌های اسکیچ (طراحی) به وسیله هاشورزنی بسیار مناسب است.

ماژیک: اگر می‌خواهید در دفترچه خود، نمودار و گراف‌های مختلف بکشید یا یک نقشه کاری طراحی کنید، ابزار ماژیک به دلیل هوشمند بودنش بهترین گزینه برای ترسیم تصاویر منحنی است.

که می‌توانید از طریق آن شبکه اجتماعی مورد نظرتان برای اشتراک‌گذاری یا پست الکترونیکی مقصد را تعیین کنید و گزینه سوم که به شکل یک + است برای اضافه کردن دفترچه‌های جدید به فهرست شما کاربرد دارد.



یکی از دفترچه‌ها را لمس کنید تا باز شود. همان‌طور که روی صفحه آی‌پدتان مشخص است با حرکت انگشتان به چپ و راست صفحات ورق می‌خورند. همچنین برای بستن دفترچه باید چهار انگشت خود را به صورت باز روی صفحه قرار داده و به سمت داخل جمع کنید تا دفترچه بسته شود. اما فعلاً شروع کار است پس به جای بستن آن، یک ضربه روی صفحه وارد کنید تا ابزارهای نقاشی ظاهر شود.



در نوار پایین صفحه، ابزارهای مختلفی برای نقاشی وجود دارد. از پاک‌کن گرفته تا خودنویس، مداد، ماژیک و قلم‌مو. اما فعلاً تنها خودنویس و پاک‌کن

برای اندرویدی‌ها



همان‌طور که گفتیم نرم‌افزار Paper by fifty three به علت حساسیت بسیار بالای آن فقط برای آی‌پد قابل استفاده است. اما اپلیکیشن‌های جایگزینی برای دارندگان تبلت‌های اندرویدی نیز وجود دارد. اپلیکیشن Bamboo Paper Notebook که محصول شرکت bamboo است برای اندرویدی‌ها نیز قابل استفاده است. شرکت Bamboo که تجربه بالایی در ساخت قلم‌های نوری برای طراحی دارد، توانسته همان حالت را در نرم‌افزارش نیز شبیه‌سازی کند. ابزارهای این اپ به فشار صفحه لمسی حساسیت داشته و به همین دلیل عملکردی نزدیک به Paper by fifty three دارند. Bamboo Paper Notebook برای کاربران اندروید و اپل کاملاً رایگان است.

خودکار: همان‌طور که



از نامش معلوم است، این ابزار مخصوص نوشتن است. خودکار اپلیکیشن paper by fifty three خیلی سریع با دستخط شما هماهنگ می‌شود و بعد از یکی دوبار استفاده دیگر لازم نیست با همان دقت اولیه بنویسید.



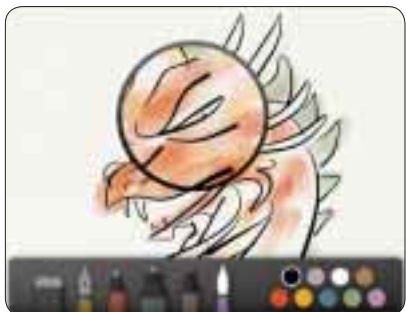
قلم‌مو: آخرین ابزار منوی نرم‌افزار paper by fifty three قلم‌مو بوده که برای رنگ‌آمیزی نقاشی‌هایتان ساخته شده است. قلم‌مو حالتی

از رنگ‌آمیزی با آبرنگ را برای شما شبیه‌سازی می‌کند. حالا زمان کشیدن نقاشی است، ابزار خودنویس را انتخاب و با استفاده از رنگ مشکی، طرح اولیه خود را پیاده کنید. دقت داشته باشید هرچه دست خود را بیشتر روی صفحه فشار دهید، خط‌های ترسیم شده ضخیم‌تر می‌شود. پس بهتر است خیلی آهسته انگشت خود را روی صفحه بلغزانید. برای کشیدن سایه‌ها و سایه‌روشن‌ها، انگشتان را به پهلو روی صفحه قرار دهید و خیلی آهسته هاشور بزنید تا نتیجه کار بهتر شود. همچنین اگر خواستید قسمتی از طرح را اصلاح کنید می‌توانید از ابزار پاک‌کن استفاده کنید. اگر دو انگشت خود را روی صفحه قرار دهید و خلاف جهت عقربه‌های ساعت حرکت دهید، نرم‌افزار واکنشی مانند Ctrl+Z در فتوشاپ انجام می‌دهد و تصویر را به حالت قبل برمی‌گرداند. برای لنو کردن این دستور کافی است انگشت خود را در جهت عقربه‌های ساعت بچرخانید.



اگر هنگام رسم نقاشی خواستید قسمتی از تصویر را با دقت بیشتر و ظریف‌تر طراحی کنید، آن قسمت را بزرگ‌تر کنید. برای اجرای دستور بزرگ‌نمایی، دو انگشت خود را روی صفحه قرار داده و به بیرون باز کنید تا یک ذره‌بین روی صفحه نمایان شود. در این حالت می‌توانید قسمت‌هایی را که داخل ذره‌بین نمایان است ویرایش کنید.

همچنین برای تغییر محل قرارگیری ذره‌بین، یک انگشت خود را در محیط اطراف قرار داده و آن را به سمتی که می‌خواهید حرکت دهید تا به محل مورد نظر برسید. برای خارج شدن از حالت بزرگ‌نمایی، دو انگشت خود را به صورت باز روی صفحه قرار داده و به سمت داخل بکشید.



ماده گیوه‌چین

تولید محصول عجیب آقای جابز یا همان آی‌پد که در ابتدا منتقدان آن را به یک تخته سنگ تشبیه می‌کردند، حالا به یک ابزار همه‌کاره تبدیل شده است. آی‌پد که اولین نسل از گجت‌هایی است که آنها را با نام تبلت می‌شناسیم، امروزه وسیله‌ای مقید در زندگی طرفداران دنیای دیجیتال به حساب می‌آید. به خاطر هزاران برنامه‌ای که برای آی‌پد و البته تبلت‌های اندرویدی طراحی شده اموری مانند حسابداری، مدیریت، ساخت موزیک، ویرایش عکس، مدیریت زمان، ساخت فیلم و ده‌ها کار دیگر آسان‌تر از پیش شده است. در واقع می‌توان گفت امروزه با کمک تبلت‌ها و دیگر گجت‌های دیجیتال از هر انگشت شما هزار هنر می‌ریزد! در کارگاه گرافیک این شماره کلیک می‌خواهیم به یکی از همین هنرها بپردازیم. نقاشی کشیدن به کمک انگشتان، آن هم با تبلت می‌تواند بسیار لذت‌بخش باشد، کافی است کمی ذوق هنری و خلاقیت داشته باشید.

مواد لازم

برای شروع باید اپ رایگان paper by fifty three را از فروشگاه اپل دانلود کنید. paper by fifty three یکی از ایده‌آل‌ترین اپلیکیشن‌های نقاشی است. نقاشان تازه‌کار و حتی هنرمندان جدی‌تر می‌توانند از این نرم‌افزار برای انجام طراحی‌های زیبایشان استفاده کنند. این نرم‌افزار اختصاصی ای.او.اس که اپل آن را به‌عنوان یکی از بهترین اپلیکیشن‌های سال ۲۰۱۲ معرفی کرد، به دست تیمی از توسعه‌دهندگان مایکروسافت ساخته شده است. اما از آنجا که اجرای این اپلیکیشن به حساسیت لمسی دقیق و همچنین سرعت عکس‌العمل بالا احتیاج دارد فقط روی آی‌پد قابل اجراست. شما می‌توانید به صورت رایگان، بسیاری از لذت‌های زندگی یک هنرمند را با استفاده از ابزارهای فوق‌العاده طراحی تجربه کنید. این اپ در ابتدا دو قلم رایگان شامل خودنویس و پاک‌کن در اختیار شما قرار می‌دهد و قلم‌های دیگر را می‌توان از فروشگاه اینترنتی اپل یا همان app store خرید.

پس از پایان دانلود اپلیکیشن، paper by fifty three را باز کنید. همان‌طور که می‌بینید در صفحه اول این نرم‌افزار چند دفترچه مختلف وجود دارد که می‌توانید در آنها اثر هنری خود را ثبت یا دفترچه جدیدی به این فهرست اضافه کنید. در منوی پایین صفحه، سه گزینه وجود دارد: گزینه اول که به شکل یک سطل زباله است برای حذف دفترچه‌های موجود به‌کار می‌رود. گزینه دوم برای ارسال یا به اشتراک‌گذاری نقاشی‌های شماست که با انتخاب آن، منویی برای شما باز می‌شود

صرفه جویی در نصب مجدد ویندوز

دستکاری برای بوت کردن ویندوز

امیر عساری

این هفته یک پیشنهاد کار راه انداز را به کلیک آورده ایم و توصیه می کنیم حتی اگر فرصت خواندن این مطلب را ندارید، حتما به لینک انتهای آن سر بزنید و نسخه ای از نرم افزار پیشنهادی را برای وقت مبادا در آرشیو خود ذخیره کنید.

اصطلاح بوت شدن یا بوت کردن در میان کاربران سطح متوسط و حرفه ای رایانه بسیار رایج است. آیا شما نیز با این اصطلاح آشنایی دارید؟

بوت یا راه اندازی در حالت کلی عبارت است از بارگذاری سیستم عامل در حافظه رایانه. این عملیات پروسه خاصی دارد که معمولا از روی دیسک سخت (هارد دیسک) صورت می گیرد و در مواردی نیز دیسک نرم (سی دی یا دی وی دی) و حافظه های فلش آن را انجام می دهد. راه اندازی با روشن شدن رایانه آغاز می شود، مجموعه ای از دستورات که در حافظه فقط خواندنی قرار دارد اجرا شده و در ادامه مجموعه ای از بررسی ها برای حصول اطمینان از عملکرد دیسک های سخت و دیگر موارد انجام می شود. در نهایت نیز محل نصب سیستم عامل مشخص

و سیستم عامل بارگذاری می شود. از این مرحله به بعد عملیات بوت پایان یافته و سیستم عامل برای اجرای فعالیت های درخواستی کاربر در اختیار ایشان قرار می گیرد.

سیستم عامل ویندوز به دلایل مختلفی اعم از قطع برق و خاموش شدن ناگهانی، نوسان ولتاژ، آلودگی به ویروس و بدافزارهای دیگر، نصب نرم افزارهای معیوب و خطا در اعمال تغییرات در فایل های سیستمی دچار مشکل می شود و این مشکل می تواند بوت شدن رایانه را نیز با مشکل مواجه کند. در چنین شرایطی ممکن است رایانه شما هنگام بوت پیغام های خطای مختلفی را برایتان به نمایش در آورد. وجود اشکال در هارد دیسک، شناسایی نشدن درایو شامل ویندوز، توقف روی صفحه مشکلی یا نمایش صفحه آبی و بسیاری از خطاهای دیگر از مواردی است که پیش از بوت شدن سیستم عامل به نمایش در می آید و بارگذاری سیستم عامل متوقف می شود. توقف در بارگذاری سیستم عامل نیز به معنای دسترسی نداشتن به سیستم عامل است و خلاصی از این مشکل برای بسیاری از کاربران، نصب مجدد ویندوز و نرم افزارهای آن است.

Starting Windows

تعمیر کار بوت

دوست دارید به جای نصب مجدد ویندوز و اتلاف چند ساعت از وقت گرانبه ای خود، در کمتر از چند دقیقه مشکلات رایج مربوط به بوت را رفع کرده و براحتی به استفاده مجدد از سیستم عامل بپردازید؟ مجموعه ابزارهای موجود در نرم افزار Spotmau BootSuite 2012 به همین منظور طراحی شده اند.

چنانچه رایانه شما در زمان های نامشخص و به صورت اتفاقی هنگ می کند، ویندوز آن بوت نمی شود یا به دلیل دیگری قصد دارید بدون بوت کردن سیستم عامل به انجام برخی فعالیت ها روی رایانه

تعمیر بوت با همه امکانات

منتظر بمانید تا عملیات انتقال فایل های مورد نظر به حافظه فلش پایان یافته و فلش بوت شما آماده شود.

قدم دوم بوت از سی دی یا فلش

عملیات بوت به طور پیش فرض یک اولویت بندی دارد و در بسیاری از رایانه ها اولویت اول به فلاپی دیسک، اولویت دوم به هارد دیسک و اولویت های بعدی به درایو نوری، حافظه فلش، ارتباط شبکه و... تعلق دارد. چنانچه قصد دارید با دیسک یا حافظه فلش رایانه خود را بوت کنید باید در اولویت های پیش فرض تغییراتی را ایجاد کنید. برای انجام این کار باتوجه به مدل مادربرد رایانه خود پس از روشن کردن رایانه یکی از کلیدهای F2، Delete یا F12 را فشار دهید تا به صفحه تنظیمات بایوس وارد شوید.

گزینه های به نمایش درآمده در این صفحه باتوجه به هر مادربرد می تواند متفاوت باشد؛ اما نقطه مشترکی که در تمام آنها دیده می شود، پشتیبانی از بخشی با عنوان Boot است. شما باید از میان گزینه های موجود، این بخش را پیدا کرده و پس از مراجعه به آن به دنبال گزینه ای شامل عبارت Boot Priority یا گزینه های مشابه دیگری باشید که مواردی همچون هارد دیسک، فلاپی، درایو نوری و... در آنها به ترتیب فهرست شده است. در این مرحله باید گزینه اول یعنی 1st یا First را به CD-ROM (به منظور بوت از روی دیسک نوری) یا Removable (برای بوت

قدم اول ایجاد دیسک راه انداز

همان طور که گفتیم نرم افزار BootSuite برای تعمیر مشکلات مربوط به بوت سیستم عامل و زمان هایی که قصد دارید بدون نیاز به سیستم عامل به انجام برخی امور بپردازید، طراحی شده است. برای استفاده از این امکانات شما باید در اولین اقدام، یک راه انداز بوت برای خودتان ایجاد کنید. شما می توانید فایل های راه انداز را روی سی دی و دی وی دی ذخیره کنید یا حتی یک حافظه فلش را به راه انداز بوت تبدیل کنید. روش ایجاد هریک از گزینه های مورد اشاره عبارت است از:

۱- ایجاد دیسک بوت

پس از نصب و اجرای نرم افزار روی گزینه Create Bootable CD کلیک کنید.

گزینه Burn CD Now را کلیک کنید تا پنجره نرم افزار ImgBurn به نمایش درآید.

در این مرحله باید در بخش Source فایل ایمج نرم افزار را انتخاب و در بخش Destination نیز رایتر را انتخاب کنید.

در نهایت روی گزینه مورد نظر، برای شروع عملیات راست کلیک کرده و منتظر بمانید تا دیسک بوت شما آماده شود.

۲- ایجاد فلش بوت

ساخت فلش بوت نیز بسادگی دیسک بوت امکان پذیر است. برای انجام این کار باید پس از کلیک روی Create bootable USB گزینه Burn USB Now را کلیک کنید.

پس از اجرای نرم افزار USB Burner در بخش Disk Image فایل ایمج نرم افزار را انتخاب کرده و پس از اتصال یک حافظه فلش خالی به رایانه، آن را از فهرست USB Drive انتخاب کنید.

روی گزینه OK کلیک کرده و در ادامه هشدار به نمایش درآمده درباره پاک شدن اطلاعات ذخیره شده روی حافظه فلش را نیز با کلیک روی Yes تأیید کنید.



از این گزینه علاوه بر انتقال اطلاعات از هارد دیسک به حافظه فلش یا دیگر رسانه های ذخیره ساز می توانید نسبت به بازیابی فایل های حذف شده و حتی پارتیشن های فرمت شده نیز اقدام کنید.

قدم پنجم مدیریت دیسک سخت

گزینه Disk Management نیز ابزاری قدرتمند برای مدیریت دیسک سخت یا همان هارد دیسک است. به کمک این ابزار می توانید از کل اطلاعات هارد دیسک یک نسخه کپی تهیه کرده یا یکی از پارتیشن های مورد نظر را تکثیر کنید. با انجام این کار می توانید سیستم عامل را از هاردی به هارد دیگر منتقل کرده و براحتی هارد دیسک قدیمی خود را کنار بگذارید. همچنین در این بخش شما با ابزاری با عنوان Wipe Data می توانید با خیال راحت به حذف اطلاعات مورد نظر خود بپردازید. حذف اطلاعات به این روش موجب می شود هیچ نرم افزاری قادر به بازیابی اطلاعات شما نباشد و به همین سادگی حذف غیر قابل بازگشت نیز در اختیار شما قرار می گیرد.

قدم ششم عبور از رمزها

پاک کردن رمز عبور ویندوز و گذر از آن از جمله امکانات دیگری است که توسط BootSuite در اختیار شما قرار می گیرد. بخش Password & Key Finder شما را قادر می سازد ضمن حذف رمز عبور کاربر مدیر سیستم عامل، سریال و کد فعال سازی دیسک نصب ویندوز و نرم افزارهای دیگر همچون مجموعه آفیس را نیز بازیابی کنید.

قدم چهارم نجات اطلاعات

گاهی اوقات ممکن است بازگردانی ویندوز آن قدرها هم برای شما دارای اهمیت نباشد یا حتی نرم افزار BootSuite نیز قادر به بازگردانی ویندوز رایانه شما به حالت پایدار نباشد، اما قصد داشته باشید پیش از نصب مجدد ویندوز از اطلاعات مهم و ضروری خود یک نسخه پشتیبان تهیه کنید. در این موارد گزینه Data Recovery بهترین انتخاب است. با استفاده



متوسط

دریافت نکردن ایمیل از گوگل پلاسی ها



یکی از امکاناتی که گوگل بتازگی در سرویس گوگل پلاس در اختیار کاربران گذارده، امکان ارسال ایمیل به کاربران شبکه گوگل پلاس بدون در اختیار داشتن آدرس ایمیل آنهاست. با استفاده از این قابلیت، هر کاربری با مراجعه به صفحه پروفایل کاربران دیگر در گوگل پلاس می تواند ایمیل موردنظر خود را ارسال کند. این قابلیت برای برخی کاربران ناخوشایند است، چرا که برخی کاربران با استفاده از این قابلیت به تبلیغات می پردازند یا ایمیل های مزاحم و هرزنامه برای دیگران ارسال می کنند.

چنانچه این ایمیل ها برای شما هم ارسال می شود و می خواهید جلوی آنها را بگیرید، می توانید از راه حلی که گوگل به همین منظور در اختیار شما قرار می دهد، استفاده کنید:

۱ - به محوطه کاربری خود در سرویس جیمیل وارد شوید.

۲ - از بالا سمت راست صفحه، روی آیکون تنظیمات که به شکل یک چرخ دنده کوچک است، کلیک کنید.

۳ - در تب General بخش Email via Google+ را پیدا کرده؛ از کادر مقابل عبارت Who can email you via your Google+ profile? یکی از چهار گزینه موجود را انتخاب کنید:

- Anyone on Google+ همه کاربران سرویس گوگل پلاس

Extended Circles : حلقه های گسترده (چنانچه کاربری در حلقه های شما باشد، کاربران موجود

در حلقه های آن کاربر نیز از قابلیت ارسال ایمیل به شما برخوردار خواهند بود).

Circles : کاربران حلقه های شما

No One : هیچ کاربر

توجه: این قابلیت اکنون برای کل کاربران فعال نشده و چنانچه در بخش تنظیمات قادر به یافتن گزینه مربوطه نیستید، می توانید پس از فعال شدن قابلیت فوق از آن استفاده کنید.

حرفه ای

رفع خطای دوربین در مک



امیر عصار

اگر جزو کاربرانی هستید که اغلب از دوربین وبکم دستگاه مک خود در نرم افزارهای مختلف همچون پیام رسانی های آنلاین استفاده می کنید، احتمالاً گاهی پیغام خطای متصل نشدن دوربین (no connected camera) برای شما به نمایش درآمده است. نمایش این خطا در سیستم عامل مک.اواس.ایکس

دلایل متعددی دارد، اما به طور کلی وقتی شما برنامه ای را برای استفاده از دوربین وبکم رایانه مک خود اجرا می کنید، پردازشی پنهانی با عنوان VDCAssistant همزمان با اجرای درخواست شما اجرا می شود. این پردازش، برقراری ارتباط و کنترل دوربین وبکم را به عهده دارد. در حالت عادی این پردازش باید هنگام بسته شدن نرم افزار مورد نظر توقف کند و کنترل دوربین نیز آزاد شود؛ اما گاهی اوقات به دلایل مختلف این پردازش پس از بسته شدن نرم افزار مربوط همچنان در حال اجراست و مانع دسترسی دیگر نرم افزارها و حتی همان نرم افزار به دوربین می شود. برای رفع این خطا باید پردازش VDCAssistant را ببندید. برای انجام این کار به روش زیر عمل کنید:

۱ - ابتدا نرم افزاری را که در حال استفاده از دوربین وبکم است، ببندید.

۲ - ترمینال را باز کرده و فرمان زیر را در آن وارد کنید. (هنگامی که رمز عبور از شما درخواست شد، آن را وارد کنید).

sudo killall VDCAssistant

۳ - حالا می توانید نرم افزار موردنظرتان را باز کرده و از دوربین وبکم استفاده کنید.

مبتدی

مدیریت رمزها در فایرفاکس



یکی از امکاناتی که امروزه بسیاری از مرورگرها از آن پشتیبانی می کنند، مدیریت رمز عبور سایت ها و دیگر سرویس های وبی است که از طریق مرورگر مورد استفاده قرار می گیرد. به کمک این قابلیت، هنگامی که شما رمزی را برای اولین بار در کادر مربوطه وارد می کنید، عملیات ذخیره سازی رمز در مرورگر

نیز انجام می شود و در مراجعات بعدی به سایت مورد نظر، بدون نیاز به رمز عبور، عملیات ورود صورت می گیرد. این قابلیت بسیار مفید بوده، اما گاهی ممکن است رمز اشتباه در مرورگر شما ذخیره شود یا حتی کاربران غیرمجاز بدون اجازه شما با استفاده از رمزهای عبور ذخیره شده در حافظه مرورگر به سرویس های وب شما دسترسی یابند. چنانچه مرورگر شما فایرفاکس است و قصد دارید علاوه بر مدیریت رمزهای عبور ذخیره شده در آن، امنیت رمز عبورتان در مرورگر را افزایش دهید، می توانید به این روش عمل کنید:

۱ - پس از اجرای مرورگر از بالا سمت چپ روی منوی Firefox کلیک کنید.

۲ - از منوی به نمایش درآمده روی Options بروید و در ادامه باز گزینه Options را انتخاب کنید.

۳ - از صفحه تنظیمات به تب Security بروید و علامت چک مارک کنار عبارت Use a master password را فعال کرده، در ادامه یک رمز برای حفاظت بیشتر از رمزهای ذخیره شده در مرورگر تعیین کنید.

۴ - چنانچه قصد دارید رمزهای ذخیره شده تان را مدیریت کنید، باید از همین بخش روی گزینه Saved Passwords کلیک کرده، پس از آن رمز Master را که در مرحله ۳ مشخص شد، وارد کنید تا صفحه اطلاعات رمزهای ذخیره شده در مرورگر برای شما به نمایش درآید.

۵ - اکنون می توانید پس از انتخاب هریک از سایت های موردنظر و کلیک روی گزینه Show Passwords رمز ذخیره شده مربوط به آن سایت را مشاهده کنید. همچنین با کلیک روی گزینه های Remove و Remove All نسبت به حذف یک یا تمام رمزهای ذخیره شده اقدام کنید.

حرفه ای

پشتیبان گیری از چیدمان کاشی ها در صفحه شروع



صفحه شروع در ویندوز ۸ از جمله تغییرات بزرگ در سیستم عامل ویندوز به شمار می رود. بسیاری از کاربران در مدت زمانی کوتاه به استفاده از این قابلیت عادت می کنند و به سلیقه خود کاشی های موجود در آن را تغییر می دهند و به جانمایی آنها میان یکدیگر می پردازند. گاهی اوقات این چیدمان به طور ناگهانی بر اثر یک اشتباه یا حتی نصب مجدد ویندوز به هم

می ریزد و کاربرانی که به مکان میانبرهای خود عادت داشته اند، با مشکلاتی مواجه می شوند. اگر شما هم صفحه شروع را به سلیقه خودتان مرتب کرده اید و قصد دارید از آن نسخه پشتیبان تهیه کنید تا هر زمان که نیاز بود براحتی تغییرات موردنظرتان را روی صفحه شروع کنسل کنید، می توانید به روش زیر عمل کنید:

۱ - کلیدهای Windows + R را به طور همزمان فشار دهید تا پنجره Run اجرا شود.

۲ - عبارت زیر را در پنجره Run وارد کرده، کلید اینتر را فشار دهید تا به پوشه قرارگیری اطلاعات صفحه شروع منتقل شوید:

%LocalAppData%\Microsoft\Windows

۳ - فایل های appsFolder.itemdata-ms.bak و appsFolder.itemdata-ms را در محلی دلخواه از هارددیسک خود به عنوان فایل های پشتیبان کپی کنید.

۴ - از این پس هرگاه در صفحه شروع ویندوز شما تغییراتی ایجاد شد یا ویندوز را مجدد نصب کردید و خواستید صفحه شروع همچون گذشته باشد، کافی است با طی مجدد مرحله ۱ و ۲، فایل های کپی شده از مرحله ۳ را در محل قرارگیری اطلاعات صفحه شروع کپی کرده و آنها را جایگزین فایل های موجود در آن بخش کنید.

حرفه ای

صندوق پستی را به صفحه شروع سنجاق کنید

با نرم افزار Mail در ویندوز ۸، می توانید از یک برنامه به همه ایمیل های دریافتی خود دسترسی داشته باشید، اما متأسفانه دسترسی به یک صندوق پست الکترونیک به صورت مستقیم از طریق این بخش امکان پذیر نیست. اگر می خواهید براحتی به صندوق پست الکترونیک موردنظر خود دسترسی داشته باشید، می توانید با استفاده از روش زیر، میانبری از صندوق پستی موردنظر را به صفحه شروع ویندوز سنجاق کنید تا با یک کلیک به آن دسترسی یابید:

۱ - به صفحه شروع (Start screen) بروید و روی نرم افزار Mail کلیک کنید. (اگر این برنامه به صفحه شروع سنجاق (Pin) نشده است با تایپ عبارت Mail در کادر جستجو نسبت به اجرای آن اقدام کنید.)

۲ - در این مرحله چنانچه نرم افزار Mail پیغامی از یکی از صندوق های پستی شما به نمایش درآورد، روی

گزینه بازگشت از بالا سمت چپ کلیک کنید تا بتوانید به ادامه کار بپردازید.

۳ - از پایین سمت چپ صندوق پست الکترونیک موردنظر خود را پیدا کرده و روی آن کلیک کنید.

۴ - هنگامی که صندوق پستی موردنظر بارگذاری شد، کلیک راست ماوس را در فضایی خالی از صفحه فشار دهید و Pin to Start را کلیک کنید. در ادامه یک نام برای صندوق پستی مورد نظر انتخاب کنید و با کلیک مجدد روی Pin to Start عملیات را به پایان برسانید.

۵ - با طی مرحله ۴ به صفحه شروع بازخواهید گشت و صندوق پستی را که بتازگی به صفحه شروع سنجاق کرده اید، با رنگ، عنوان و آیکون کاشی شبیه نرم افزار Mail برای شما به نمایش درخواهد آمد.

توجه: تنها وجه تمایز صندوق های پستی سنجاق شده به صفحه شروع، نام آنهاست. برای حذف هریک از میانبرها از صفحه شروع کافی است همچون دیگر کاشی های موجود در صفحه شروع روی کاشی موردنظر کلیک راست و گزینه Unpin from Start را انتخاب کنید.

حرف‌های شما

رضا هفتانی از قم: لطفا در مورد راه‌اندازی اینترنت سیمکارت‌های تلفن همراه روی گوشی‌های هوشمند یا تبلت‌ها که تنظیمات آنها در شبکه موجود نیست و باید به طور دستی تنظیمات آنها را وارد کرد، مطلبی منتشر کنید.

کلیک ما قبلا در این مورد مفصل نوشته‌ایم اما تلاش خواهیم کرد از زاویه‌ای دیگر هم به آن بپردازیم.

شایان طالع از کرج: به نظر من بهتر است در قسمت مقایسه به جای مقایسه سه لپ‌تاپ بیابید و ۲۰ لپ‌تاپ را همزمان مقایسه کنید. مانند کاتالوگ‌ها از جدول استفاده کنید و عکس را بی‌خیال شوید. در ضمن لپ‌تاپ‌هایی برای گیم معرفی کنید.

کلیک آن موضوعی که مدنظر شماست توسط فروشندگان لپ‌تاپ ارائه می‌شود. ما در کلیک معمولا جدیدترین لپ‌تاپ‌های بازار را که

حرفی نو برای زدن داشته باشد با هم مقایسه می‌کنیم. چند نمونه از لپ‌تاپ مخصوص گیم را هم در شماره‌های قبل معرفی کرده‌ایم.

هستی از ساری: سلام. لطفا بازی‌های دخترانه و فانتزی را هم معرفی کنید. ممنون.

کلیک هستی خانم عزیز، متأسفانه تعداد بازیخورهای پسر آن قدر زیاد است که وقتی یکبار یک بازی ظریف و به قول شما دخترانه معرفی کردیم با سلاح سرد و گرم به ما حمله کردند. به ما حق بدهید نگران سلامت خودمان باشیم تا Game Over نشویم!!!

فرید مرادی، پانزده ساله از استان گیلان شهرستان تالش روستای کسمجان: با سلام درباره دستگاه‌های گیرنده دیجیتال ستاپ باکس توضیحاتی را بنویسید. با تشکر

کلیک متأسفانه این موضوع در حیطه کاری کلیک قرار ندارد. اما سال گذشته در صفحه دانش

روزنامه جام‌جم مطلبی مفصل در این باره نوشته شد. اگر پرسش خاصی دارید بفرستید تا پاسخ آن را برایتان ارسال کنیم.

سیدعلی از گیلان: ما هر هفته منتظر می‌مانیم تا یکشنبه‌ها کلیک چاپ شود بعد شما این مطالب... را چاپ می‌کنید. (مخصوصا شماره ۴۵۵) آخر این درسته؟ صفحه ترفند شماره ۴۵۵ خیلی بد بود

کلیک خیلی ناراحت می‌شویم وقتی خوانندگان از تلاش تیم کلیک ناراضی هستند حتی اگر یک نفر باشد. اما ناراحت‌کننده‌ترین بخش این ماجرا وقتی اتفاق می‌افتد که خوانندگان به ما نمی‌گویند اگر از این وضع دلخورند، چه مطالبی مورد نظر آنهاست تا از دلخوری درآیند. کاش دفعه بعد به ما بگویند از چه مطالبی بیشتر خوششان می‌آید.

الیه شبانی، شهرضا: چرا صفحه فتوشاپ رو حذف کردید؟ در بخش کلیک شما به یکی از خوانندگان جواب

دادید که هنوز چاپ می‌شود ولی من هرچه گشتم پیدایش نکردم، نیست. لطفا پیگیری کنید.

کلیک مقالات مربوط به آموزش فتوشاپ و گرافیک هر هفته در یکی از صفحات کارگاه (۱۲ یا ۱۳) چاپ می‌شود. باز هم بگردید، پیدایش خواهید کرد!

مرادی از ارومیه: می‌خواستم بدانم چرا همان روزی که روزنامه منتشر می‌شود، فایل PDF کلیک روی وب‌سایت شما قرار نمی‌گیرد. فایل‌های موجود مربوط به هفته‌های قبل است. جا دارد همکاران شما در قسمت آنلاین پا به پای شما پیش بیایند و یک هفته عقب نمانند.

کلیک انتشار نسخه آنلاین ضمائم معمولا در بدترین شرایط با تاخیری ۲۴ ساعته صورت می‌گیرد. تا به امروز یک هفته عقب‌افتادگی در بخش آنلاین نداشته‌ایم. اما حتما با همکاران بخش آنلاین روزنامه هماهنگ خواهیم کرد تا نسخه PDF کلیک زودتر روی وب‌سایت روزنامه قرار گیرد.

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

شیر خدا از نایین: گوشی من ماتریکس و ساخت چین است. از قابلیت WAP و ورود به سایت‌ها نیز پشتیبانی می‌کند، ولی هر وقت سعی می‌کنم سایتی را باز کنم می‌نویسد: عدم توفیق در اتصال. چگونه می‌توانم اینترنت آن را فعال کنم؟

کلیک فعال‌سازی اینترنت همراه در اپراتورهای مختلف دارای روش‌های متفاوتی است.

همراه اول: با ارسال پیام کوتاه به ۸۰۸۸ می‌توانید سرویس اینترنت همراه را فعال کنید و پس از آن با ارسال پیام کوتاه به شماره ۸۰۰۸ نسبت به دریافت تنظیمات گوشی خود اقدام کنید. ایرانسل: برای فعال‌سازی و دریافت تنظیمات اینترنت همراه روی گوشی خود، کد دستوری *۳*۳۰* را شماره‌گیری کنید. برای کسب اطلاعات بیشتر می‌توانید از لینک‌های زیر کمک بگیرید:

<http://goo.gl/DLoFPa>
<http://goo.gl/8e6gYL>

مریم نژاد ابراهیم از قرچک ورامین: ویندوز اکسپلورر رایانه من هر ده دقیقه هنگ می‌کند. ویندوز هم عوض کردم، اما درست نشد. آنتی ویروس من ESET است و هر سه روز یکبار به‌صورت آفلاین آن را به‌روز می‌کنم. این مشکل در لپ‌تاپ برادر هم وجود دارد.

کلیک به‌طور دقیق نمی‌توان راه‌حل خاصی را برای مشکل شما مطرح کرد. اما برای رفع مشکل تان به این موارد عمل کنید: فن پردازشگر مرکزی را بررسی کنید تا مطمئن شوید خنک‌کردن دستگاه بدرستی صورت می‌پذیرد. از به‌روز بودن درایورهای سخت‌افزارها بخصوص درایور کارت گرافیک مطمئن شوید. رایانه خود را با ویروس‌یابی قدرتمندتر همچون kaspersky و ویروس‌یابی کنید. در صورتی که هر دو دستگاه شما از یک دیسک ویندوزی نصب شده است، نسبت به تعویض دیسک اقدام کنید؛ زیرا ممکن است مشکل از آن باشد!

محمد از شیراز: لینک‌های دانلودی که در کلیک قرار می‌دهیم فایلی را پیدا نمی‌کند. شاید روش دانلود را قبلا گفته باشید، ولی من نخوانده باشم. من آیفون ۵S دارم و بعضی از برنامه‌های معرفی شده را لازم دارم.

مثل چنین لینک‌هایی:

کلیک برای رفع این مشکل از کدهای کیوآر نیز برای برنامه‌ها کمک گرفته‌ایم. علاوه بر آن هنگام استفاده از لینک‌ها باید دقت داشته باشید که آن را عینا در مرورگر تایپ کنید. لینک‌های کلیک به‌صورت goo.gl است و شما از goo.com استفاده می‌کنید.

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی‌نام پاسخ داده نمی‌شود

همچنین این لینک‌ها به حروف بزرگ و کوچک نیز حساسند. این لینک را امتحان کنید:

<http://goo.gl/7HJWV0>

احسان نیری از تهران: دو سوال دارم.
۱ - با چه برنامه‌ای می‌شود فایل‌های تصویری با کیفیت اچ‌دی و فول اچ‌دی را به کیفیت ۴۸۰ تبدیل کرد؟
۲ - تفاوت بین ADSL و Wi-fi را بیان کنید.

کلیک تبدیل فایل‌های تصویری به فرمت‌های دیگر یا کاهش کیفیت آنها با نرم‌افزارهای متعددی امکان‌پذیر است. شما می‌توانید برای انجام این کار از نرم‌افزارهای Xilisoft Video Converter و Bigasoft Total Video Converter کمک بگیرید. این نرم‌افزارها امکانات بسیاری را در اختیار شما قرار می‌دهند که یکی از آنها تغییر در اندازه تصویر فایل خروجی است.

<http://www.xilisoft.com/video-converter.html>
<http://www.bigasoft.com/total-video-converter.html>
در خصوص سوال دوم شما دقیقا قید نکردید منظور تان از wi-fi چیست، اما با توجه به درخواست تفاوت‌ها با ADSL احتمالا منظور شما اینترنت‌هایی است که روی بستر بی‌سیم با نام اینترنت Wi-fi یا وای‌فای ارائه می‌شوند.

در حالت کلی ADSL فناوری جدیدی است که اتصال به اینترنت با سرعت بالا را روی بستر کابل تلفن قدیمی برای شما فراهم می‌سازد. در این نوع اتصال، تلفن شما اشغال نخواهد شد و هزینه‌ای را نیز بابت تلفن نمی‌پردازید (هزینه اشتراک ADSL جداگانه محاسبه می‌شود).

گاهی اوقات ممکن است منطقه مخابراتی شما به فیبرنوری تجهیز شده باشد یا خط تلفن شما از نوع PCM باشد. در این شرایط قادر به استفاده از ADSL نخواهید بود و یکی از راه‌های جایگزین، بهره‌مندی از اینترنت بی‌سیم است. اینترنت بی‌سیم به روش‌های مختلفی در اختیار کاربران قرار می‌گیرد که یکی از آنها وایمکس است. در استفاده از وایمکس به یک مودم وایمکس و اشتراک اینترنت از سرویس‌دهنده وایمکس نیاز دارید. البته نوع دیگری از اینترنت بی‌سیم که به اینترنت Wi-fi معروف است نیز توسط شرکت‌ها و افراد مختلف ارائه می‌شود که در این روش نیازمند تهیه یک رادیوی گیرنده امواج هستید. به‌طور کلی اینترنت Wi-fi به دلیل هزینه بسیار بالای تجهیزات موردنیاز و مکان‌یابی برای نصب رادیو، به کاربران خانگی و حتی اداری توصیه نمی‌شود و در شرایط خاص می‌تواند بسیار کاربردی باشد. برای استفاده از اینترنت در مکان‌ها و شهرهای مختلف، استفاده از وایمکس را به شما توصیه می‌کنیم.

البته بتازگی سرویس وایمو نیز بر بستر Wi-fi در اختیار کاربران قرار گرفته است که به تجهیزات اضافه‌تر همچون مودم نیز نیازی نیست و براحتی می‌توانید به کمک لپ‌تاپ مجهز به کارت شبکه وایرلس یا تلفن همراه و تبلت خود به استفاده از اینترنت بپردازید.

<http://wimo.ir>

ابراهیم رستمی از شاهرود: من از ویندوز ۷ و اتصال دایل آپ استفاده می‌کنم، بعد از اتصال به اینترنت علامت تابلوی مثلثی زرد رنگ روی آیکون اتصال به اینترنت ظاهر شده و در توضیحات قسمت اتصال این‌طور می‌نویسد:

Access type: No internet access

مشکل از اینترنت هوشمند است یا نرم‌افزار؟

کلیک شما اشاره‌ای نکردید که با نمایش این علامت زرد رنگ امکان دسترسی به سایت‌های اینترنتی را دارید یا خیر؟ به‌طور کلی زمانی که این پیغام به‌نمایش درآید یعنی ارتباط شما با اینترنت قطع است و مشکلی در ارتباط وجود دارد. این مشکل در بیشتر موارد ناشی از به کارگیری نرم‌افزارهای فیلتر شکن و بسته شدن ناگهانی آنهاست. این نرم‌افزارها هنگام اجرا در مرورگر شما یک آی‌پی و پورت را مشخص کرده و هنگامی که ناگهانی بسته شوند، این تنظیمات باقی می‌مانند و پس از آن شما امکان دسترسی به سایت‌ها در مرورگر را نخواهید داشت. برای بررسی این موضوع باید پس از اجرای مرورگر اینترنت اکسپلورر کلید Alt را از روی صفحه‌کلید فشار دهید، به منوی Tools رفته، گزینه Internet Options را کلیک کرده و پس از انتخاب تب Connection، روی اتصال دایل آپ موجود در فهرست به‌نمایش درآمده کلیک کنید و در نهایت گزینه Settings را برگزینید. توجه داشته باشید که در پنجره به‌نمایش درآمده در بخش Proxy Server هیچ گزینه‌ای فعال نباشد و علامت چک‌مارک موجود در این بخش نیز به‌حالت غیرفعال باشد.

در صورتی که از غیرفعال بودن گزینه فوق مطمئن شدید و همچنان به اینترنت دسترسی نداشتید، توصیه می‌کنیم کانکشن ارتباط با اینترنت را حذف و یک کانکشن جدید ایجاد کنید. اگر این روش نیز جوابگو نبود به احتمال زیاد مشکل از سرویس‌دهنده اینترنت شماست و باید با واحد پشتیبانی شرکت سرویس‌دهنده اینترنت تماس بگیرید.

توجه: در موارد بسیار کمی این امکان وجود دارد که شما پیغام زرد رنگ را مشاهده کنید اما ارتباط شما با اینترنت نیز برقرار باشد. در این موارد مشکل می‌تواند ناشی از خطا در ویندوز، اشکال در سرویس‌دهنده یا تنظیمات کانکشن ارتباطی شما باشد.

مدارهای چسباندنی

هیچ تفریحی در دنیا مثل خلق کردن یک اثر هنری لذتبخش نیست، بخصوص اگر همراه با نوآوری‌های دیجیتالی باشد. یک دانشجوی سنگاپوری دانشگاه MIT با الهام از کاغذهای پشت چسبدار اقدام به طراحی چهار المان مختلف الکترونیکی شامل لامپ‌های LED در چهار رنگ، سنسور در سه نوع (سنسور نور، صدا و زمان)، افکت‌گذار (چشمک‌زن، محوشونده و ضربان‌ساز) و حتی یک میکروکنترلر قابل برنامه‌ریزی کرده است. چسب پشت این استیکرها رسانای جریان الکتریکی است و بنابراین از چسباندن چند تایی از این المان‌ها رو یا پشت یک کاغذ معمولی می‌توان مداری الکتریکی طراحی کرد.



کفش مین‌یاب

کارتل‌های پر قدرت مواد مخدر در کشور کلمبیا برای دور نگهداشتن مردم و سربازان از مزارع وسیع کوکائین خود تمام مزارع این کشور را با مین ضد نفر آلوده کرده‌اند؛ موضوعی که سالانه جان هزاران نفر را در این کشور می‌گیرد و ده‌ها برابر این آمار، معلول بر جای می‌گذارد. این موضوع انگیزه یک مهندس کلمبیایی شد تا اقدام به طراحی کفش مین‌یاب کند. سیم‌پیچ چاپ شده در کف این کفش با تولید میدان الکترومغناطیسی، موقعیت هر مینی را که در شعاع دو متری آن باشد، مشخص می‌کند و این اطلاعات را از طریق بیسیم به ساعت مچی فرد ارسال می‌کند.



آینه هوشمند توشیبا

مفهوم آینه هوشمند نیز مانند بسیاری از ایده‌های دیگر از فیلم‌های علمی - تخیلی اواخر دهه ۹۰ میلادی وارد زندگی واقعی شده است. اطلاعات کمی درباره ایده نوی شرکت توشیبا که قابلیت شبیه یک تابلت انکاسی دارد موجود است. این آینه در دو محیط مختلف خانه کاربرد خواهد داشت؛ یکی در حمام که صفحه نمایش انعکاسی، اطلاعاتی را به شما نشان می‌دهد تا روز خود را با اطلاعاتی مانند شرایط آب و هوایی یا شرایط جسمانی خود آغاز کنید. کاربرد دیگر در آشپزخانه است که این سیستم به شما کمک می‌کند تا دستور طبخ غذاهای مختلف را پیدا کنید.



ربات‌های سیبل‌دار

سیبل عضوی حیاتی برای گربه‌هاست که با آن درک بهتری از محیط اطراف به دست آورده و با استفاده از داده‌های به دست آمده از تکان خوردن آنها، خود را روی لبه نازک یک دیوار متعادل نگه می‌دارد. حالا پژوهشگران دانشگاه برکلی تصمیم گرفته‌اند به تقلید از گربه‌ها، ربات خود را به سیبل مجهز کنند تا تصویر بهتری نسبت به محیط اطراف خود در ذهن کامپیوتریش بسازد. آنها برای ساخت این سیبل‌های دیجیتالی، نانولوله‌های کربنی را روی لایه نازکی از ورقه پلاستیکی چاپ کرده‌اند.



صفحه نمایش شفاف

بازار ساخت صفحه نمایش شفاف فعلا داغ است، از صفحه نمایش OLED و LCD شفاف گرفته تا انعکاس ساده که البته بیشتر آنها زاویه دید محدودی دارند. حالا نوبت به پژوهشگران دانشگاه MIT رسیده، این محققان سیستم جدید کم‌هزینه‌ای را پیشنهاد کرده‌اند که زاویه دید وسیعی دارد و تصویر مورد نظر روی مواد شفاف ظاهر می‌شود. تفاوت این سیستم با صفحه نمایش شفاف OLED و LCD این است که نانوذرات را در مواد شفاف جاسازی کرده است.



تبدیل آیفون به دوربین دید در شب

دوربین‌های حرارتی تا همین اواخر ابزار صنعتی گرانی‌مندی محسوب می‌شد که فقط نظامیان یا شرکت‌های پیمانکاری نفت و گاز از عهده خریدشان برمی‌آمدند، اما حالا شرکت فلیور همه سابقه خود در این صنعت را یکجا جمع کرده و دست به ساخت ابزار جانبی جمع و جوری زده که تلفن آیفون شما را به دوربین حرارتی تبدیل می‌کند. این وسیله که مثل قاب محافظ روی آیفون قرار می‌گیرد مجهز به باتری کوچکی است که علاوه بر تامین نیازهای خود، عملکرد باتری‌های آیفون را نیز تا ۵۰ درصد افزایش می‌دهد.



گیاهان سخنگو

شاید شما هم شنیده‌اید صحبت کردن با گیاهان به رشد آنها کمک می‌کند، اما آیا گیاهان هم می‌توانند پاسخ دهند؟ پروژه PLESED امیدوار است با خلق گیاه سایبورگ که نام آن را plant-borgs گذاشته به ایده مشابهی دست یابد. البته این فناوری به معنای مکالمه با دیگر گیاهان نیست، بلکه گیاهان را توانمند می‌کند تا به عنوان حسگرهای زیستی واکنش نشان دهند. در واقع در این پروژه گیاهان نیز مانند بسیاری از موجودات زنده در پاسخ به محرک‌های خارجی، سیگنال‌های الکتریکی تولید می‌کنند.



Fin؛ ارباب حلقه‌ها

یک گجت پوشیدنی دیگر هم به فهرست محصولات هر روز وارد دنیای تکنولوژی می‌شود اضافه شد، اما این بار خبری از ساعت و عینک هوشمند نیست، بلکه فقط یک حلقه ساده که در انگشت شست قرار می‌گیرد. این حلقه ساده که یک نوآوری از شرکتی به نام Fin است به شما کمک می‌کند با چند حرکت ساده انگشت شست، گجت‌های هوشمند خود را کنترل کنید. جستجو در فهرست مکالمات، دفترچه تلفن یا آهنگ‌ها فقط با حرکت انگشت امکان‌پذیر است. البته ظاهر این حلقه جادویی بیشتر به درد خانم‌ها می‌خورد و باید دید تولیدکنندگان این حلقه که قرار است به زودی محصول خود را وارد بازار کنند برای آقایان هم فکری می‌کنند یا نه.



نظر و پیشنهاد خود را درباره همه مطالب کلیک به نشانی: تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم یا پست الکترونیکی click@jamejonline.ir بفرستید یا به شماره ۰۱۱۲۲۶۳۰۰ پیامک بزنید



Download & Combine
by:
www.p30download.com