

P3OAF.com

بزرگترین مرجع تخصصی آموزشی و دانلود در افغانستان

نهایت لذت دانلود را با ما تجربه کنید!

www.P3OAF.com



آندروید از صفر



سرشناسه: صفری، فرشاد، ۱۳۶۵

عنوان و نام پدیدار: آندروید از صفر/فرشاد صفری.

مشخصات نشر: تهران: کیمیای آبی، ۱۳۹۰.

مشخصات ظاهری: ۱۲۲ص: مصور، جدول، نمودار

فروست: سری کتابهای آموزش هاپیت فرم تلفن همراه.

شابک: ۸۰,۰۰۰ ریال 978-600-92517-0-4

وضعیت فهرست نویسی: فیپا

موضوع: آندروید(منبع الکترونیکی)

موضوع: تلفن همراه-برنامه های کامپیوتری

موضوع: سیستم های عامل(کامپیوتر)

رده بندی کنگره: ۱۳۹۰ ۷ص ۸۴الف/۷۶/۷۶ QA۷۶

رده بندی دیویی: ۰۰۵/۲۷۸۶

شماره کتاب شناسی ملی: ۲۶۲۷۶۲۰



انتشارات کیمیای آبی

عنوان کتاب: آندروید از صفر

مؤلف: فرشاد صفری

ناشر: انتشارات کیمیای آبی

ناظر فنی چاپ: یوسف صفری

طرح روی جلد: ایلیا تهمتنی، خانه سیب ژاپه

ویراستار: سارا بابایی

نوبت چاپ: چاپ اول، زمستان ۹۰

تیراژ: ۳۰۰۰

چاپ:

لیتوگرافی:

قیمت: ۸۰,۰۰۰ ریال

شابک: 978-600-92517-0-4

شماره های تماس: ۶۶۷۵۶۳۸۸-۶۶۷۵۶۳۸۷

www.DelliranGroup.ir

www.DelliranGroup@yahoo.com

کلیه حقوق برای ناشر محفوظ است و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.



به نام خدا، با یاد خدا و برای خدا

سخن ناشر

مکاتب الهی و در راس آن ها، اسلام انساز ساز، انسان را موجودی پویا و کمال طلب می دانند. از نظر اسلام، انسان در حال تکامل است

و جهت گیری او به سوی خدای تبارک و تعالی است.

یکی از راههای تقرب به ذات اقدسش، علم است. علمی که انسان خدا پرست در ذره ذره اش نشانی از آفریدگار می یابد و هر چه

علمش افزون گردد، تقربش به خدای تعالی بیشتر می شود.

و هم از این روست که اسلام عزیز، توجه بی نظیر به علم اندوزی و دانش آموزی مبذول داشته است. توجهی که در هیچ مکتب

دیگری، نظیر ندارد.

توصیه به علم آموزی در تعالیم بزرگان دین، جایگاه ویژه ای دارد تا آن جا که امام صادق علیه السلام می فرمایند: "مردم دو گروه

اند: یا عالم هستند یا جوینده علم. و دیگران که احمقان هستند و ابلهان جای در آتش خواهند داشت"

اما علم و علم آموزی محتاج ابزاری است که مهمترینشان کتاب است. کتاب دریچه ای به سوی علم است.

بدان امید که این امر به عنوان گام موثری در جهت کاربرد بهتر موبایل مقبول افتد.

بدیهی است پیشنهاد ها و انتقادات سازنده تمامی عزیزان، ما را در بهبود کار و انجام هر چه بهتر وظیفه ای که بر عهده گرفته

ایم، یاری خواهد کرد.



به نام آرامش بخش دل ها

مقدمه مولف

این کتاب برای آشنایی با کارکردهای مختلف برای دسترسی آسان با گوشی می باشد.

این کتاب می تواند برای کار کردن با گوشی مفید باشد، هم برای مبتدیان و برای افرادی که بطور متداول با گوشی کار می کنند .

در این کتاب در رابطه با آندروید و کارکردهای آن و برنامه نویسی آندروید بصورت مختصر مطالبی را خواهید یافت.

در آخر لازم است از زحمات مدیریت و کارکنان شرکت دلیران و همچنین مدیر مسوول معزز انتشارات کیمیای آبی که زحمات زیادی بابت آماده سازی این کتاب متحمل شده اند قدر دانی نمایم.



فهرست عناوین:

فصل ۱: معرفی آندروید

- آندروید (پلتفرم تلفن همراه)..... ۹
- ویژگی های و خصوصیات آندروید..... ۱۱
- آندروید..... ۱۲

فصل ۲: آشنایی با گوگل

- گوگل..... ۱۳
- تاریخچه..... ۱۴
- فناوری گوگل..... ۱۶
- محصولات گوگل..... ۱۷
- کاربردهای گوگل..... ۱۸

فصل ۳: لینوکس چیست؟

- لینوکس..... ۲۱
- کاربردهای سیستم های شکل گرفته بر پایه لینوکس..... ۲۵
- نرم افزارهای کارساز تحت لینوکس..... ۲۶

فصل ۴: واژه نامه

- واژه نامه تخصصی آندروید..... ۲۷

فصل ۵: راهنمای نصب GPS

- راهنمای نصب Gps Ndrive..... ۸۴
- راهنمای نصب Gps Navitel..... ۸۵
- راهنمای نصب GPS Maveric..... ۸۶

فصل ۶: آموزش نصب نرم افزار

- آموزش odin..... ۸۷
- نصب نرم افزار بر روی آندروید..... ۹۳
- اصطلاحات جامع در سیستم عامل آندروید..... ۱۰۹





فصل ۱: معرفی آندروید

آندروید (پلتفرم تلفن همراه)

شرکت سازنده	Open Handset Alliance
نوع هسته	هسته یکپارچه (هسته لینوکس تغییر یافته)
نوع منبع	نرم افزار آزاد و متن باز
پلتفرم	ARM, MIPS, Power Architecture, x86
آخرین نسخه	آزمایشی اندروید ۳.۰
اجازه نامه	آپاچی ۲.۰ و جی پی ال نسخه ۲
وضعیت	فعال
وب سایت	www.android.com

آندروید یک پلتفرم نرم افزاری، یک پشته، راه حل ها و یک سیستم عامل open source مبتنی بر لینوکس برای گوشی های موبایل می باشد که توسط گوگل ساخته شده است. اندروید نام سیستم عاملی

است که گوگل با همکاری ده ها شرکت دیگر برای گوشی های تلفن همراه می سازد. اندروید بر پایه ی گنو/لینوکس ساخته شده است.

گوگل سیستم عامل خود که ویژه دستگاه های قابل حمل مثل تلفن همراه و نوت بوک است را با هدف رقابت با سیستم عامل هایی چون ویندوز موبایل ، سیستم عامل آیفون و سیمبیان عرضه کرده است.





چند وقت پیش وقتی که گوگل در مورد ساخت یک سیستم عامل جدید خبر داد، خیلی ها فکر کردند که گوگل می خواهد سیستم عاملی برای رایانه های شخصی بسازد. چندی بعد شایعه هم شد که گوگل قرار است یک گوشی تلفن همراه با سیستم عامل مخصوص خود وارد بازار کند. اما شرکت گوگل نقشه های دیگری در سر داشت که به زودی همه ما تاثیر آن ها را در گوشی های نسل جدید خواهیم دید.

Android به زبان ساده سیستم عاملی است برای دستگاه های موبایل و گوشی های هوشمند که توسط بیش از ۳۰ کمپانی معروف پشتیبانی می شود. آندروید اوپن سورس است و توسعه دهندگان می توانند با استفاده از **Android SDK** برنامه های مختلفی برای این سیستم عامل بنویسند. در واقع آندروید بستری را فراهم می کند تا برنامه نویسان بتوانند هرچه سریعتر و بهتر برنامه هایی بسازند که از تمام ویژگی های یک گوشی هوشمند استفاده کند. آندروید به معنای واقعی "باز (=Open)" است، یعنی برنامه نویس می تواند از تمام قدرت یک تلفن همراه استفاده کند. آندروید امکان استفاده از توابع داخلی گوشی موبایل همچون شماره گیری، فرستادن SMS یا استفاده از دوربین گوشی را به برنامه نویسان می دهد تا بتوانند اپلیکیشن های قدرتمند و کاربردی برای کاربران بسازند. تمام برنامه ها برای آندروید یکی اند. آندروید فرقی میان یک برنامه **third-party** و توابع هسته سیستم عامل در اجرا نمی گذارد و هر دو می توانند دسترسی مساوی به قابلیت های گوشی داشته باشند. گوشی هایی که سیستم عامل آندروید را خواهند داشت به کاربران اجازه می دهند تا از تمام قابلیت های یک گوشی هوشمند بهره ببرند. کاربران این گوشی ها به معنای واقعی می توانند دستگاه خود را بر اساس سلیقه ی خود تغییر دهند و محیط سیستم عامل گوشی خود را سفرashi و شخصی سازی کنند. حتی کاربران می توانند برای گوشی تعیین کنند که عکس هایشان با چه برنامه ای باز شود.

ویژگی ها و خصوصیات آندروید

آندروید تمامی تکنولوژی های اتصال (=Connectivity) شامل GSM/EDGE, CDMA, EV-DO, UMTS, Bluetooth و Wi-Fi را پشتیبانی می کند.

- آندروید از فرمت های مختلف فایل های مالتی مدیا مثل MPEG-4, H.264, MP3, AAC, AMR, JPEG, PNG, GIF پشتیبانی می کند.
- SMS, MMS و XMPP فرم هایی هستند که آندروید برای ارسال پیغام های متنی یا همان SMS از آن ها پشتیبانی می کند.
- مرورگر موجود در آندروید بر اساس فریم ورک اوپن سورس WebKit توسعه یافته است.
- SQLite نرم افزار است که برای ذخیره داده ها و مدیریت بانک های اطلاعاتی سبک در آندروید در نظر گرفته شده است.
- ماشین مجازی جاوا (Java Virtual Machine) در آندروید به صورت پیش فرض تعبیه شده است.
- تمام برنامه های آندروید باید به زبان جاوا نوشته شوند. البته این نسخه از JVM برای دستگاه های موبایل بهینه شده است.
- ابزارهای مختلف آندروید برای توسعه دهندگان به راحتی در دسترس است و توسط شرکت گوگل پشتیبانی می شوند.
- این ابزارها شامل کتابخانه ها، خطایاب، شبیه ساز گوشی و یکم پلاگین برای اکلیپس است.
- آندروید از سخت افزارهای مختلف همچون GPS و دوربین های متنوع پشتیبانی می کند.
- تصاویر و فایل های گرافیکی بوسیله OpenGL پردازش می شوند که کیفیت بالاتری خواهند داشت.

توسعه برنامه های کاربردی در آندروید سریع، راحت و لذت بخش است

گوگل دسترسی آسان به ابزارهای سودمند و کتابخانه های بسیاری را برای توسعه و تولید برنامه های کاربردی مبتنی بر آندروید فراهم کرده است، که برنامه نویسان می توانند با استفاده از آن ها هرچه سریع تر و راحت تر برای آندروید برنامه تولید کنند. این ابزارها شامل خطایاب، شبیه ساز گوشی، کتابخانه ها، اسناد، کدهای نمونه و یک پلاگین برای اکلیپس است. برنامه نویسی برای آندروید به زبان جاوا انجام می گیرد. توابع خود آندروید نیز با استفاده از جاوا پیاده سازی شده اند. آندروید فقط قادر است کدهای مدیریت شده (Managed Codes) را اجرا کنید و قادر به اجرای کدهای Native نخواهد بود.

آندروید سیستم عاملی بر اساس لینوکس

این سیستم عامل بر اساس هسته سیستم عامل لینوکس توسعه یافته است. در واقع مدیریت و بهینه سازی حافظه، ارتباط با سخت افزار و سرویس های سیستم، امنیت، مدیریت پردازش ها و مدیریت منابع دستگاه موبایل را هسته لینوکس انجام می دهد و آندروید فقط لایه ایست که ارتباط میان کاربر و سیستم عامل را برقرار می کند. این لایه نرم افزاری بوسیله جاوا پیاده سازی شده است و به همین علت قادر به اجرای کدهای Native نخواهد بود. آندروید همانند لینوکس اوپن سورس خواهد بود و توسعه دهندگان بیشماری بر روی آن کار می کنند.

با Eclipse برای آندروید برنامه بنویسید

همانطور که قبلاً گفتیم برنامه نویسی برای آندروید بوسیله زبان جاوا انجام می شود. گوگل جهت راحتی برنامه نویسان پلاگینی برای اگلیپس ارائه داده که آن ها بتوانند با استفاده از قدرت اگلیپس برای آندروید برنامه تولید کنند. شما ابتدا باید Eclipse را از اینجا دریافت کنید و سپس این پلاگین را روی آن نصب کنید. بعد از این در قسمت پروژه های اگلیپس گزینه ای به نام **Android** اضافه خواهد شد که می توانید با استفاده از آن به زبان جاوا و با قدرت اگلیپس برای آندروید برنامه بنویسید.

آندروید (Android)

نام سیستم عاملی است که گوگل با همکاری ده ها شرکت دیگر برای گوشی های تلفن همراه می سازد. آندروید بر پایه َ لینوکس کرنل ساخته شده است. شرکت توسعه دهنده این سیستم عامل توسط شرکت گوگل خریداری شده و سپس به صورت منبع باز ارائه گردیده است. این سیستم عامل به توسعه دهندگان اجازه می دهد که کدهای مدیریت شده ای به زبان **Java** برای کنترل ابزارهای شرکت گوگل فراهم آورند. توسعه دهندگان می توانند برای کنترل ابزارهای ارائه شده توسط شرکت گوگل از کتابخانه مبتنی بر جاوا ارائه شده به همراه این سیستم عامل استفاده نمایند. اولین گوشی همراه ارائه شده با این سیستم عامل **HTC Dream** نام دارد. که در سال ۲۰۰۸ میلادی ارائه گردیده است. گوگل سیستم عامل خود که ویژه دستگاه های قابل حمل مثل تلفن همراه و نوت بوک است را با هدف رقابت با سیستم عامل هایی چون **iOS**، ویندوز موبایل و سیمبیان عرضه کرده است.



فصل ۲: آشنایی با گوگل

گوگل

گوگل شرکتی آمریکایی است که از طریق تبلیغاتی که به همراه خدمات متنوع خود ارائه می‌کند و یا فروش همان خدمات، بدون فرستادن تبلیغات، کسب درآمد می‌کند. این خدمات شامل مواردی چون جستجوی اینترنتی، ای میل، نقشه برخط، نرم افزارهای اداری، شبکه های اجتماعی و اشتراک فایل های ویدئویی می شود



نوع شرکت	سهامی عام
زمینه فعالیت	اینترنت و نرم افزار
تاریخ تاسیس	1998
موقعیت	آمریکا

بنیانگذارها	سرگئی برین و لری پیج
شعبه مرکزی	کالیفرنیا
افراد مهم	اریک اشمیت و سرگئی برین و لری پیج
درآمد سالیانه - به میلیارد دلار	23.651
سود حاصل - به میلیارد دلار	6.520
تمام دارایی ها - به میلیارد دلار	40.497
تعداد کارکنان	20.621
شرکت های وابسته	*****، دابل کلیک، آن تو تکنولوژیز، گراند سنترال، پیک نیک، آردوارک، ادموب
وب سایت	www.google.com

تاریخچه

دو دانشجوی دکترای دانشگاه استنفورد، یعنی لری پیج و سرگئی برین، گوگل را در سال ۱۹۹۸ تأسیس کردند. این شرکت خصوصی در ماه ژوئن ۱۹۹۹ / تیر ۱۳۷۹ رسماً با سرمایه تأسیس ۲۵ میلیون دلار معرفی شد. این شرکت همراهانی را چون کلاینر پرکینز کاوفیلد و سیکوال کپیتال را پیدا کرد. گوگل سرویس و خدمات عمومی اصلی خود را در وب سایت خود در **Google** ارائه می دهد. این شرکت همچنین سرویس جستجوی پیشرفته را برای فراهم سازی اطلاعات محتوایی نیز ارائه می دهد.



شعار و هدف گوگل

شعار رسمی گوگل «شرارت ممنوع» است که «هرگز بد نباشید» هم معنی می شود. هدف اعلام شده از طرف بنیان گزاران گوگل (لری و سرگئی)، عبارت است از:

"سامان دادن تمامی اطلاعات دنیا."

فناوری گوگل

صفحه اصلی گوگل، سال ۱۹۹۸ میلادی فناوری متحول کننده جستجوی گوگل و طراحی اینترنتیسیس مطلوب برای کاربران، گوگل را به عنوان بخشی از ماشین های جستجوی نسل جدید تبدیل کرده است. فراتر از استفاده از فناوری کلمات کلیدی، گوگل براساس فناوری رتبه صفحه (PageRank) نیز پایه گذاری شده، که این فناوری باعث می شود تا نتایج مهم تر در یک جستجو بالاتر دیده شوند. رتبه ی صفحه ی یک سنجش معقول را برای اعتبار صفحات وبی که بر اساس معادله برابر ۵۰۰ میلیون متغیر و بیش از ۲ بلیون شرایط محاسبه شدند را ایفا می کند. رتبه صفحه از ساختار پیوند عظیم وب به عنوان ابزار سازماندهی استفاده می کند. وجود یک پیوند از صفحه A به صفحه B به عنوان یک امتیاز توسط گوگل تفسیر می شود. با مجموع این امتیازها، گوگل تشخیص می دهد که کدام صفحه مهم تر است. همچنین گوگل این صفحات را تجزیه و تحلیل می کند.

مجموع گوگل با داشتن بیش از ۱۵۰ هزار سرور [نیازمند منبع]، روش های جستجوی خودکار انسداد اینترنتیسیس دستی است. بر خلاف ماشین های جستجوی دیگر، گوگل ساختار بندی شده تا نتایج جستجوی را به بهترین شکل

برای تجارت ارائه دهد. ولی در حال حاضر جستوگر مایکروسافت **bing** با استفاده از الگوریتم هوش مصنوعی به معنی جملات پی می برد و جستجو شمارا بهتر کرده است

گروه مدیریت

- دکتر اریک ا. اشمیت، رییس کل و رییس هیأت مدیره
- لری پیج، کمک مؤسس و رییس، محصولات
- سرگئی برین، کمک مؤسس و رییس، تکنولوژی
- امید کردستانی، معاون رییس، توسعه تجاری و فروش
- وینی روسینگ، معاون رییس مهندسی
- سیندی مک کفری، معاون رییس، ارتباطات
- جوان بردی، معاون رییس، خدمات جستجو
- تیم آرمسترونک، معاون رییس، فروش آگهی
- اورس هولتزل، شخص گوگل
- کریگ سیلور اشتاین، مدیر تکنولوژی

معنی گوگل

گوگل بر گرفته شده از کلمه **Googol** که به معنی «یک عدد یک و صد صفر جلوی آن» است که توسط میلتون سیروتا پسر خواهر ادوارد کاسنر ریاضیدان آمریکایی اختراع شده است. این موضوع «یک عدد یک و صد صفر جلوی آن»، نوعی شعار و در واقع مقصود موضوع است. بدین معنی که گوگل قصد دارد تا سرویس ها، اهداف و اطلاع رسانی و اطلاعات خود را تا آن مقدار در وب در جهان گسترش دهد.

محصولات گوگل

- گوگل پست (Google Mail-Gmail)
- نوار ابزار گوگل (Google Toolbar)
- گوگل نقشه ها (Google Maps)



- گوگل ماه (Google Moon)
- گوگل مریخ (Google Mars)
- گوگل زمین (Google Earth)
- گوگل گفتگو (Google Talk)
- گوگل مستندات (Google Docs)
- گوگل ویدئو (Google Video)
- گوگل خواننده (Google Reader)
- نول (Knol)
- ابزار مدیر سایت (Webmaster Tools)
- تحلیل گر سایت (analytics)
- سرویس وبلاگ (blogger)
- آلبوم وبی پیکاسا (Picasa Web Albums)
- فید برنر (FeedBurner)
- دفترچه یادداشت (Notebook)
- گوگل سایت (Sites)
- گوگل تمایل (Trends)
- گوگل تلفن همراه (Mobile)
- گوگل ادسینس (Google AdSense)
- گوگل مترجم (Google Translate)

کاربردهای گوگل

- جست و جو میان سایت ها: مسلماً این کاری است که گوگل به خاطر آن در سراسر جهان معروف شده. قدرت جست و جوی عجیب و غریب و استفاده از تکنولوژی های به روز برای یافتن آن چیزی که شما می خواهید به آن برسید گوگل را به محبوب ترین موتور جست و جو گر دنیای مجازی معرفی کرده است. ماموریت گوگل ارائه بهترین تجربه جستجو در اینترنت بوسیله در دسترس و مورد استفاده قراردادن عمومی اطلاعات جهان است. گوگل، ایجادکننده بزرگترین ماشین جستجوی جهان، سریعترین و آسانترین راه پیدا کردن اطلاعات روی اینترنت را ارائه می کند. با دستیابی به بیش از ۱۰۳ میلیارد صفحه گوگل نتایج را در ظرف کمتر از یک



دوم ثانیه به کاربران در سراسر جهان ارائه می کند. اکنون، گوگل روزانه به بیش از ۱۰۰ میلیون تقاضای جستجو پاسخ می دهد. برای استفاده از این امکان کافی است به این سایت بروید: گوگل

جست و جو در میان وبلاگ ها : بهتر است بدانید که اگر می خواهید دنبال موضوع خیلی خاصی باشید وبلاگ ها بهترین مکان برای جست و جوی شما هستند به همین منظور گوگل هم امکانی را برای شما فراهم آورده است که فقط در وبلاگ ها جست و جو کنید: جست و جو بلاگ

جست و جو برای عکس ها : آرشیوی از ۳۵۰ میلیون عکس که از سر تا سر وب گلچین شده اند. در این بخش شما راحتی می توانید حتی بصورت فارسی دنبال عکس مورد نظرتان بگردید. در اختیار قرار دادن امکانات فراوان برای تعیین نوع عکس ، دستیابی شما را برای یافتن عکس آسانتر می سازد. یافتن عکس های مستهجن از طریق این امکان گوگل ساده نیست و این ***** ینگ خودکار گوگل مورد توجه بسیاری از کشورها قرار گرفته است. شما می توانید از طریق این آدرس به جست و جوی عکس های گوگل راه پیدا کنید: جست و جو عکس های گوگلی

جدید ترین نقشه ها : موقع مسافرت است و نیاز به یک نقشه خوب از ایران (یا هر جای جهان دارید) بهترین جا برای مراجعه سایت نقشه گوگلی است. البته نقشه های ایران گوگل هنوز خیلی دقیق نیست اما مطمئن باشید که با این حجم استفاده کاربران ایرانی از گوگل به زودی خیلی از ایرانی ها از این نقشه ها استفاده خواهند کرد.

جی میلجی میل یکی از خدمات رایگان شرکت گوگل برای ارایه پست الکترونیکی تحت وب، IMAP و POP است که هنوز مراحل آزمایشی خود را طی می کند. جی میل به طور رسمی در بریتانیا و آلمان گوگل میل نامیده می شود. در حال حاضر جی میل در حدود ۷ گیگابایت حافظه در اختیار کاربر قرار می دهد.

گوگل داک : استفاده از این امکان برای کسانی مفید است که تمام روز به اینترنت متصل باشند و مشغله زیادی هم داشته باشند که احتمالاً شما جزو این دسته نیستید اما بالاخره ممکن است که کسی در خانواده داشته باشید که به این چنین امکانی نیاز داشته باشد پس دست به کار شوید و امکان جدید گوگل را به وی معرفی کنید: یک دفتر کار مجازی با همه امکاناتی که می خواهیم در یک دفتر کار داشته باشیم. سری به سایت سند گوگلی بزنید.

گروه های گوگلی : شاید بگویید که این امکان گوگل یک کپی برداری از سایت یاهو باشد اما مسئولان سایت گوگل در جواب گفته اند که این نیاز برای کاربران جمیل گوگل حس می شد پس گروه گوگل را هم راه انداختیم. گروه های گوگلی یک فضای مجازی برای شماست تا بتوانید با دوستانتان ارتباط تنگاتنگی داشته باشید. مثلاً می توانید با بچه های مدرسه یک گروه به نام مدرسه تان راه بیندازید و هر روز در مورد اخبار مدرسه در آن گفت و گو کنید. البته برای استفاده از این امکان نیاز به جمیل دارید. گروه گوگلی

دنیای عکس در دنیای مجازی : اگر عکاسید، یا به عکاسی علاقه دارید، یا دنبال عکس های خیلی خاص هستید یکی از بهترین فضاهای دنیای مجازی را گوگل به شما تقدیم می کند. کافی است به این آدرس عکس گوگلی سری بزنید، نرم افزار این امکان را دریافت کنید و از آن به بعد هر چی که دلتان می خواهد عکس

هایی که گرفته اید را در معرض تماشای کل دنیا بگذارید (نگران نباشید! این امکان در دست شماست که بگویید برای چه کسانی نمایش داده شود). البته برای این کار هم نیاز به جمیل دارید که وقتی که نرم افزار را دریافت کردید می توانید به راحتی از طریق آن جمیل بسازید.

- موبایل گوگلی: اگر موبایل با امکان GPRS دارید مثل ایرنسل و می خواهید پنج شنبه و جمعه را در اینترنت به صورت مجانی گشت بزنید؛ گوگل برای شما که موبایل دستتان گرفتید یک امکان جدا گانه در نظر گرفته است: موبایل گوگلی. حالا دیگر نیاز نیست از تمام امکانات گوگل به راحت ترین وجه ممکن می توانید بهره مند شوید.
- زمین در اختیار شماست: تجسم کنید که می توانید تمام کره^۱ زمین را در عرض چند دقیقه بگردید و هر جایی که می خواهید را ببینید. مطمئن باشید شما ژول ورن دوم نیستید که «سفر به دور کره^۲ زمین در چند دقیقه» را نوشته اید بلکه یک کاربر از زمین گوگلی هستید که می توانید با داشتن یک اینترنت پر سرعت هر جای کره^۳ ی زمین را از آن بالا (یعنی توسط ماهواره) ببینید. شک نکنید. تنها کاری که باید بکنید گرفتن نرم افزار آن است. حال شما صاحب زمین هستید. ماه و مریخ را هم می خواهید؟ بعد از این که گوگل امکان دیدن زمین را برای مردمان کره^۴ خاکی فراهم آورد و با استقبال شدید آن ها روبرو شد به فکر این افتاد که همین کار را هم با ماه و مریخ انجام دهد. به ماه گوگلی و مریخ گوگلی سری بزنید و ببینید که آب و هوا در آن جا چطور است؟ خیلی عالی بود به نظر من شما هم امتحان کنید
- آب و هوا: صفحه^۵ کار گوگل را از این سایت آب و هوای گوگلی دانلود کنید تا بتوانید به سریع ترین وجه ممکن از قدرت جست و جوی گوگل و هم چنین آب و هوای شهر تان (حتی در ایران) با خبر شوید.
- بلاگر: یکی از محبوب ترین سایت ها برای نوشتن وبلاگ سایتی است به نام بلاگر. جالب است که بدانید که این سایت متعلق به گوگل است. پس اگر می خواهید که وبلاگ شما در صدر موارد جست و جوی گوگل قرار گیرد این سایت بهترین گزینه است.
- یوتیوب: یوتیوب (در انگلیسی: *****) یکی از مهم ترین سایت های وب ۲ و معروف ترین سایت به اشتراک گذاری ویدیو است.

صفحه اصلی گوگل، سال ۱۹۹۸ میلادی





Search the web using Google!

Google Search

I'm feeling lucky...

Special Searches
[Stanford Search](#)
[Linux Search](#)

Help!
[About Google!](#)
[Company Info](#)
[Google! Links](#)

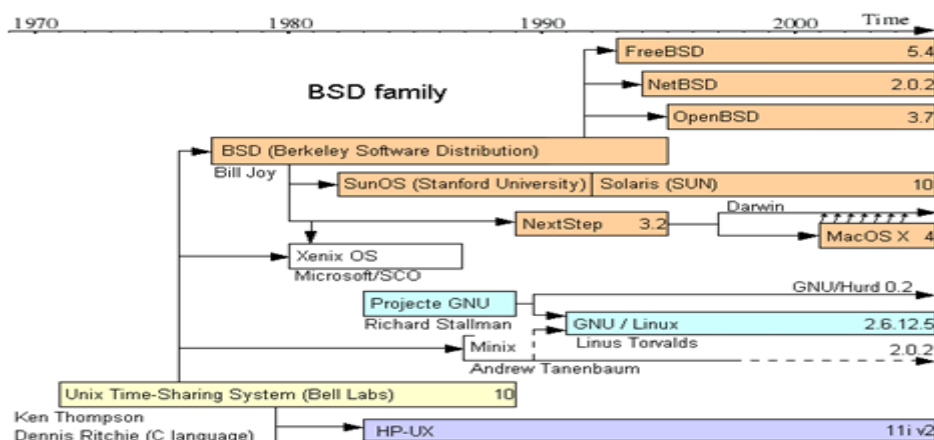
Get Google!
updates monthly.
your e-mail

[Subscribe](#) [Announce](#)

Copyright ©1999 Google Inc.

فصل ۳: لینوکس چیست؟

لینوکس



تاریخچه پیشرفت سیستم های یونیکس

لینوکس (به انگلیسی) **Linux**: نام یک سیستم عامل رایانه ای است که معروف ترین نمونه نرم افزار آزاد و گسترش به روش آپن سورس (متن باز) شناخته می شود. در واقع تنها باید هسته َ لینوکس را لینوکس نامید، اما به طور معمول این واژه به سیستم عامل های یونیکس ماندنی (یا گنو/لینوکسی) اطلاق می شود که بر مبنای هسته َ لینوکس و کتاب خانه ها و ابزارهای پروژه گنو ساخته شده اند. به مجموعه ای از نرم افزارهای بنا شده بر اجزای گفته شده توزیع لینوکس (**linux distribution**) می گویند که به طور معمول شامل ابزارهای گسترش نرم افزار، پایگاه های داده، سرویس دهنده های وب مثل آپاچی، محیط های رومیزی مانند گنوم و کی دی ای و ایکس اف سی ای و مجموعه های اداری مانند آپن آفیس هستند.

در ابتدا لینوکس برای استفاده َ ریزپردازنده ها با معماری ۸۰۳۸۶ اینتل طراحی شده بود؛ اما امروزه انواع گوناگون معماری ها را پشتیبانی می کند و در انواع و اقسام وسایل از کامپیوترهای شخصی گرفته تا ابر رایانه ها و تلفن های همراه به کار می رود. این سیستم عامل که در ابتدا بیشتر توسط افراد مشتاق گسترش پیدا می کرد و به کار گرفته می شد، توانسته است پشتیبانی شرکت های سرشناسی چون آی بی ام و هیولت-پاکارد را به دست آورد و با

بسیاری از نسخه های یونیکس رقابت کند. طرفداران لینوکس و بسیاری از تحلیل گران این موفقیت را ناشی از استقلال از فروشنده، کم هزینه بودن پیاده سازی، سرعت بالا، امنیت و قابلیت اطمینان آن می دانند.

پیشینه

در سال ۱۹۸۴ میلادی ریچارد استالمن که رئیس بنیاد نرم افزارهای آزاد بود پروژه گنو (GNU) را آغاز کرد. در این پروژه که یک جنبش نرم افزاری محسوب می شد برنامه نویسان با یکدیگر همکاری می کردند که این همکاری تا به حال نیز ادامه دارد.

آن زمان بیشتر ابزارهای پروژه گنو که با زبان برنامه نویسی سی و اسمبلی نوشته شده بود آماده کار بود و تنها یک هسته مناسب و آزاد کم بود. حتی سیستم عامل مینیکس نیز با وجود در دسترس بودن کد منبع آن، آزاد نبود و حق نشر مخصوص داشت. کار در پروژه گنو به سمت طراحی یک هسته مناسب متمرکز می شد اما به نظر می رسید که برای ایجاد این هسته حداقل چند سال دیگر زمان نیاز است.

این تأخیر برای لینوس تُروالدز قابل تحمل نبود. بنابراین خودش دست به کار شد و با الهام از کد مینیکس کار را آغاز کرد. سرانجام در ۲۵ اوت سال ۱۹۹۱ در ساعت ۲۰:۵۷ (به وقت گرینویچ) پیامی تاریخی به گروه خبری `comp.os.minix` از طرف لینوس بندیک تُروالدز ارسال شد. او یک دانشجوی فنلاندی بود که آن زمان در دانشگاه هلسینکی درس می خواند. متن پیام او چنین بود:

«سلام به هر کس که آن بیرون از مینیکس استفاده می کند. من هم اکنون روی سیستم عاملی آزاد برای رایانه های AT (۳۸۶) کار می کنم (فقط برای سرگرمی؛ مانند پروژه گنو بزرگ و حرفه ای نیست). از ماه آوریل کار را آغاز کرده ام و هم اکنون این سیستم عامل آماده است و کار می کند. دوست دارم از دیدگاه دیگران در مورد سیستم عاملم با خبر شوم. چه آنان که مینیکس را دوست دارند و چه آنان که دوست ندارند. چرا که سیستم عامل من تا حدی شبیه به مینیکس است. در حال حاضر (bash ۱.۰۸) و (gcc ۱.۴۰) را بر روی آن دارم و چیزهای دیگری که به نظر می رسد همه درست کار می کنند. این بدان معناست که طی چند ماه آینده چیز به دردیخوری فراهم خواهیم کرد و دوست دارم بدانم مردم بیشتر چه امکاناتی لازم دارند. به هر پیشنهاد و نظری خوش آمد می گویم اما قول نمی دهم که آن را انجام دهم!

لینوس. (torvalds@kruuna.helsinki.fi) پ.ن. - بله این نرم افزار آزاد است. البته قابل انتقال بر روی انواع دیگر رایانه نیست (چرا که دستورات AT ۳۸۶ را به کار می برد) و ممکن است غیر از سخت دیسک AT چیز دیگری را پشتیبانی نکند. این همه چیزی است که من دارم!»

لینوکس برخلاف مینیکس (یک سیستم عامل ساده نوشته شده توسط پروفیسور آندرو تاننهام که برای آموزش طراحی سیستم عامل به کار می رفت) که از معماری میکروکنترل استفاده می کرد، با ایده هسته های مونولیتیک طراحی شده بود. اولین نسخه لینوکس در سپتامبر ۱۹۹۱ در اینترنت منتشر شد. دومین نسخه آن به فاصله کمی در اکتبر همان سال منتشر شد. [۱] از آن پس هزاران برنامه نویس و هکر در سراسر دنیا در این پروژه شرکت کردند. مقاله «کلیسای جامع و بازار» مدل گسترش هسته لینوکس و نرم افزارهای مشابه را تشریح می کند. پنگوئن تاکس نشانه و مایه خوش شانسی هسته لینوکس است. لینوس تُروالدز مالک علامت تجاری لینوکس است

که به عنوان «نرم افزار سیستم عامل رایانه برای تسهیل در استفاده و عملیات رایانه» به ثبت رسیده است.



مجوز

هسته^۱ لینوکس و بیشتر بخش های گنو تحت اجازه نامه عمومی همگانی گنو (جی پی ال) منتشر می شوند. جی پی ال لازم می داند که تغییرات کد منبع و کارهای مشتق شده نیز تحت مجوز جی پی ال منتشر شوند.

گنو/لینوکس

ریچارد استالمن

از آن جایی که ابزارهای گنو که بخش عمده^۲ توزیع های لینوکس را تشکیل می دهند از پروژه سیستم عامل آزاد گنو (که بسیار سابقه دارتر از هسته^۳ لینوکس است) ریشه گرفته اند، ریچارد استالمن و بنیاد نرم افزار آزاد درخواست کرده اند که سیستم ترکیب شده (از هسته^۴ لینوکس و ابزارهای گنو) بدون توجه به نام توزیع اش، «گنو/لینوکس» خوانده شود.

برخلاف این که بعضی از توزیع ها (مانند «گنو/لینوکس دیبان») از این نام استفاده می کنند، بسیاری تنها به گفتن «لینوکس» اکتفا می کنند. تفاوت بین هسته^۵ تروالدز و سیستمی که شامل این هسته است، همیشه باعث سردرگمی ست و نام گذاری همچنان بحث انگیز باقی مانده است.



توزیع های لینوکس

لینوکس تقریباً همیشه یکی از اجزاء یک توزیع لینوکس (به انگلیسی (Distro): است. توزیع های لینوکس توسط افراد، گروه های نه چندان متشکل و سازمان های حرفه ای گوناگون ایجاد می شوند. این توزیع ها شامل تعدادی نرم افزار سیستم و برنامه های کاربردی به همراه روالی مشخص برای نصب آن ها بر رایانه هستند. توزیع ها معمولاً برای منظوره های مختلفی از جمله محلی سازی، پشتیبانی از یک معماری خاص، کاربردهای بی درنگ (real-time) (applications) و سامانه های توکار (embedded systems) به وجود می آیند و برخی از آن ها آگاهانه تنها از نرم افزارهای آزاد استفاده می کنند.

یک توزیع همه-منظوره معمولی شامل هسته لینوکس، کتاب خانه ها و ابزارهای گنو، پوسته های خط فرمان و انبوه بی شماری از نرم افزارهای کاربردی از مجموعه های اداری و سیستم پنجره ای اِکس گرفته تا مفسرها، ویرایشگرهای متن و ابزارهای علمی است.

گستره در بیش از یک میلیارد دلار

برآورد اندازه گنو/لینوکس که مقاله تحقیقی است بر روی توزیع ردهت ۷۰۱، تعداد خطوط کد منبع source lines of code – SLOC) ۳۰۰ (میلیون عنوان شده است. در این تحقیق با استفاده از روش (Constructive Cost Model – COCOMO) برآورد شده است که بر روی این توزیع نزدیک به ۸ میلیون نفر-سال کار گسترش انجام گرفته است. چنانکه این نرم افزار با روش های متعارف خصوصی گسترش می یافت، هزینه گسترش اش در ایالات متحده با روش های گسترش متعارف خصوصی بالغ بر ۱/۰۸ میلیارد دلار (با قیمت دلار سال ۲۰۰۰) می شد.

بخش بزرگی از کد (۷۱٪) با زبان برنامه نویسی C نوشته شده است اما از بسیاری از زبان های دیگر همچون ++C، سیسپ، اسمبلی، پرل، فرترن، پایتون و زبان های اسکریپت نویسی گوناگون استفاده شده است. اندکی بیش از نیمی از خطوط کد، تحت مجوز عمومی گنو (جی پی ال) هستند. هسته لینوکس ۲۰۴ میلیون خط کد است و ۸٪ کل کد را تشکیل می دهد.

در پژوهشی که پس از آن انجام شد، به نام شمردن سبب زمینی ها: اندازه دبی بین ۲۰۲ همان تحلیل بر روی لینوکس دبی بین ۲۰۲ انجام گرفت. این توزیع دارای بیش از ۵۵ میلیون خط کد بود که هزینه گسترش اش با روش های گسترش متعارف خصوصی بالغ بر ۱۰۹ میلیارد دلار (با قیمت دلار سال ۲۰۰۰) می شد.

کاربردهای سیستم عامل های شکل گرفته بر پایه لینوکس

در گذشته یک کاربر لینوکس برای پیکربندی و نصب سیستم خود، نیازمند دانش بالایی از رایانه بود. این دلیل به علاوه جذاب بودن دسترسی به درون سیستم، باعث شده بود که به طور سنتی کاربران لینوکس را (بر خلاف کاربران ویندوز یا مک او اس) کسانی شکل بدهند که با تکنولوژی بیشتر دمخور هستند. افرادی که معمولاً با القاب «هکر» و «گیک» شناخته می شوند. این نگرش در سال های اخیر با افزایش راحتی کار در لینوکس و گسترده شدن استفاده از بسیاری از توزیع ها، اعتبار خود را از دست داده است. لینوکس در بازار سرورها و کاربردهای ویژه (مانند پردازش تصویر و سرویس های وب) پیشرفت قابل ملاحظه ای کرده و در حال ورود به بازار بزرگ رایانه های رومیزی است.

لینوکس اساس مجموعه نرم افزار سرور موسوم به ل.آ.م.پ ((ل.ینوکس، (آ.پاچی، (م.ای اس کیوال، (پ.رل/پ.ی اچ پی/پ.ایتان را تشکیل می دهد که میان گسترش دهندگان وب محبوبیت گسترده ای کسب کرده است. بدلیل پایداری و انعطاف لینوکس، این سیستم عامل حضور پررنگی به عنوان سیستم عاملی برای کامپیوترهای کارساز دارد. بر اساس آمار در سال ۲۰۰۸، از میان ۱۰ تا از معتبرترین شرکت هاستینگ دنیا، ۵ شرکت سیستم عامل لینوکس را در کارسازهای وب خود بکار می گیرند.

از لینوکس همچنین بیشتر در سیستم های کار گذاشته استفاده می شود. قیمت اندک آن باعث می شود انتخابی ایده آل برای ابزارهایی مانند سیمپیوتر (رایانه ای که برای جمعیت کم در آمد کشورهای در حال گسترش طراحی شده) باشد.

لینوکس با داشتن محیط های رومیزی مانند گنوم و کی دی ای، رابط کاربری همچون اپل مکینتاش و مایکروسافت ویندوز را در کنار دیگر محیط های گرافیکی و رابط خط فرمان یونیکس-مانند سنتی اش، عرضه می کند. هرچند نرم افزارهای گرافیکی لینوکس برای بسیاری از مصارف وجود دارند، در بسیاری زمینه ها نرم افزارهای خصوصی هنوز از گستره و میزان محبوبیت بیشتری برخوردارند.

نرم افزارهای کارساز تحت لینوکس

کارساز (به انگلیسی Server): به سیستم رایانه ای پرتوانی گفته می شود که در یک شبکه برای وظیفه ای خاص، نقشی را بر عهده می گیرد. سیستم های کامپیوتری کارساز معمولاً از سخت افزاری پرقدرت و نرم افزاری منعطف و پایدار برای ارائه ی خدمت مورد نظر به مشتریان زیاد استفاده می کنند. سیستم عامل های شکل گرفته بر پایه

لینوکس، به دلیل پایداری و انعطاف، گزینه‌های خوبی برای نصب بر روی سیستم‌های کارساز هستند.

نمونه نرم افزارهای مشهوری که معمولاً تحت لینوکس به عنوان نرم افزار کارساز استفاده می شوند:

- سکویید (SQUID)

- کارساز پروکسی-کش (Proxy-Cache)

- بایند (BIND)

- کارساز سامانه نام دامنه (DNS)

- آپاچی (APACHE)

- کارساز وب

- پست فیکس (Postfix)

- کارساز پست الکترونیکی

- مای اس کیوال (MySQL)

- کارساز پایگاه داده

یونیکس یک سیستم عامل است که در سال ۱۹۶۰ تا ۱۹۷۰ به وسیلهٔ گروهی از کارمندان آزمایشگاههای بل متعلق به شرکت ای تی اند تی (AT&T Bell Labs) شامل کنت تامسون (طراح اصلی و پایه گذار) و دنیس ریچی نوشته شد. بتدریج دیگران نیز به تیم کوچک آن ها پیوستند، کسانی مانند داگلاس مکیلروی.

اگر گفته شود یونیکس آغازگر «دوره اطلاعات» و در امتداد آن «عصر اینترنت» است، کوچک ترین سخنی به گزافه گفته نشده است. درواقع تا همین امروز هم، تقریباً ۱۰۰٪ پیمان های مهم و باز که جنبش اینترنت را پدید آورده اند، مانند وب، از خانوادهٔ یونیکس آمده و می آیند. اینترنت در آغاز در یونیکس گسترش یافت و تا سال ها، واژهٔ «اینترنت» در میان کاربران یونیکس واژه ای کاملاً عادی و روزمره بود، درحالیکه دیگران حتی این واژه را نشنیده بودند و یا با اکراه تمام به آن بی اعتنائی و حتی آن را مسخره می*کردند.

سیستم های یونیکس امروزی به شاخه های مختلفی که در مرور زمان توسط AT&T توسعه داده شده، تبدیل گشته است. یونیکس طوری طراحی شده است تا قابل انتقال به هر سیستمی، چند کاره و همچنین چند کاربره باشد. سیستم های یونیکس با ایده های جدیدی که مطرح کرده اند، شناخته می شوند: پرونده های متنی ساده، مترجم های خط فرمان و سامانه پرونده گردانی (File System) سلسله مراتبی و غیره. در مهندسی نرم افزار، یونیکس به خاطر زبان برنامه نویسی سی و فلسفه یونیکس ذکر می شود.

صاحب علامت تجاری یونیکس در حال حاضر open group است. در حالی که مدعی در حال حاضر متن برنامه های یونیکس The sco group و Novell است.

فصل ۴: واژه نامه

((واژه نامه تخصصی آندروید))

Root

Root کردن چیست و چه کارایی هایی دارد ؟



Root کردن در اصطلاح رسیدن به فایل های سیستمی و دسترسی به آنها را فراهم می کنید . روش روت کردن گوشی های مختلف با هم متفاوت است و در همین آموزش با روش روت شدن همه گوشی ها آشنا خواهید شد .
Root امکان تغییر فایل های سیستمی و تغییر دادن کدهای مختلف برای کارهای بخصوصی که میخواهید انجام دهید را به وجود می آورد .
 در اینجا به مفهوم **Root** و کارهایی که میتوانید با آن انجام دهید می پردازیم...

شما نمیدانید

همیشه وقتی گوشی را روت میکنید را برگشت دارید ، اما گوشی که روت نشده باشد شاید دیگر راه برگشتی نداشته باشد ؛ برای مثال گوشی G1 وقتی به RC29 آپدیت میشود و گوشی روت نشده باشد برای همیشه در RC29 میماند و در این ورژن امکان روت نیست ولی در گوشی روت همیشه راه برگشت هست

روت برای شما چه کارهایی انجام میدهد ؟

- کنترل کامل روی گوشی خود دارید
- قابلیت دیدن فایل هایی که آندروید با آنها کار میکند ؛ شما میتوانید خیلی از کدهای اصلی را جایگزین کنید :
- تم ها
- برنامه های اصلی (نقشه ، تقویم ، ساعت و غیره)
- حالت ریکاوری برای انجام کارهای تخصصی (Custom Recovery)
- Bootloader
- جعبه ابزار (ToolBox) که به شما اجازه استفاده از کدهای ساده لینوکس مثل "ls" را میدهد
- میتوانید با (BusyBox) که امکانات فراتری را دارد تعویض کنید
- تعویض تصاویر هنگام بوت شدن گوشی
- و اضافه کردن کدهای باینری لینوکس
- اجرای برنامه های بخصوصی که نیاز به کنترل بیشتری در سیستم دارند :
- Super User به شما اجازه میدهد تا تعیین کنید کدام برنامه به روت دسترسی داشته باشد یا خیر
- مدیریت برنامه برای روت (به شما اجازه میدهد برنامه هایی را ببندید که در حالت عادی قادر به بستن آنها نیستید)
- برنامه های جابه جایی
- و خیلی موارد دیگر
- تهیه Backup از گوشیتون



- میتوانید یک پوشه روی SDcard خودتون بسازید و همه APK هایی رو که نصب کرده اید رو درون آن بریزید؛ اگر خواستید آپدیت کنید دیگر نیازی به نصب و خرید دوباره برنامه ها نیست
- تعویض کش Market از آدرس (browser/maps/market) به SDcard
- تعویض محل نصب برنامه ها به SDcard
- ری بوت راحت گوشی از طریق دستورهای ترمینال (su reboot)

وقتی گوشی روت میشود چه چیزهایی را از دست میدم؟

- آپدیت های کارخانه ای که برای گوشی داده میشود (میتونید آپدیت کنید اما روت را از دست میدهید)
- احساس اینکه فرد دیگری گوشی شما را کنترل میکند
- احتیاج به یک برنامه مدیریت فایل مسخره که هیچی به شما نشان نمیدهد
- و گوشی شما از گارانتی خارج میشود

سیستم عامل لینوکس سیستم عاملی با منبع باز است و برپایه آن بسیار سیستم های پرکاربر همچون Redhat و Ubuntu عرضه شده. اما امروزه با عرضه سیستم عامل **Andoird** مبتنی بر **Linux** بسیاری از دستگاه های پی دی ای، اسمارت بوک PID و ... در حال روی آوردن به این سیستم عامل هستند. در سیستم **Linux** سیستمی تعبیه شده که بر پایه آن وجود یک کاربر **Root** الزامی است. کاربر **Root** دارای توانای تغییر داده ها و اطلاعات مهم در سیستم **Linux** است و **Root** در همه سیستم های مبتنی بر لینوکس وجود دارد و در واقع وجود آن شرط بوده و میتوان گفت یکی از برتری های لینوکس است. چون تنها کاربر روت است که قابلیت تغییر اطلاعات مهم و یا نصب نرم افزار های سیستمی را دارد. کاربر معمولی در لینوکس دسترسی هایش بسیار محدود تر از روت بوده و این یکی از برتری های امنیتی لینوکس است. پس **Root** کاربر اصلی با تمامی دسترسی ها در سیستم های مبنی بر لینوکس است.

چرا برخی دستگاه ها را روت میکنند؟ روت کردن یعنی چه؟

در برخی از سیستم های مبتنی بر لینوکس کاربر از ابتدا یک کاربر معمولی است و قابلیت ها و دسترسی های روت را ندارد. نمونه ای از این سیستم عامل ها اندروید است که به کاربر اجازه روت را نمیدهد تا او توانایی تغییر در سیستم عامل و بررسی و دستکاری در داده ها و اطلاعات مهم و سیستمی را نداشته باشد. از همین رو کاربران با استفاده از هک و دستکاری در کد و در سیستم عامل تلاش میکنند تا اجازه روت را فراهم کرده تا کاربر تمامی دسترسی ها را داشته باشد. روت کردن در اصطلاح به معنی دستکاری در سیستم عامل و عبارتی هک کردن آن برای دادن تمامی دسترسی های روت به کاربر معمولی است.

روت چیزی شبیه به **Administrator** در سیستم ویندوز است اما با دسترسی و قابلیت های بیشتر

گوگل به عنوان توسعه دهنده اصلی اندروید سعی کرده تا جایی که می تونه استفاده از این سیستم عامل را برای کاربرانش ساده کنه اما نکته اینه که به دلیل اینکه نیمی از کارها برای این سیستم عامل بر روی اینترنت انجام می شه و برای نصب برنامه هم باید از مارکت استفاده کرد که ایرانیان تحریم هستند ما مجبور به روت کردن برای استفاده بهینه از دستگاه هستیم.

نکته ای که باید به آن توجه کنید ، از بین رفتن گارانتی دستگاه با روت کردن آن است، البته با آنروت کردن و نصب رام استوک ، گارانتی برمیگردد.

SDK یا Software Development Kit

Android SDK چیست و از کجا باید دانلود کنیم ؟



Android SDK برنامه ای است که بوسیله این برنامه میتوانید همه دستورات مربوط به آندروید را در کامپیوتر اجرا کنید **Android SDK** . به صورت یک پک از سود خود گوگل برای همه آندروید داران عرضه شده است اما به علت اینکه ما ایرانی هستیم و گوگل برای ما فیلتر میباشد پس به اجبار باید گوگل را دور بزنیم . اگر گوشی دارید که آندروید دارد پس حتما باید **Android SDK** را دانلود کنید تا بتوانید مراحل اولیه کارها با آندروید را انجام بدهید **Android SDK** . را از لینک زیر به صورت مستقیم دریافت کنید . بعد از دریافت اون را به " **C:\AndroidSDK** " آپزپ کنید به علت اینکه در این انجمن این آدرس ، آدرس مرجع برای **AndroidSDK** می باشد.

به کمک این پک و چند برنامه جانبی میتوانید برنامه های مورد نیاز خود برای آندروید را بنویسید ...

آخرین ورژن از این نرم افزار را میتوانید در بخش برنامه نویسی **DVD** بیابید .



Adb

ADB چیست و چه عملیاتی را انجام می دهد ؟

ADB مخفف واژه Android Debug Bridge به معنی پل دیباگ آندروید است . این ابزار همراه با Android SDK در اختیار قرار میگیرد و برای کنترل و ارتباط با دستگاه آندرویدی شما کاربرد دارد . این ابزار و یا بهتر بگم مجموع دستورات داخل فولدر tools از Android SDK قرار دارد . این دستورات مهمترین اطلاعاتی هستند که هر فرد آندروید داری باسد از آنها برای گوشی خود استفاده کند پس یاد گیری این دستورات از واجبات آندروید است تا شما بتوانید عملیات ابتدایی را برای گوشی خود انجام دهید . دستورات ADB بسیار زیاد هستند و بعضی از دستورات به صورت گردشی اجرا میشوند تا شما برای توقف آنها دستوری صادر کنید و اطلاعات کوچکی در هر با بررسی را در اختیار شما قرار میدهند . در زیر با دستورات ADB بیشتر آشنا میشویم.

Android Debug Bridge Version 1.0.20

■ کد:

```
-d
```

باعث میشود دستورات به صورت مستقیم به تنها USB متصل برود و اجراء شود ؛ اگر بیشتر از یک USB متصل باشد باعث بوجود آمدن خطا میشود.

■ کد:

```
-e
```

باعث میشود دستورات مستقیماً به تنها شبیه ساز برود و اجراء شود ؛ اگر بیشتر از یک شبیه ساز فعال باشد باعث بوجود آمدن خطا میشود.

■ کد:



< s-شماره سریال >

باعث ارسال و اجراء دستور به طور مستقیم به این شماره سریال میشود اگر گوشی یا شبیه ساز باشد فرقی نمیکند.

▪ کد:

< p-نام محصول یا مسیر آن >

یک نام ساده محصول مثل 'sooner' و یا یک مسیر نسبی یا مطلق به فولدر خروجی یک محصول مانند 'out/target/product/sooner'؛ اگر این دستور دقیقاً مشخص نشود ،
ANDROID_PRODUCT_OUT به عنوان مسیر شناخته میشود که یک مسیر مطلق است.

▪ کد:

devices

نام تمام دستگاه های متصل را لیست میکند

دستورات مخصوص دستگاه ها

▪ کد:

< adb push مبدأ > < مقصد >

کپی کردن فایل یا فولدر به دستگاه

▪ کد:



< adb pull مقصد > مبدا >

کپی کردن فایل یا فولدر از دستگاه

▪ کد:

< [adb sync یک مسیر] >

کپی از کامپیوتر به گوشی فقط در صورتی که تغییرات بوجود آمده باشد (برای این دستور توضیحات کامل را در **Help** این دستور ببینید)

▪ کد:

adb shell

اجرای Shell مقصد به صورت قراردادی (تعاملی)

▪ کد:

< adb shell دستور مورد نظر >

اجرای یک دستور در Shell مقصد

▪ کد:

< adb emu دستور مورد نظر >

اجرای دستور در برنامه شبیه ساز



▪ کد:

```
adb logcat [ <*****_مشخصات ] >
```

دیدن فایل اطلاعات دستگاه

▪ کد:

```
adb forward <مبدأ> <مقصد>
```

ارسال یک اتصال از راه سوکت ها به صورت:

▪ <tcp:پورت>

▪ <localabstract:نام سوکت یونیکس>

▪ <localreserved:نام سوکت یونیکس>

▪ <localfilesystem:نام سوکت یونیکس>

▪ <dev:کاراکترهای نام دستگاه>

▪ <jdwp:زروند> PID فقط برای مقصد)

▪ کد:

```
adb jdwp
```

نمایش همه PID های یک عملیات در یک انتقال JDWP

▪ کد:

```
adb install [-l] [-r] <فایل مورد نظر>
```



ارسال فایل موردنظر به دستگاه و نصب آن

- [l-] یعنی فرستان برنامه به صورت قفل شده
- [r-] یعنی اگر به نصب دوباره است اطلاعات آن حفظ شوند
- کد:

```
< adb uninstall [-k] >
```

- از نصب خارج کردن پکیج موردنظر
- [k-] یعنی فولدرهای Data و Cache باقی بمانند
- کد:

```
adb bugreport
```

برگردان همه اطلاعات از دستگاه که شاید شامل اطلاعات یک خطا باشد

- کد:

```
adb help
```

همین لیست که در حال توضیح دادنش هستیم را ظاهر میکند

- کد:

```
adb version
```

شماره ورژن را نشان میدهد

دستورات مربوط به اطلاعات (DATAOPTS)



- بدون پسوند. یعنی پارتیشن Data دست نخورده باقی میماند
- W- یعنی پارتیشن Data کلا پاک شود
- r- یعنی پارتیشن Data از اول ساخته شود
- دستور برنامه نویسی
- کد:

```
adb wait-for-device
```

انتظار برای دستگاه تا آنلاین شود

- کد:

```
adb start-server
```

از اینکه سروری در حال اجرا است اطمینان حاصل میکند

- کد:

```
adb kill-server
```

اگر سرور در حال کار است ، کار آن را متوقف میکند

- کد:

```
adb get-state
```



اطلاعات **device** | **bootloader** | **offline** را نمایش میدهد

▪ کد:

```
adb get-product
```

اطلاعات دستگاه را نمایش میدهد

▪ کد:

```
adb get-serialno
```

شماره سریال دستگاه را نمایش میدهد

▪ کد:

```
adb status-window
```

به طور پیوسته اطلاعات وضعیت یک دستگاه خاص را نمایش میدهد

▪ کد:

```
adb remount
```

اطلاعات خواندن و نوشتن روی پارتیشن **system** دستگاه را کنترل میکند

دستورات شبکه



▪ کد:

```
[ <tty> adb ppp پارامترها ]
```

اجرای PPP بروی USB

-نکته : شما نباید یک اتصال PDP را اتوماتیک اجرا کنید

: -به نوع PPP شما بستگی دارد ؛ برای مثال :

کد:HTML

```
dev:/dev/omap_csmi_tty1
```

-پارامترها: defaultroute, debug, dump, local, notty, usepeerdns

▪ adb sync adb sync مسیر موردنظر

فولدر مقصد میتواند به صورت های زیر تعریف شود:

-اگر <مسیر مورد نظر > مشخص نشود ؛ هر دو پوشه system و data آپدیت خواهند شد

-اگر با مشخص شوند فقط پوشه موردنظر آپدیت خواهد شد.

دستورات اینجا به پایان رسید در زیر مثال هایی برای آشنایی بیشتر با این دستورات آورده شده است...

دستورات push, pull, shell, install, remount و logcat از دستورات فراگیر و همگانی در ADB هستند به

همین خاطر چند مثال از آنها ذکر میکنیم:

▪ دستور Pull یک فایل از کامپیوتر شما به گوشی آندروید شما ارسال میکند

کد:

```
adb push test.txt /sdcard/test.txt
```



- دستور **Pull** یک فایل را از گوشی آندروید شما به کامپیوتر ارسال میکند.

کد:

```
adb pull /sdcard/test.txt test.txt
```

- دستور **Shell** به شما اجازه میدهد که ' **Command Prompt** ' گوشی آندروید خود را فعال کنید

کد:

```
adb shell
```

- دستور **Install** به شما اجازه میدهد یک فایل با پسوند **APK** را درون گوشی آندروید خود نصب کنید

کد:

```
adb install myapp.apk
```

- دستور **Remount** به شما اجازه میدهد پارتیشن **system/** خود را قابل نوشتن کنید (یا غیر قابل نوشتن میکند اگر قابل نوشتن باشد)

کد:

```
adb remount
```



▪ دستور Logcat به شما اجازه میدهد که اطلاعات دستگاه را ببینید و خطاها را ببینید.

کد:

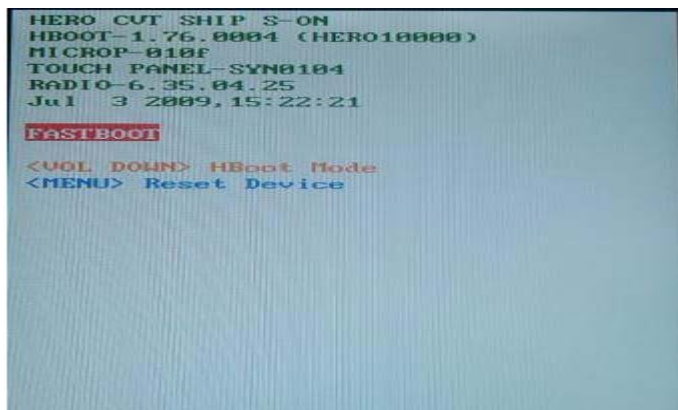
```
adb logcat
```

Fastboot

حالت Fastboot چیست و چرا از آن استفاده میکنیم؟

حالت Fastboot یک پروتکل برای فلش کردن گوشی آندروید شما می باشد. این حالت دارای کد های منبع دودویی برای انواع سیستم عامل هل یعنی Windows , Mac و Linux می باشد. این حالت یک نوع فریب دادن گوشی برای انجام کارهای پیشرفته می باشد. این حالت بیشتر برای برنامه نویسان و کسانی که اطلاعات بالایی در مورد آندروید دارند مورد استفاده قرار میگیرد. در تصویر زیر نمونه صفحه گوشی آندروید در حالت Fastboot را مشاهده می کنید. حالت ورود به این منو برای گوشی های مختلف متفاوت است اما بیشتر با نگه داشتن Back و یا ولوم پائین و یا دکمه Home در هنگام روشن شدن دستگاه به این منو وارد میشویم.

FastBoot یکی از حالت ویژه نرم افزاری در آندروید است که به وسیله آن میتوان در حالت خاصی filesystem را فلش کرد. این کار به وسیله یک کامپیوتر دیگر به وسیله USB انجام میشود.



حالت Custom Recovery چیست و چرا باید از آن استفاده کنیم ؟

حالت Custom Recovery یکی از مهمترین حالات گوشی است این منو به صورت اصلی برای همه گوشی ها وجود دارد و معمولا با گرفتن دکمه Home هنگام روشن کردن دستگاه ظاهر میشود . برنامه سازان برای استفاده بیشتر از این منو دست به طراحی های مختلف برای ایم منو زدند که اصطلاحا به آن Custom Recovery Image اطلاق میشود . شما با استفاده از دستوراتی که در ادامه این آموزش گفته خواهد شد میتوانید Recovery Image اصلی خود را به Custom Recovery Image تبدیل کنید که با کار هم میتوانید از امکانات بی نظیر اون استفاده کنید و هم میتوانید برای گرفتن Backup از گوشی خود به طور کامل از آن بهره ببرید . در زیر ابتدا تصویری از Recovery Image اصلی گوشی Hero را مشاهده میکنید و در ادامه با آموزش قسمت مختلف Custom Recovery Image این موضوع به پایان میرسد .



بعد از نصب Custom Recovery Image منوی Recovery Image به صورت زیر در خواهد آمد . مهمترین کارهای این منو عبارت است از :

- نصب Rom جدید بدون دردسر و تطبیق ورژن
- گرفتن Backup کامل معروف به Nandroid Backup
- ریست فکتوری با یک دکمه

- پارتیشن بندی مموری
- نصب تم و رادیو و برنامه های جانبی به صورت Update زیپ های sign شده
- ...

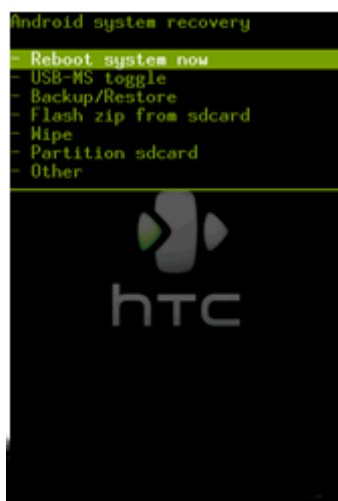
حالا بعد از تعویض Recovery Image که آموزش اون را در همین تاپیک میتوانید ببینید به آموزش منوها می پردازم:

توضیحات

- برای حرکت بین منوها از تراک بال پائین و بالا و برای انتخاب از فشار دادن تراک بال استفاده کنید.
- همچنین از کلیدهای ولوم بالا و پائین و همچنین کلید پاسخگویی به تمامی برای انتخاب اگر تراک بالتون کار نمیکند میتونید استفاده کنید.

دسترسی

برای دسترسی به این منو اگر رو گوشیتون نصب کرده باشید باید یعد از خاموش کردن گوشی ، با نگه داشتن دکمه Homeگوشی رو روشن کنید و Home رو نگه دارید تا منوی زیر ظاهر شود.

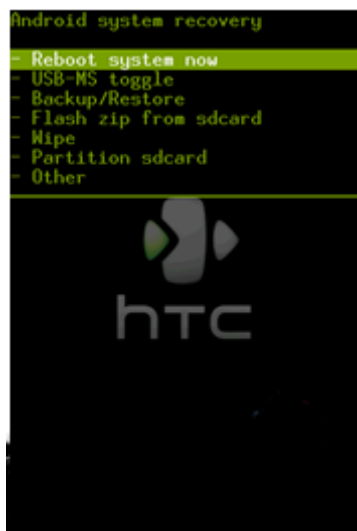


امکانات این ورژن

- دسترسی کامل به دستورات ADB در حالت Recovery

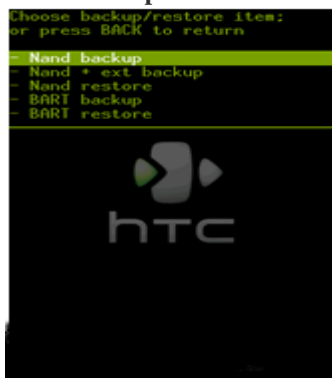
- BusyBox ورژن ۱.۱۵.۲
- کرنال جدید که از فرمت EXT4 پشتیبانی میکند
- فعال شدن کلیدهای جدید (ولوم بالا و پائین و همچنین کلید جواب دادن به تماس ها)

توضیحات منو ها



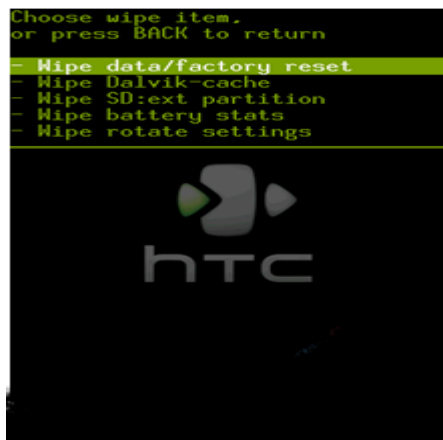
- Reboot system now : ری بوت کردن دستگاه
- (USB-MS Toggle) فعال / غیر فعال کردن حالت (Mass Storage وقتی فعال باشد محتویات SDCard را روی کامپیوتر ببینید

Backup/Restore :



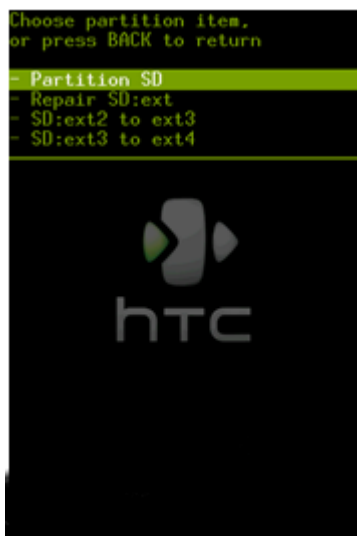
- **Nand backup** : گرفتن بک آپ کامل از گوشی
- **Nand + ext backup** : گرفتن بک آپ کامل از گوشی و پارتیشن دوم SDCard
- **Nand restore** : برگردادن بک آپ که در گزینه های بالا گرفته اید
- **BART backup** : بک آپ از گوشی و از پارتیشن دوم SDCard
- **BART restore** : برگردادن بک در گزینه بالا
- **Flash zip from sdcard** : ریختن محتویات یک فایل زیپ درون گوشی

▪ **Wipe :**



- **Wipe data/factory reset** : پاک کردن محتویات فولدر Data و همچنین Cache
- **Wipe Dalvik-cache** : پاک کردن محتویات Dalvik-cache هم از گوشی و هم از پارتیشن دوم SDCard
- **Wipe SD-ext partition** : پاک کردن محتویات پارتیشن دوم SDCard
- **Wipe battery stats** : پاک کردن کش باتری در فولدر Data
- **Wipe rotate settings** : پاک کردن کش سنسور جاذبه در فولدر Data

Partition sdcard : ▪



Partition SD : ▪

پارتیشن بندی SDCard

Repair SD:ext : ▪

تعمیر پارتیشن دوم SDCard

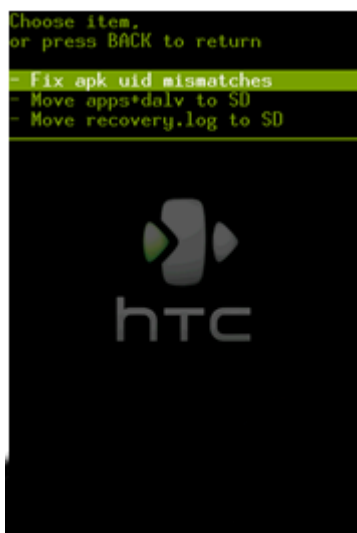
SD:ext2 to ext3 : ▪

تبدیل فرمت EXT2 به EXT3

SD:ext3 to ext4 : ▪

تبدیل فرمت EXT3 به EXT4

Other : ▪



Fix apk uid mismatches : ▪

تعمیر APK های غیر سازگار در گوشی



- **Move apps+dalv to SD :** انتقال همه برنامه و همچنین Dalvik-cache به SDCard این نصب برنامه روی SDCard نیست
- **Move recovery.log to SD :** انتقال گزارش های ریکاوری به SDCard

Bootloader

در کامپیوتر های پیشین ؛ برنامه ها و نرم افزارها معمولا از روی ROM و یا RAM اجراء میشدند . اما در کامپیوتر های مدرن امروزی که سیستم عامل ها و نرم افزارها از روی هارد دیسک ها، CD, DVD , مموری کارت ها (مانند SDCard) , فلش های USB و یا فلاپی دیسک ها اجرا میشوند ؛ هنگامی که این کامپیوتر ها و یا دیوایس ها روشن میشوند هیچ سیستم عملی روی ROM و یا RAM وجود ندارد . کامپیوتر یا دیوایس ما باید یک برنامه کوچک روی ROM داشته باشد تا بتواند آن را با برنامه هایی که در روی RAM هستند تطبیق دهد .

این برنامه به نام های مختلف مثل bootstrap loader, bootstrap و boot loader شناخته میشود . این برنامه باعث خواندن بقیه اطلاعات از روی هارد دیسک ها، CD, DVD , مموری کارت ها (مانند SD کارت) , فلش های USB و یا فلاپی دیسک ها را باعث میشود و البته گاهی اوقات در خواندن اطلاعات از روی RAM هم مفید هستند . در بعضی اوقات استفاده از چندین Bootloader استفاده میشود که باعث اجراء چند برنامه پی در پی خواهند شد ؛ به این حالت معمولا chain loading گفته میشود .

Bootloader در آندروید به حالت خاصی گفته میشود که با کمک از آن و آنلاک کردن میتوانید مراحل بوت شدن دیوایس خود را تغییر دهید و برای نصب نرم افزار ها و برنامه های خاصی برای داشتن حالت های خاص در دیوایس خود در آن استفاده کنید



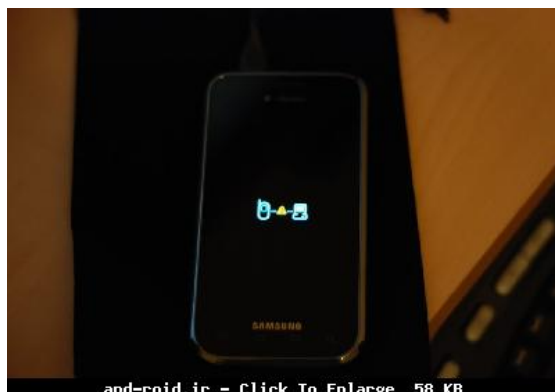


*** and-roid.ir - Click To Enlarge 38 KB

Brick

Brick شدن گوشی یعنی چه ؟

وقتی گوشی شبیه یک آجر میشه و نمیتونید دیگه هیچ کاری به غیر از تعویض برد یا Jtag برای تعمیر اون انجام بدید ؛ به این حالت اصطلاحاً Brick شدن گوشی میگویند. توصیه میشود اگر کوکر نیستید زیاد به این موضوع فکر نکنید زیرا با روش های جدید امکان بریک شدن تقریباً به صفر رسیده است .



and-roid.ir - Click To Enlarge 58 KB

USB Brick

USB Brick چیست ؟

وقتی شما دیگر نمیتوانید تحت هیچ شرایطی (که بهتره بگیم شرایط عادی) از USB گوشی خود استفاده کنید. در این حالت میگویند گوشی شما USB Brick شده است که البته این مشکل مخصوص بعضی از گوشی ها مانند دیزایر هست که با انجام یکسری اعمال و دستورات نیمه پیچیده قابل حل است.

چگونه بدانیم گوشی ما USB Brick شده است؟

- هنگامی که گوشی بالا آمده است نمیتوانید آنرا به USB متصل کنید
- USB در ریکاوری کار نمیکند
- خرابی رادیو FM
- خرابی بلوتوث
- هنگامی که گوشی را به شارژر وصل میکنید شارژر گوشی با تاخیر آغاز میشود
- خرابی SD Card

چه موقع USB Brick رخ میدهد ؟

- بعضی مواقع هنگام Root کردن گوشی (که این مشکل حل شده است
- بعضی مواقع برای کسانی که بیشتر از ۱۰۰ بار رام نصب کرده اند
- بعضی مواقع برای کسانی که از کابل های غیر استاندارد و پورته پورته استفاده میکنند که اتصالی دارند
- بعضی مواقع هم هنگام app2sd البته مشاهده شده که بدون app2sd هم یواس بی گوشی بربک شده است
- کسی واقعا نمیداند چرا این مشکل بوجود میاید

من میتوانم صبر کنم اما برای چه چیزی ؟

شما میتوانید برای یک ریکاوری مطمئن تر صبر کنید تا به این مشکل بر نخورید

من USB Brick شده ام چکار باید بکنم ؟



شما میتوانید برای حل این مشکل به بخش آموزش گوشی خود بروید و طبق آموزش عملکردده و این مشکل را رفع نمایید

حل مشکل مموری بعد از USB Brick

گوشی را به **Fastboot** ببرید و به کامپیوتر وصل کنید
بوسیله دستورات CMD وارد پوشه tools در **android SDK** شوید و این دستور را تایپ کنید

کد:

```
fastboot oem enableqxdm 0
```

سپس گوشی خود را reboot کنید

من موقع حرف زدن با گوشی ارتباطم را از دست میدهم ، چکار باید بکنم ؟

به این مشکل Proximity Sensor Bug میگویند
اگر این خطا مربوط به USB brick یا رامی که نصب کردید باشد کاری از دست ما بر نمی آید.
چون هنوز برای ما نا شناخته است

تا حالا درباره Proximity Sensor Bug نشنیده اید ؟

این خطا هنگامی رخ میدهد که هنگام تماس صفحه شما خاموش میگردد
این مشکل زیر مجموعه ای از مشکلات USB Brick است و تا کنون راه حلی برای آن ارائه نشده است

Sense

Sense چیست؟

(Sense سنس) یک محیط کاربری (User Interface) است که بر اساس محیط کاربری 3D TouchFLO توسط
کمپانی HTC برای سیستم عامل های **Android** و **Windows Mobile** ساخته شده است **HTC**. خود موقع

معرفی گوشی **HTC Hero** در کشور فیلیپین اعلام کرد که Sense یک محیط کاربری است ولی بعدها اصرار

داشت که Sense یک محیط کاربری نیست

تاریخ معرفی این رابط کاربری بیست و چهارم ماه June سال ۲۰۰۹ و اولین گوشی آندرویدی مجهز به این رابط گوشی **HTC Hero** بود [3] و در ششم اکتبر سال ۲۰۰۹ نیز گوشی **HTC HD2** به عنوان اولین گوشی با سیستم عامل **Windows Mobile** بود که به این رابط مجهز شد

در کنگره جهانی موبایل سال ۲۰۱۰ کمپانی **HTC** آپدیت جدید این رابط کاربری را که در گوشی های **HTC**

Legend و **HTC Desire** به کار رفته بود را به نمایش گذاشت و این رابط جدید بعدها توسط آپدیت (به روز

رسانی) در گوشی های **HTC Magic** و **HTC Hero** نیز قابل استفاده شد. این نسخه جدید بر روی آندروید ۲.۱

(**Éclair**) به کار رفته بود و از ویژگی های جدید این رابط کاربری می توان به ویجت های **Twi*tt*er** و

Fa*ce*book و **Flickr** و **Friend Stream** اشاره کرد و همچنین قابلیت **Leap** که اجازه میداد تمام **Home**

Screen ها را یکجا مشاهده کرد .



برنامه های این رابط برای سیستم عامل Android

- دوربین (Camera)
- گالری تصاویر (Gallery)
- ماشین حساب (Calculator)
- تقویم (Calendar)
- ساعت رومیزی (Desk Clock)
- مخاطبین (People)
- موسیقی (Music)
- رادیو (FM Radio)
- آب و هوا (Weather)



- مرورگر اینترنت (Browser)
- پست الکترونیکی (Mail)
- پیغام ها (Messages)
- برنامه *****
- برنامه Footprints
- برنامه Stocks
- برنامه Friend Stream
- اصلاح شدن Home Screen

ویجت های این رابط برای سیستم عامل Android

- ماشین حساب (Calculator)
- تقویم (Calendar)
- ساعت رومیزی (Desk Clock)
- مخاطبین (People)
- موسیقی (Music)
- آب و هوا (Weather)
- پست الکترونیکی (Mail)
- رادیو (FM Radio)
- پیغام ها (Messages)
- اخبار (News)
- ویجت Footprints
- ویجت Stocks
- ویجت Friend Stream
- ویجت Bookmarks
- ویجت Photo Album
- ویجت Photo Frame
- ویجت Sync All



- ویجت (Peep ***** Widget)
- جستجوگر (Search Anywhere)
- تنظیمات (Settings)

نکاتی جالب در مورد Sense

رابط کاربری Sense بر خلاف سیستم عامل آندروید به صورت متن باز (Open Source) نیست و به همین جهت توسعه دهندگان سیستم عامل ([Android developers](#)) نمی توانند از کدهای آن استفاده کنند. البته رام هایی وجود دارد که در آنها از این رابط استفاده شده است ولی تمام این رام ها بر اساس رامهای اصلی که توسط کمپانی **HTC** برای گوشی ها ارائه میشود، درست شده اند. به همین جهت این رابط با سرعت کافی رشد نمی کند. از ایراد های این رابط کاربری می توان به حجم بالا و همینطور کندشدن گوشی به هنگام استفاده از این رابط که در مواقعی به هنگ کردن گوشی نیز منجر میشود، اشاره کرد. اما بسیاری بر این عقیده اند که Sense را می توان بهترین رابط کاربری سیستم عامل **Android** دانست و استفاده از آن را بر استفاده از رابط های دیگر ترجیح میدهند. البته رابط کاربری های دیگری هم برای این سیستم عامل معرفی شده اند که طرفداران خود را دارد.

Data2EXT

Data2EXT چیست ؟

حافظه داخلی گوشی های آندرویدی از چندین پارتیشن تشکیل شده اند ! ۳ تا از این پارتیشن ها، system , cache , data هستند که هر کدام کاری انجام میدن و از چیزی نگه داری می کنن.

پارتیشن system که یکی از مهم ترین پارتیشن هاست و از رام نگه داری می کند و همیشه به صورت فقط خواندنی یا Read-only هستش ؛ البته میشه از Read only درش آورد و اطلاعات روز ذخیره کرد که راه های خاص خودشو داره مثل System Overlay.

پارتیشن data از تمام اطلاعات و داده های کاربر مثل برنامه ها و بازیها، دیتای برنامه ها و بازی ها (مثل رکورد و تنظیمات و ..) و تنظیمات گوشی و خلاصه هرچی که کاربر ذخیره میکنه رو نگه داری می کنه ! عمل WIPE این پارتیشن رو فرمت می کنه

اما ظرفیت حافظه داخلی محدود هستش و به مقدار زیادیش رو هم پارتیشن system میگیره. حالا برای اینکه ظرفیت پارتیشن data بیشتر بشه میشه به کار جالب انجام داد و اون اینه که این پارتیشن رو به مموری منتقل کنیم.

البته باید بگم که کله پارتیشن **data** رو منتقل نمی کنیم روی مموری چون مشکل درست میکنه و فقط **Data/app** رو منقل می کنیم که حاوی برنامه ها و بازی ها هستش و کش و تنظیمات و .. رو میزاریم توی حافظه داخلی بمونه!

در کل میشه گفت که **Data2EXT** قابلیتیه است که در اون ما قسمتی از پارتیشن **Data** رو به روی مموری منتقل می کنیم (البته مموری باید پارتیشن بندی شده باشه و پارتیشن دوم باید با فرمت **EXT** باشد

System Overlay

System Overlay چیست ؟

در گوشی های آندرویدی ، نوشتن روی پارتیشن **System** تنها به وسیله **Custom Recovery** امکان پذیر است (البته بعد از **Root** کردن گوشی این دسترسی را خواهید داشت) و این پارتیشن در خارج از حالت ریکاوری به صورت **Read-only** یا فقط خواندنی می باشد . کاربران مجبور هستند برای عوض کردن هر چیزی در پارتیشن **System** گوشی را به حالت ریکاوری ری بوت کنند.

به عنوان مثال شما می خواهید که فونتهای گوشی یا بوت انیمیشن یا هر چیز دیگری که در این پارتیشن است را عوض کنید ؛ برای این کار باید به محیط ریکاوری رفته و پکیج مربوطه (به اصطلاح **Flashable Package**) را نصب کنید تا تغییرات مورد نظرتان اعمال شود.

با فعال کردن **System Overlay** شما می توانید بدون وارد شدن به محیط ریکاوری هر چیزی را درون پارتیشن **System** گوشی خودتان تعویض کنید و به اصطلاح قابلیت **Writable** برای این پارتیشن خارج از ریکاوری هم فعال میشود.

در کل می توان گفت که **System Overlay** راهی است برای نوشتن روی پارتیشن **System** در هر حالتی

Wipe

عمل WIPE چیست ؟

WIPE یک نوع ریسیت قوی می باشد که بصورت کامل گوشی را به حالت اولیه بر می گرداند و پارتیشن **data** را که در آن تمام اطلاعات کاربر وجود دارد را به طور کامل پاک می کند و به اصطلاح این پارتیشن را فرمت می کند.

در چه مواردی نیاز به Wipe است ؟

آیا Wipe فقط برای گوشی های روت شده است ؟

خیر Wipe. هم در حالت آنروت و هم در حالت روت کار می کند و برای Wipe کردن گوشی نیازی به داشتن دسترسی Root نیست

این عمل در گوشی های آنروت از طریق Recovery خوده گوشی و در گوشی های Root از طریق Custom Recovery ممکن است.

Radio

Radio چیست ؟

رادیو شاید مهمترین قسمت گوشی شما باشد (این قسمت خطرناک ترین قسمت گوشی است و فقط با این قسمت است که شما به راحتی میتونید گوشیتون رو Brick کنید و اگر گوشیتون Brick بشه دیگه را برگشتی نخواهد داشت

رادیو شامل همه فایل ها و ابزاری است که گوشی شما برای همه نوع ارتباط هایی که دارد از آن ها استفاده میکند . این ابزارها شامل همه شبکه های بیسیم و همه ارتباطات نرم افزار با مادربرد و همه سخت افزارها میشود. در انتخاب و تعویض این نوع فایل ها خیلی دقت کنید چون شاید باعث شوند که شما دیگه گوشی آندرویدی نداشته باشید.

چگونه می توان Radio را تعویض کرد ؟

- در گوشی های Root شده می توان رادیو را از طریق Custom Recovery فلش کنید.
- در گویش های Unroot فقط از طریق آپدیت ممکن است. آپدیت های رسمی که از طرف کمپانی سازنده برای گوشی های ارائه میشود معمولاً آپدیت Radio را نیز شامل میشود.

Apk

APK چیست ؟

برنامه و بازیهای ۳rd Party آندروید به صورت پکهای با نام APK عرضه می شوند . APK مخفف Android Package است و در واقع به صورت فایل های زیبایی هستند که آندروید قابلیت شناسایی آنها را

دارد.

معمولا در فایل‌های APK فولدر های META-INF و res و فایل هایی **AndroidManifest.xml** و **classes.dex** و **resources.arsc** وجود دارد و ساختار فایل های APK را تشکیل می دهند!

می توانید فایل‌های APK را از قسمت نرم افزار ها و بازی های در DVD بیاپید .

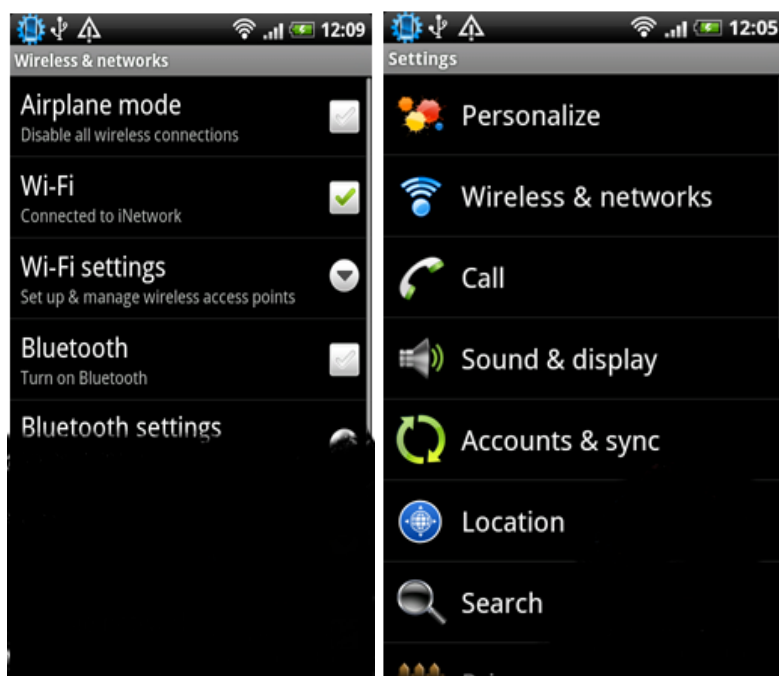
Airplane Mode

حالت Airplane Mode چیست ؟

این قسمت از گوشی همانطور که از اسم اون پیداست برای مواقعی است که شما میخواهید با هواپیما سفر کنید ؛ اما نه این همه ماجرا نیست . این قسمت از گوشی رو میتونید در زمانهایی استفاده کنید که میخواهید گوشی به عبارتی آفلاین باشد یا از Network یا اپراتور تلفن همراه استفاده نکند.

برای رفتن به حالت Airplane Mode باید چگونه عمل کنیم ؟

برای دستیابی به این Setting میتونید از مسیر زیر عمل کنید :
Setting/Wireless & Networks/AirPlane Mode



بعد از رفتن به حالت Airplane Mode چه چیزهایی غیر فعال می شوند ؟

با روشن کردن این مورد از شبکه تلفن همراه و همچنین از بلوتوث نمیتوانید استفاده کنید .
در این مورد یک آیکون هواپیما به **Notifications Bar** شما اضافه خواهد شد ؛ در تصویر زیر موارد غیر قابل استفاده هم غیر فعال و به رنگ خاکستری مشخص هستند .

Pattern Lock

آندروید و نکات امنیتی

یکی از نکاتی که بسیار به آن در **Android** توجه میشه نکات امنیتی گوشی هستند . یکی از موارد جالب استفاده از **pattern Lock** برای این گونه گوشی است.

Pattern Lock چیست ؟

یک رابط گرافیکی به صورت یک قفل با ۹ خانه است که شما میتوانید با استفاده از آن یک قفل برای گوشی خود تعیین کنید . برای این کار به مسیر زیر بروید :

Setting/Security/Set Unlock Pattern

با استفاده از انگشت خود موارد را بکشید و دوباره این کار را تکرار کنید حالا برای باز کردن گوشی باید این راه را بکشید تا گوشی شما آنلاک شود .

با کشیدن رمز اشتباه گوشی قفل میشود و باید منتظر باشید تا گوشی از حالت امنیتی خارج شود تا دوباره بتوانید قفل را وارد کنید

اگر رمز را فراموش کردیم باید چه کنیم ؟

اگر رمز را فراموش کنید باید از آدرس **Gmail** ست شده برای گوشی استفاده کنید و اگر باز هم رمز را فراموش کرده اید و آدرس هم ندارید باید گوشی را **Wipe** کنید.



Data2whatever

حافظه داخلی گوشی های آندرویدی از چندین پارتیشن تشکیل شده اند ! ۳ تا از این پارتیشن ها، **system**، **cache**، **data** هستند که هر کدام کاری انجام میدن و از چیزی نگه داری می کنن.

پارتیشن **system** که یکی از مهم ترین پارتیشن هاست و از رام نگه داری می کند و همیشه به صورت فقط خواندنی یا **Read-only** هستش ؛ البته میشه از **Read only** درش آورد و اطلاعات روز ذخیره کرد که راه های خاص خودشو داره مثل **System Overlay**

پارتیشن **data** از تمام اطلاعات و داده های کاربر مثل برنامه ها و بازیها، دیتای برنامه ها و بازی ها (مثل رکورد و تنظیمات و ..) و تنظیمات گوشی و خلاصه هرچی که کاربر ذخیره میکنه رو نگه داری می کنه ! عمل **WIPE** این پارتیشن رو فرمت می کنه

اما ظرفیت حافظه داخلی محدود هستش و یه مقدار زیادیش رو هم پارتیشن **system** میگیره. حالا برای اینکه ظرفیت پارتیشن **data** بیشتر بشه میشه یه کار جالب انجام داد و اون اینه که این پارتیشن رو به مموری منتقل کنیم.

البته باید بگم که کل پارتیشن **data** رو منتقل نمی کنیم روی مموری چون مشکل درست میکنه و فقط **Data/app** را منقل می کنیم که حاوی برنامه ها و بازی ها هستش و کش و تنظیمات و .. را میگذاریم توی حافظه داخلی بماند

در کل میشه گفت که **Data2whatever** قابلیتی است که در اون ما قسمت اعظم از پارتیشن **Data** رو به روی مموری منتقل می کنیم

Data2whatever تقریبا مانند **Data2EXT** عمل میکند ولی چندبرابر قویتر و با قابلیت پشتیبانی از پارتیشن های **Reiserfs** و **btrfs** که خیلی بهتر از پارتیشن **ext** عمل میکنند

Custom Rom

کاستوم رام چیست و چرا باید آن را نصب کنیم ؟

Custom Rom ها معمولا توسط افراد نابغه در **MoDaCo** و **XDA** ساخته میشوند که بهترین این افراد هم **Paul** میباشد که اصلاحا به این افراد آشپز (**Cooker**) اطلاق میشود و به عملیاتی که انجام میدهند (**Cooking**) **ROM** یا همان آماده کردن رام میگویند. این رام ها برای استفاده از بالاترین امکاناتی هستند که شما میتوانید با گوشی خود به آنها دسترسی پیدا کنید.



رام یکی از مهم ترین قسمت های گوشی شما است و تقریبا شامل خیلی از قسمت ها از جمله کرنل (**kernel**) ، رابط کاربری (**User Interface**) ، برنامه های سیستمی ، فونت های گوشی ، فایل های **lib** ، فایلها و تنظیمات پیکربندی و ... می باشد.

Custom Rom در پارتیشن **System** ریخته میشود و از آن جایی که نوشتن روی این پارتیشن تنها پس از **Root** شدن گوشی ممکن است ؛ ریختن رام هم تنها پس از **Root** شدن ممکن است و در حالت **Unroot** هیچ راهی برای ریختن آنها وجود ندارد!
البته رام ها دارای فایل **Boot.img** نیز هستند که وجود این فایل برای بوت شدن رام اجباری است. این فایل در پارتیشن **Boot** ریخته میشود

امکانات یک Custom Rom چیست ؟

امکانات یک کاستوم رام کاملا به سلیقه شخص کوکر، امکانات سخت افزاری گوشی و البته به نبوغ و دانش شخص کوکر بستگی دارد. هیچ استانداری برای کوک کردن یک رام وجود ندارد و همواره رام ها با یکدیگر تفاوت داشته اند و دارند!
تنها فاکتور مهمی که برای یک رام می توان در نظر گرفت این است که تمام قسمت های گوشی به خوبی و بدون مشکل کار کنند .. قسمت هایی مانند دوربین ، **GPS** و **Wifi** ...

رام های Experimental چه رام هایی هستند ؟

رام هایی که به این صورتمتشر می شوند رام هایی هستند که در فاز آزمایشی به سر می برند و دارای باگ های زیادی هستند و فقط برای پیدا شدن و گزارش شدن سریعتر همین باگها به صورت عمومی منتشر می شوند.
این رام ها معمولا از روی سورس های **Android** که توسط **Google** منتشر می شوند، کوک میشوند و برای استفاده روزانه به هیچ عنوان توصیه نمیشوند!
این رام ها به مرور زمان کامل شده و به صورت پایدار (**Stable**) در می آیند.

رام های Port شده چه رامهایی هستند ؟

رام های **Port** شده به رام هایی گفته میشود که از روی رامی که قبلا برای برای گوشی متفاوتی کوک شده بوده ، برای گوشی دیگری کوک می شوند!
برای مثال یک کوکر از روی رامی که برای گوشی **X** کوک شده بوده ، رامی برای گوشی **Y** کوک می کند . به این رام **Port** شده می گویند!

البته تعداد این رام ها بسیار کمتر از رام های دیگر است زیرا در کوک کردن این رام ها مشکلات زیادی وجود دارد و کوکر نمی تواند از روی هر گوشی برای گوشی مورد نظر خود رام **Port** کند. عواملی مانند نوع چیپ ست ها ، اندازه صفحه نمایش و ... در اینجا مورد توجه است و بدون توجه به این عوامل **Port** کردن رام غیر ممکن است!

طریقه نصب Custom Rom ها



عمل ریختن رام ها معمولا به دو صورت انجام میشود:

■ به وسیله Custom Recovery

■ به وسیله Rom Manager

Debrand

دیبِرند چیست و چه کارایی دارد ؟

یکی از مسائلی که گوشی های شرکت HTC با آن روبرو هستند نیامدن آپدیت همزمان برای همه ورژن هاست مثلا برای گوشی های اروپا آپدیت می آید اما برای گوشیهای آسیا چند هفته دیرتر می آید ، ولی اگر ورژن گوشی شما برای یک کشور باشد مثلا مصر یا یک اپراتور مثلا T-Mobile اون وقت آپدیت بسیار دیرتر ارائه خواهد شد

برای حل این مشکل شما می توانید گوشی خود را دبراند کنید و با این کار ورژن گوشی شما به مقصد مورد نظر بصورت کاملا رسمی تغییر می کند و شما می توانید از آپدیت های رسمی و کارخانه ای استفاده کنید.

طریقه تشخیص برند گوشی

برای اینکار به **Setting/About Phone/Software Information** بروید
رقم سوم **Build Number** و یا **Software Number** نشان دهنده قاره ، کشور و یا اپراتور(برای گوشی های سفارشی)گوشی شما است.

مثلا اگر این رقم ۴۰۵ باشد برند گوشی شما اروپا است!

لیست برند های HTC

vodafone -> 161 کشور انگلستان

vodafone -> 163 کشور فرانسه

vodafone -> 177 کشور آلمان

-> 405 اروپا

-> 466 مصر

-> 707 آسیا

-> 708 هنگ کونگ

-> 709 تایوان

-> 720 هند

Fastweb -> 1600 کشور ایتالیا

طریقه Debrand کردن گوشی

این کار نیز همانند عمل **Unroot** و **Downgrade** با نصب فایل های **RUU** انجام میگیرد ولی روش نصب آنها با هم متفاوت هستند. برای دریافت فایل های **RUU** مخصوص گوشی خود و همچنین آموزش نصب آنها به منظور **Debrand** کردن گوشی، می توانید به بخش مربوط به گوشی خود در **DVD** مراجعه کنید.

Unroot

آنروت چیست ؟

Unroot نقطه مقابل **Root** است و با انجام آنروت تمام دسترسی های **Root** از شما گرفته میشود و گوشی به حالت اولیه خود باز می گردد.

برای چه باید Unroot کنیم ؟

- بازگشت به حالت کارخانه ای
- استفاده از خدمات گارانتی (در صورت داشتن گارانتی)
- دریافت آپدیت های کمپانی سازنده گوشی

چگونه می توان گوشی را Unroot کرد ؟

این کار نیز همانند عمل **Debrand** و **Downgrade** با نصب فایل های **RUU** انجام میگیرد ولی روش نصب آنها با هم متفاوت هستند. برای دریافت فایل های **RUU** مخصوص گوشی خود و همچنین آموزش نصب آنها به منظور **Unroot** کردن گوشی، می توانید به بخش مربوط به گوشی خود در **DVD** مراجعه کنید.

Downgrade

دانگرید چیست ؟

دانگرید (**Downgrade**) دقیقاً نقطه مقابل آپگرید (**Upgrade**) است و کاری که انجام میدهد این است که ورژن سافتوآر (**Software Version**) یا ورژن آندروید (**Android Version**) رو به ورژن های قبلی تغییر می دهد.



برای چه کارهایی نیاز به دانگرید است ؟

Downgrade معمولاً برای Root کردن گوشی مورد استفاده قرار میگیرد. روش های Root کردن گوشی ها معمولاً برای یک ورژن خاص (Software Version) یا (Android Version) درست میشوند و ورژن های بالاتر از آن نمی توانند از آنها برای Root کردن استفاده کنند به همین جهت گوشی را دانگرید می کنند تا بتوانند گوشی خود را Root کنند.

چگونه می توان دانگرید کرد ؟

این کار نیز همانند عمل Unroot و Debrand با نصب فایل های RUU انجام میگیرد ولی روش نصب آنها با هم متفاوت هستند. برای دریافت فایل های RUU مخصوص گوشی خود و همچنین آموزش نصب آنها به منظور downgrade کردن گوشی، می توانید به بخش مربوط به گوشی خود در DVD مراجعه کنید.

Boot animation

بوت انیمیشن چیست ؟

به انیمیشنی گفته میشود که در هنگام بوت شدن گوشی برای شما نشان داده میشود. این انیمیشن در اصل از تعدادی عکس به صورت پشت سر هم و با فریم ثابت تشکیل میشود. هنگامی که این عکس ها یکی پس از دیگری نمایش داده میشوند به صورت انیمیشن درمی آیند.

Boot Animation بعد از Splash Screen و تا زمانی که گوشی به صورت کامل بوت شود نمایش داده میشود.

چگونه می توان Boot Animation را عوض کرد ؟

برای این کار گوشی شما باید Root شده باشد در غیر اینصورت شما نمی توانید آن را عوض کنید.. بعد از Root کردن، می توانید **Boot Animation** دلخواه خود را از DVD یافته و از طریق Custom Recovery نصب کنید.

Splash Screen

اسپلش اسکرین چیست ؟

Splash Screen همون صفحه ای هستش که قبل از Boot animation میاد و برای گوشی های HTC ارم HTC هستش و برای گوشی های دیگه معمولا آرم کمپانی سازنده گوشی میباشد.



چگونه می توان Splash Screen را عوض کرد ؟

برای تعویض **Splash Screen** باید گوشی شما هم **Root** شده باشد و هم **S-off** شده باشد. بعد از **Root** کردن و **S-off** کردن گوشی شما می توانید **Splash Screen** دلخواهتان را از انجمن دانلود کرده و به صورت زیر نصب کنید.

- فایل مورد نظرتون را دانلود کنید
- فایل را آنزپ کنید (در صورتی که zip بود)
- فایل آنزپ شده را به مسیر `sdk\tool` منتقل کنید
- گوشی را با USB به کامپیوتر وصل کنید
- با کامپیوتر یک CMD باز کنید و به مسیر `sdk\tools` تغییر مسیر بدهید



- در CMD دستورات زیر رو تایپ کنید

```
adb reboot fastboot
fastboot flash splash1 Name.Extension
```

مثل:

```
adb reboot fastboot
fastboot flash splash1 mysplash.rgb565
```

- گوشی رو ری بوت کنید

Ruu

فایل RUU چیست ؟

RUU مخفف Rom Update utility است و توسط کمپانی سازنده گوشی ارائه میشود .. این فایل شامل فایل های IMG است که بعد از نصب RUU هر کدام از آنها در پارتیشن مخصوص به خود در گوشی قرار می گیرد. در اصل فایل های RUU تمام اجزای نرم افزاری گوشی را آپدیت می کنن!

اجزای تشکیل دهنده فایل RUU

فایل های RUU معمولاً به صورت فایل های اجرایی یا EXE می باشند^[1] و در کل شامل ۲ قسمت دستوری و فایل Rom.zip است.

فایل Rom.zip خود دارای فایل های IMG است که به وسیله قسمت دستوری فایل RUU در پارتیشن های مخصوص به خود فلش می شوند. این فایل ها در RUU های مخصوص Android عبارتند از:

- android-info.txt

- boot.img

- hboot_XXXX_X.XX.XXXX_XXXXXX.nb0

- radio.img

- rcdata.img



- recovery.img
- splash1.nb0
- system.img
- userdata.img

فایل های RUU چه استفاده ای دارند ؟

- قابل استفاده برای آپدیت کردن گوشی
- قابل استفاده برای Unroot کردن گوشی
- قابل استفاده برای Debrand کردن گوشی
- قابل استفاده برای Downgrade کردن گوشی
- قابل استفاده به عنوان رام پایه برای کوک کردن Custom Rom

طریقه نصب فایل های RUU

نصب فایل های RUU کار آسانی است. فقط کافیسٹ گوشی را با USB به کامپیوتر وصل کنید و فایل RUU را اجرا کنید. هر کسی که یک بار در کامپیوتر برنامه نصب کرده باشد این فایل ها را می تواند نصب کند. مسئله مهم این است که باید فایل RUU مناسب را انتخاب کند!

چگونه باید RUU مورد نظر را انتخاب کنیم ؟

این موضوع کاملاً به کاری که شما می خواهید با RUU انجام بدهید بستگی دارد. اما می توان به این صورت گفت که:

- اگر می خواهید گوشی خود را آپدیت کنید باید RUU انتخاب کنید که برند آن با گوشی شما یکسان باشد ولی ورژن سافتوآر (Software Version) و ورژن آندروید (Android Version) آن بالاتر از گوشی شما باشد
- اگر می خواهید گوشی خود را Unroot کنید باید RUU انتخاب کنید که برند آن مطابق گوشی شما باشد^[5]
- اگر می خواهید گوشی خود را Debrand کنید باید RUU انتخاب کنید که ورژن سافتوآر (Software Version) آن مطابق گوشی شما یا بالاتر از آن باشد ولی برند آن با گوشی فرق کند



- اگر می خواهید گوشی خود را **Downgrade** کنید باید RUU انتخاب کنید که برند آن مطابق گوشی شما باشد ولی ورژن سافتوآر (**Software Version**) یا ورژن آندروید (**Android Version**) با گوشی شما فرق داشته باشد.

فایل های RUU را از کجا می توان تهیه کرد ؟

برای تهیه این فایل ها می توانید به بخش مربوط به گوشی خود در DVD مراجعه کنید و فایل مورد نظر خود را نصب کنید.

RUU Errors

لیستی از ارور هایی که هنگام نصب فایل های **ruu** دریافت میکنید

فهرست مندرجات

- **1Error [202, 204] : Connection**
- **2ERROR [206] :MEMORY ALLOCATION**
- **3ERROR [208] : FILE OPEN**
- **4ERROR [210] : FILE READ**
- **5ERROR [212] : FILE CREATE**
- **6ERROR [214] : FILE WRITE**
- **7ERROR [222, 224] : DEVICE NOT RESPONDING**
- **8ERROR [220] : MAIN BATTERY POWER**
- **9ERROR [226] : FILE WRITE**
- **10ERROR [238] : FILE READ**
- **11ERROR [242] : INVALID LANGUAGE**
- **12ERROR [244] : INVALID MODEL ID**
- **13ERROR [246] : DEVICE NOT RESPONDING**



14 ERROR [248-259] : UPDATE ERROR ■

15 ERROR [260] : CONNECTION ■

16 ERROR [280] : UPDATE ERROR ■

17 ERROR [294] : INVALID VENDOR ID ■

18 ERROR [296] : UPGRADE ONLY ■

19 ERROR [264, 274] : CONNECTION ■

20 ERROR [302-318] : UPDATE ERROR ■

21 ERROR [300] : INVALID UPDATE TOOL ■

Error [202, 204] : Connection

این ارور زمانی ظاهر میشود که گوشی شما به **ActiveSync** متصل نباشد . اگر این ارور را دریافت کردید مطمئن شوید

که گوشی شما به کامپیوتر از طریق **ActiveSync** برای نصب فایل **RUU** متصل است. اگر مشکل شما حل نشد **ActiveSync** را پاک و دوباره نصب کنید.

ERROR [206] : MEMORY ALLOCATION

وقتی شما این ارور را مشاهده کردید هر برنامه ای را که در کامپیوتر در حال اجرا است ببندید و کار را دوباره از سر بگیرید

ERROR [208] : FILE OPEN

ERROR [210] : FILE READ

این ارور نشان میدهد که **RUU** شما فاقد برخی از فایل های مهم است. در صورت نمایش این ارور شما باید اقدام به گرفتن بسته کامل فایل **RUU** کنید.

ERROR [212] : FILE CREATE

ERROR [214] : FILE WRITE

ERROR [222, 224] : DEVICE NOT RESPONDING



این ارور زمانی ظاهر میشود که کنترل دسترسی به گوشی (remote access control) با موفقیت انجام نشده باشد. برای حل این مشکل، ActiveSync را چک کنید و دوباره فایل RUU را نصب کنید.

ERROR [220] : MAIN BATTERY POWER

این ارور زمانی نمایش داده میشود که گوشی شما باتری کافی برای آپدیت رام یا Radio را نداشته باشد. برای حل این مشکل گوشی خود را به شارژر وصل کنید تا شارژ شود

ERROR [226] : FILE WRITE

این خطا میتواند نشان دهنده این باشد که فایل ایميج (nbh) درست دانلود نشده و خراب است. برای حل این مشکل فایل ایميج را دوباره دانلود کنید

ERROR [238] : FILE READ

این ارور برای دلایل نامعلومی نمایش داده میشود. یکی از این دلایل خراب بودن ایميج رام در تلفن همراه شماست برای حل این مشکل تمام فایل RUU را دانلود کنید و دوباره نصب کنید

ERROR [242] : INVALID LANGUAGE

این ارور زمانی نمایش داده میشود که گوشی شما زبان دیگری دارد که فایل RUU دانلودی شما ندارد برای مثال گوشی شما مربوط به منطقه خاورمیانه است شما نمیتوانید یک فایل RUU مربوط به اروپا را نصب کنید شما تنها میتوانید بوسیله CID-Unlocking یا Soft-SPL / Hard-SPL اینکار را انجام دهید

ERROR [244] : INVALID MODEL ID

شما قصد دارید فایل ایميجی را نصب کنید که برای گوشی شما ساخته نشده است.

ERROR [246] : DEVICE NOT RESPONDING



این ارور نشان میدهد که فایل **RUU** قادر با انجام آپدیت نیست
اگر بعد از اینکه مطمئن شدید دستور العمل هارا برای نصب فایل انجام داده اید ولی باز هم این ارور را مشاهده میکنید
گوشی را به **Bootloader** برده(گوشی را خاموش و با گرفتن دکمه **Volume Down** گوشی را روشن کنید)
و دوباره فایل را اجرا کنید و اگر دوباره جوابی نگرفتید به نمایندگی گوشی خود مراجعه کنید.

ERROR [248-259] : UPDATE ERROR

برای حل این مشکل گوشی خود را یکبار سافت ریست (soft reset) کنید
و اگر دوباره همین ارور را مشاهده کردید کامپیوتر خود را ریستارت کنید

ERROR [260] : CONNECTION

این ارور زمانی نمایش داده میشود که کامپیوتر نمیتواند به گوشی وصل شود
ارور ۲۶۰ برای آندروید نیست

ERROR [280] : UPDATE ERROR

وقتی شما این ارور را مشاهده کردید همه برنامه هایی که در کامپیوتر اجرا شده اند را ببندید و دوباره اقدام به نصب **RUU** کنید

ERROR [294] : INVALID VENDOR ID

هر دستگاه یکسری رشته هایی دارد که بوسیله ان اپراتوری که آن گوشی را میفروشد شناسایی میکند
بدلیل اینکه بعضی گوشی ها بوسیله اپرتو های مختلفی فروخته میشوند این مانع از ان میشود که کاربران بتوانند
برای مثال رام های مربوط به T-Mobile را بر روی گوشی خود که مربوط به اپراتور Orange است نصب کنند
برای حل این مشکل شما باید **HardSPL** یا **CID Unlock** انجام دهید

ERROR [296] : UPGRADE ONLY

این ارور زمانی ظاهر میشود که شما از فایل **RUU** متناسب با گوشی خود استفاده نمیکند
هر فایل **RUU** موقع نصب مدل و زبان گوشی شما را شناسایی میکند. مطمئن شوید که شما از فایل **RUU** درستی استفاده میکنید



ERROR [264, 274] : CONNECTION

ERROR [302-318] : UPDATE ERROR

ERROR [300] : INVALID UPDATE TOOL

زمانی ظاهر میشود که شما از یک RUU که ورژن نادرستی دارد استفاده میکنید

S-off

S-off چیست ؟

شرکت HTC برای نسل جدید گوشی های هوشمند خود یک سیستم امنیتی تعریف کرده است. این فلگ ^[1] که secuflag@ نام دارد تمام قسمت های گوشی شما را کنترل می کند. هنگامی که گوشی شما S-ON می باشد ، این سیستم تمام پارتیشن های system/ و recovery/ و... شما را در حالی که می خواند قفل می کند. بعلاوه secuflag فایل های زیبایی که در Fastboot یا Custom Recovery فلش می شوند را نیز کنترل می کند. عمل S-off این کنترل امنیتی ^[2] را خاموش می کند و قابلیت فلش کردن روی تمام پارتیشن های گوشی را به شما می دهد.

این کار چه مقدار خطرناک است ؟

عمل S-off خطرناک ترین کاری است که شما می توانید انجام بدهید و به راحتی می توانید گوشی خود را Brick کنید.

پس اگر اطلاعات کافی در مورد نحوه انجام این کار ندارید به هیچ وجه این کار را انجام ندهید

Downloading

حالت Downloading چیست ؟

این حالت مختص گوشی های Samsung است.

در این حالت شما میتونید به راحتی رام عوض کنید و یا آپدیت ها و کرنل ها و مودم های مختلف رو بروی گوشیتون نصب کنید



چگونه می توان به حالت Downloading رفت ؟

برای رفتن به این حالت ابتدا گوشی رو خاموش کرده و کابل USB را به گوشی وصل کنید. سپس کلیدهای ولوم پایین و Home رو با هم فشار داده و نگه دارید و گوشی رو روشن کنید..

چرا با این روش گوشی من به حالت Downloading نرفت ؟

گوشی شما احتمالاً دارای مشکل سه دکمه است

برای رفتن به این حالت در گوشی Samsung Vibrant باید چه کاری انجام بدهیم ؟

شما باید گوشی خود را خاموش کنید، کابل USB را به گوشی وصل کنید و سپس دکمه های کم کردن صدا و زیاد کردن صدا را نگه دارید و POWER را بزنید

چگونه می توان از این حالت خارج شد ؟

برای خارج شدن از این حالت می توانید دکمه پاور را ۶ ثانیه نگه دارید تا گوشی ریboot بشود و با اینکه باتری گوشی را در بیاورید

User Interface

واسط کاربری

واسط کاربری یک میانجی بین انسان و ماشین (دستگاه) است که امکان استفاده از ماشین را برای انسان فراهم می کند. واسط کاربری، بخش دیدنی و قابل لمس یک ابزار است که کاربر مستقیماً با آن سر و کار دارد. این اصطلاح را میانای کاربری، میانجی کاربری و رابط کاربری هم ترجمه کرده اند.



هر واسط کاربر، به دو سازوکار اساسی مجهز است:
 درون داد: کاربر از طریق واسط کاربر، به ماشین فرمان می دهد.
 برون داد: ماشین از دریچه واسط کاربر، به دستورات کاربر، پاسخ و عکس العمل نشان می دهد.
 در این حالت اصطلاحاً می گویند که کاربر و واسط کاربر، با یکدیگر تعامل دارند.

واسط کاربر در رایانه ها

در فرهنگ رایانه، واسط کاربر عبارت است از تمام مجاری اطلاعاتی (Information Channels) که امکان ارتباط (Communication) بین کاربر و رایانه را فراهم می کنند. یک واسط کاربر ابتدائی، معمولاً از منوها، پنجره ها، صفحه کلید و ماوس تشکیل شده است. به علاوه، صداهایی هم که رایانه آنها را تولید می کند، جزئی از واسط کاربر محسوب می شوند.

طبقه بندی واسط کاربر

- انواع واسط کاربر از نظر ماهیت:
- واسط کاربر سخت افزاری: مثل ماوس، صفحه کلید، میکروفون، بلندگو و...
- واسط کاربر نرم افزاری: مثل منوها، پنجره ها، آیکون ها، و...
- انواع واسط کاربر از نظر عملکرد:
- واسط خط فرمانی: اگر کاربر فرمان هایی را در صفحه کلید وارد کرده و برنامه نیز با عملکرد خاصی به آنها پاسخ دهد، گفته می شود که برنامه مزبور یک واسط خط فرمانی دارد.
- واسط گزینشی: اگر فرمان ها از طریق فهرست های گزینشی (منوها) در اختیار کاربر قرار گیرند، به رابط مزبور، رابط گزینشی گفته می شود.
- واسط گرافیکی کاربر: برنامه ای که اطلاعات را به طور گرافیکی نشان داده و برای برقراری رابطه با کاربر به یک وسیله اشاره ای نیاز داشته باشد، گفته می شود که یک واسط گرافیکی کاربر دارد.

رابط های کاربری در Android

در سیستم عامل Android رابط های کاربری عبارتند از:

▪ HTC Sense

▪ Motorola Motoblur



▪ [Samsung TouchWiz](#)

▪ [Sony Ericsson UX](#)

TouchWiz

رابط کاربری TouchWiz چیست ؟

TouchWiz یک رابط کاربری (User Interface) است که توسط کمپانی سامسونگ ([Samsung](#)) طراحی و توسعه داده شده است. این رابط بعضی مواقع به عنوان سیستم عامل شناخته شده است که این امر کاملاً اشتباه است. این رابط در گوشی هایی با ویژگی های پیچیده استفاده می شود و برای کمپانی های دیگر قابل استفاده نمی باشد .

رابط کاربری TouchWiz هم در سیستم عامل Bada و هم در سیستم عامل [Android](#) استفاده شده است.

رابط کاربری TouchWiz روی چه گوشی هایی استفاده شده است ؟

گوشی هایی که از این رابط کاربری استفاده کرده اند عبارتند از:

در سیستم عامل های دیگر:

▪ Samsung Jet

▪ Samsung Preston

▪ Samsung Corby

▪ Samsung Star

▪ Samsung Tocco

▪ Samsung Blue Earth

▪ Samsung Wave S8500

در سیستم عامل: [Android](#)

▪ (Samsung Galaxy S ^[1] (TouchWiz 3.0

▪ (Samsung Galaxy 3 (TouchWiz 3.0

▪ (Samsung Galaxy 5 (TouchWiz 3.0

▪ (Samsung Galaxy S II (TouchWiz 4.0



Gold Card

گلد کارت چیست ؟

GoldCard در واقع مموری کارت ویژه ای است که به شما اجازه می دهد تا فایل های RUU با CID های مختلفی را بر روی دستگاه خود فلش کنید. برای مثال اگر گوشی شما برند T-Mobile باشد، گلدکارت این اجازه را به شما میدهد که شما رام های عمومی را فلش کنید.

نکات تکمیلی

برخی از تلفن های هوشمند مانند MyTouch، و گوشی های مجهز به سیستم عامل Android، برخی از مدل های گوشی و حتی iPhone را همیشه نمی توانید از هر طور که دوست دارید تغییر بدهید. اگر می خواهید مموری خود را به نحوی عوض کنید که تمام دسترسی ها را داشته باشد، اول از همه باید گلدکارت بسازید. این روش برای همه مدل ها کار نمی کند^[1] اما روی مموری های ۲ گیگابایتی Kingston تست شده و موفق بوده است^[2]

BusyBox

[ویرایش BusyBox] چیست ؟

به صورت خلاصه BusyBox مکملی است که بر روی Custom Rom های سیستم عامل Android نصب میشود و این گوشی ها را قادر می سازد تا از دستورات Linux استفاده کنند.

چگونه می توان BusyBox را نصب کرد ؟

برای اینکه BusyBox را بر روی گوشی خود نصب کنید ابتدا باید گوشی شما Root شده باشید. سپس باید پکیج BusyBox را دانلود کنید^[1]، آن رو درون مموری گوشی قرار دهید و از طریق adb و با دستورات زیر نصب کنید:^[2]

```
adb remount
adb shell
cat /sdcard/busybox > /system/bin/busybox
chmod 755 /system/bin/busybox
mount -o ro,remount -t yaffs2 /dev/block/mtdblock4 /system
sync
exit
```

قبل از نصب **BusyBox** چه دستوراتی قابل دسترس خواهند بود ؟

قبل از نصب **BusyBox** فقط دستوراتی که در `system/bin/` گوشی شما تعریف شده اند قابل دسترس خواهند بود^[3]

مخفی - بالا - ویرایش بعد از نصب **BusyBox** چه دستوراتی قابل دسترس خواهند بود ؟

بعد از نصب **BusyBox** نه تنها دستوراتی که در `system/bin/` تعریف شده اند قابل دسترس خواهند بود بلکه دستورات زیر هم قابل دسترس هستند:

- ash •
- awk •
- cat •
- chmod •
- cp •
- date •
- dd •
- df •
- dmesg •
- echo •
- egrep •
- fgrep •
- grep •
- gunzip •
- gzip •
- kill •
- ln •
- login •
- ls •
- md5 •
- mkdir •
- more •
- mount •
- mv •
- netstat •
- ntpc •
- ntpsync •
- nvr •
- pidof •
- ping •
- ps •
- pwd •
- rm •



- rmdir
- rstats
- sed
- sh
- sleep
- sync
- tar
- touch
- umount
- uname
- usleep
- vi
- watch
- zcat

Kernel

هسته یا kernel چیست ؟

هسته مرکزی یا جزئی از نرم افزار است که در تمام سیستم عامل ها وجود دارد.

هسته چه مسئولیت هایی دارد ؟

به طور کلی مسئولیت های آن شامل مدیریت منابع سیستم (واسط برای ارتباط بخش سخت افزاری و بخش نرم افزاری) است و می تواند با پایین ترین لایه انتزاعی منابع (به خصوص حافظه، پردازنده و دستگاه های ورودی/خروجی) کار کند

هسته در کجا نصب می شود ؟

در گوشی های اندرویدی، kernel بخش اصلی فایل Boot.img است که در پارتیشن Boot این گوشی ها نصب می شود.



راهنمای نصب GPS

NDRIVE



راهنمای نصب:

۱- ابتدا فایل نصب برنامه (با فرمت apk) را در تبلت یا گوشی نصب نمایید.

۲- سپس فایل نقشه را به Card SD در تبلت یا گوشی منتقل نمایید.

۳- به اینترنت متصل شده و برنامه NDrive را اجرا نمایید. توجه داشته باشید که فقط برای نخستین بار بعد از اجرای برنامه به اینترنت نیاز است تا برنامه و نقشه ها فعال شود و حجم کمی برای فعال سازی نیاز دارد و برای دارندگان GPRS جای نگرانی وجود ندارد.

۴- پس از اجرای برنامه، Accept و سپس Republic of Iran Islamic را انتخاب نمایید.

۵- سپس Yes و OK و بعد از آن در پیام نشان داده شده Skip را انتخاب نمایید.

۶- به این ترتیب نرم افزار را برای استفاده از نقشه های آفلاین فعال سازی کرده اید.

۷- حال با فشردن کلید Menu در NDrive به مسیر زیر بروید:

My maps<-About<-My NDrive

۸- دو نقشه نشان داده می شود. یکی با نوشته های لاتین و دیگری با نوشته های پارسی. به سلیقه ی خود یکی از نقشه ها را انتخاب کرده و در پیام ظاهر شده Show را انتخاب نمایید.

۹- برای تغییر زبان برنامه به فارسی، با فشردن کلید Menu در NDrive به مسیر زیر بروید و زبان Farsi را انتخاب کرده و تنظیمات را ذخیره نمایید:

language<- International<-Settings<-My NDrive

نکات:

۱-فایل NDrive از داخل دی وی دی بصورت جایگزین کپی میشود در محتویات رم/هارد گوشی.

۲-برای دیده شدن پوشه نرم افزار یکبار اتصال گوشی را قطع و سپس وصل نمایید.

۳-برای به نمایش درآمدن نقشه در محیط آزاد یکبار به جی پی اس متصل شده و سپس نرم افزار را ببندید و دوباره اجرا کنید.

راهنمای نصب GPS

NAVI TEL

P30AF
www.p30af.com

بروزترین سایت آموزشی و دانلود در افغانستان

نقشه نویتل فارسی نگارش ۲۰۸۰۵ با قابلیت مسیریابی

پس از مدت ها انتظار نقشه ورژن ۲۰۸۰۵ نویتل منتشر شد.

این نقشه کاملا فارسی بوده، قابلیت مسیریابی داشته و از دارای Data Address برای جستجوی معابر و خیابان ها در نقشه می باشد.

این نقشه بیش از ۷۰ شهر ایران را در حال حاضر پوشش میدهد و در آینده شهر های بیشتری هم به نقشه اضافه خواهد شد.

ویژگی های نقشه ایران:

- تعداد ۶۰ شهر دارای نقشه
- افزایش نقاط جمعیتی (شهر، روستا، دهستان، شهرک های مسکونی خارج از شهر ها) به ۱۱۵۰۰ مکان
- افزوده شدن ۲۲۷۰ چشمه به نقشه
- افزوده شدن ۲۳۶۵ دره به نقشه
- افزوده شدن مکان ۷۰۳ میدان به نقشه
- افزایش نقاط مورد علاقه POI به ۶۵۰۰۰ نقطه
- افزودن شهر های : تهران، کرج، سمنان، بم، قم، کاشان، مشهد، تبریز، همدان، کیش، اصفهان، اهواز، ارومیه، اردبیل، گرگان، بابل، کرمان، قشم، کرمانشاه، رشت، شیراز، یزد، بندرعباس، سبزواری، قمصر، مشهد اردهال، آران و بیدگل، رباط کریم، زنجان، اسلامشهر، شهرک اندیشه، خوراسگان، ساری، اراک، فریدون کنار، شهر قدس، ملارد، شهریار، چهاردانگه و... راه های کشور

طریقه استفاده از نقشه:

- برای استفاده از نقشه، بعد از دانلود، آن را از حالت فشرده خارج کنید.
- حال نقشه ها که تعداد ۶ فایل با پسوند NM2 است را داخل یک فولدر بریزید و به مموری گوشی انتقال بدهید.

- پس از وارد شدن به برنامه وارد مسیر "Menu/Settings/Map/Open Atlas" شده و روی آیکنی که پایین صفحه در وسط قرار گرفته کلیک کنید و و از کشویی که در بالا وجود دارد آدرس نقشه هایی که روی مموری گوشی

کپی کرده اید را پیدا کنید.

• روی پوشه ای که نقشه ها را در آن کپی کرده اید، کلیک کنید و **Create Atlas** و سپس **OK** را بزنید تا برنامه پس از اتصال گوشی به **GPS**، نقشه و محل استقرار شما روی نقشه را نشان بدهد و بتوانید از امکانات بیشمار برنامه از جمله مسیریابی استفاده کنید.

جی پی اس با نقشه آفلاین در آندروید

با

Navitel Navigator

به همراه نقشه ایران



Android.ghafari3.com

یکی از دغدغه های دارندگان گوشی های آندرویدی استفاده از نقشه ها و **GPS** به صورت آفلاین می باشد و نرم افزاری که بتواند نقشه ها را به صورت آفلاین و بدون نیاز به اینترنت و از همه مهم تر با راهنمای مسیر صوتی فارسی در اختیار قرار دهد.

نام این نرم افزار قدرتمند و کاربردی **Navitel Navigator** می باشد. با کمک این برنامه و **GPS** گوشی خود قادر به مسیر یابی و مشاهده موقعیت خود در نقشه به صورت آفلاین خواهید بود. نقشه های این برنامه قدرت گرفته شده از **GARMIN** بوده و به جرأت می توان گفت نرم افزاری با جزئیات کامل در زمینه **GPS**، راهنمای صوتی و ... برای گوشی های آندروید می باشد.

از عمده تغییراتی که در این ورژن نسبت به بیلد قبلی شاهد هستیم همیشه به موارد زیر اشاره کرد:

- اضافه شدن صفحه کلید فارسی به برنامه
- سازگاری با اکثر گوشی های مبتنی بر سیستم عامل آندروید
- اضافه شدن امکانات جدید به برنامه و تغییراتی در رابط کاربری
- الگوریتم های آنالیز مسیر بهبود یافته
- قدرت اتصال به GPS تا حدودی افزایش یافته
- مشکل برنامه در استفاده از گزینه "زبان فارسی" برای فارسی کردن منوها حل شده و با انتخاب گزینه "زبان فارسی" منوها فارسی می شود.
- در هنگام اجرای برنامه، ترسیم نقشه نسبت به ورژن قبلی زمان کمتری به طول می انجامد.
- برخی از باگ ها و اشکالات ورژن قبلی برطرف شده

قابلیت های کلیدی Navigator Navitel:

- پشتیبانی از گوشی های مولتی تاج با سیستم عامل اندروید ۲.۰ به بالا
- افزایش ثبات برنامه در اندروید ورژن ۱.۵ و ۱.۶
- تغییر الگوریتم مسیریابی و مسیریابی سریعتر
- پشتیبانی از تمام ورژن های اندروید از جمله ۱.۵، ۱.۶، ۲.۰، ۲.۱، ۲.۲، ۲.۳ و ...
- پشتیبانی از Galaxy Tab , Galaxy S سامسونگ
- از بین بردن برخی باگ های ورژن های قبلی و افزایش ثبات برنامه
- بالا رفتن دقت برنامه در ایندکس کردن نقشه ها
- الگوریتم های جستجوی آدرس بهبود یافته و پیدا کردن آبجکت ها و آدرس ها در نقشه ساده تر و سریع تر شده
- تغییراتی در ظاهر منوها و اینترفیس برنامه داده شده
- چند ابزار جدید به قسمت مسیریابی و تنظیمات مربوطه اضافه شده

طریقه استفاده از ابزار های فارسی:

برای استفاده از منوهای فارسی در صورت تمایل، بعد از اجرای برنامه به منوی **Menu/Settings/Regional** **Settings/Language** رفته و زبان فارسی را انتخاب کنید. البته اگر با گزینه زبان فارسی مشکل داشتید از **Spanish Espanol** هم می توانید استفاده نمایید چون این گزینه هم منوهای فارسی را در دسترس قرار می دهد.

همچنین برای انتخاب صدای فارسی در صورت تمایل به منوی **Menu/Settings/Regional Settings/Voice** رفته و گزینه **IR Persian** را انتخاب نمایید.

چند پوسته (Skin) زیبا برای نوبتل:

چند پوسته (Skin) زیبا برای نوبتل را می توانید از آدرس زیر دریافت کنید:

http://download.navitel.su/Skins/skins_Navitel5_WM.rar

پس از دانلود فایل را از حالت فشرده خارج کرده و محتویات آن را که چند فایل با فرمت Ns2 است را در مسیر

NavitelContent/Skins در مموری کارت گوشی خود کپی کنید.

بعد از این کار در برنامه به مسیر Menu/Settings/Interface/Skin رفته و از کشوی اول پوسته مورد علاقه خود را انتخاب کنید.

کشوی دوم هم برای حالت نشان دادن نقشه است که ۳ حال روز، شب و اتوماتیک دارد که حالت اتوماتیک در هنگام روز نقشه را روشن و در هنگام شب نقشه را تاریک نشان می دهد.

چند نکته:

- چنانچه از ورژن دیگری روی گوشی خودتون استفاده می کنید حتماً قبل از نصب برنامه، ورژن قبل را Uninstall کرده و یک بار گوشی خود را ریست کنید و سپس اقدام به نصب ورژن جدید کنید.

- بعد از نصب برنامه چنانچه از شما خواسته شد گوشی خود را ریست کنید حتماً دکمه تأیید را بزنید تا گوشی یک بار ریست شود.

- فرایند نصب برنامه بر روی گوشی و همچنین ساختن اطلس از نقشه بر روی گوشی های مختلف و با توجه به قدرت گوشی ممکن است کمی زمان بر باشد. پس تا تکمیل مراحل، صبور باشید.

- برای اولین مرتبه ای که برنامه اجرا می شود ممکن است برقراری ارتباط و متصل شدن به GPS کمی طول بکشد که البته این زمان نیز بر روی گوشی های مختلف و با توجه به قدرت GPS گوشی متفاوت است و پس از اولین اتصال دفعه های بعد سریعتر به GPS متصل می شوید.

- پس از اولین اجرا، زمانی که از شما درباره زبان برنامه سوال شد آن را از گزینه Russian به English تغییر دهید.

- نقشه این نرم افزار برای کل ایران به صورت یکپارچه است و نقشه کل شهر های ایران به همراه کلیه راه های بین شهری همه به صورت یکجا بوده و در اکثر شهرها مخصوصاً شهر های مهم و مراکز استان ها جزئیات نقشه خوب و کامل بوده و به مرور و با ارائه نسخه های آتی نقشه، شهرهای بیشتری به نقشه اضافه شده و نقشه شهرهای موجود نیز بهبود یافته و کامل تر می شوند.

● به علت اینکه نقشه های این برنامه توسط جناب [Carbuncle](#) از روی نقشه های برنامه گارمین تبدیل می شود و به علت اینکه سیستم **Address Data** در گارمین با نوبتل متفاوت است، **Address Data** های نقشه گارمین به نوبتل تبدیل نشده و نقشه های تبدیلی قابلیت جستجوی خیابان ها که از منوی **Find/By Address** صورت می گیرد را ندارد. اگر به این قابلیت نیاز دارید بهتر است نقشه های نوبتل را از نمایندگی آن در ایران خریداری نمایید که قابلیت جستجوی خیابان ها را هم داراست.

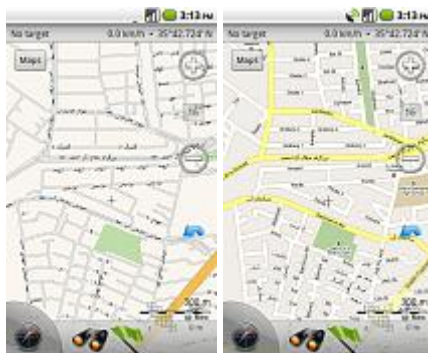
● در هر بار اجرای برنامه پیغامی مبنی بر اینکه به برنامه اجازه اتصال به **GPRS** برای شما نشان داده می شود. چنانچه نمی خواهید این پیغام دیگر به نمایش در آید گزینه سوم "**Never Use GPRS**" را انتخاب کنید. همچنین به **Services/Application Update Menu/Setting/Online** رفته و گزینه **Enable Auto Updates** را غیر فعال کرده و کشوهای پایینی را روی گزینه **Forbid** قرار دهید.



فصل ۵: راهنمای نصب GPS

راهنمای نصب GPS

MAVERIC



مسیر کپی نقشه گوگل

Maverick\tiles\GoogleMaps

1	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
2	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
3	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
4	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
5	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
6	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
7	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
8	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
9	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
10	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
11	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
12	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
13	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
14	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
15	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
16	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
17	5/27/2018 1:00 PM	File Folder
18	5/27/2018 1:00 PM	File Folder

خب برای اینکه از نظریه عده نقشه های نوکیا کامل را به خاطر فارسی بودن بهتر است فولدر های این نقشه را در ادرس زیر بریزید:

مسیر کپی نقشه OVI Maps

Maverick\tiles\Mapnik

بعد در برنامه دکمه **Map** را بزنید

برای اینکه بتوانید نقشه را بریزید باید بعد از دانلود فولدر ها که با عدد مشخص شدند (همان زوم) در مسیر داده شده بریزید



به راحتی میتوانید بین نقشه ها شوید :



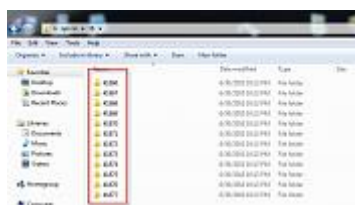
برای استفاده از نقشه چند محل

داخل هر فولد زوم چندین پوشی هست که مربوط به تقسیم بندی زمین و مختصات می شود که در کالیبراسیون

برنامه کاربردی دارد

برای اینکه بتونید از نقشه چند شهر استفاده کنید باید وارد هر پوشه زوم شوید

پوشه های نشان داده شده را



این پوشه ها را در شهر های مختلف با هم ترکیب کنید

اگه همنام هم وجود داشت یکی را بگذارید کافی است

بعد روی مموری کارت بریزید

این روش تست شده و کار میکند

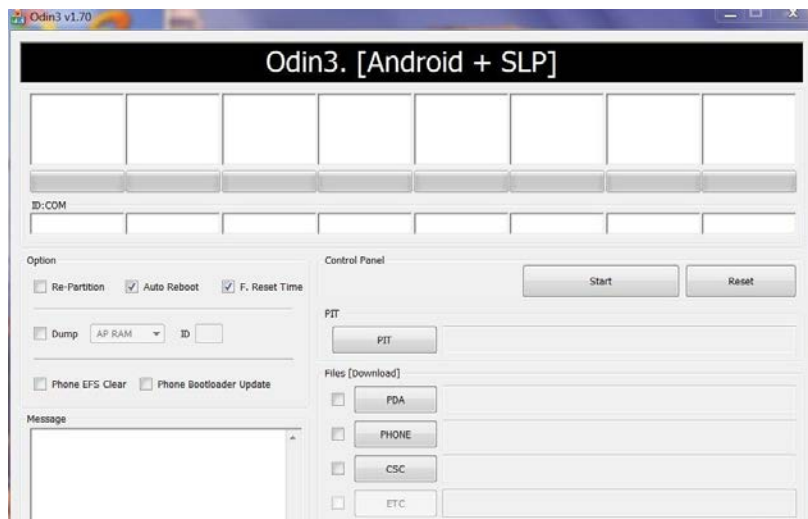
فصل ۶: آموزش نصب نرم افزار

آموزش odin

تعویض رام به وسیله نرم افزار **Odin** :

این روش پر کاربردترین روش فلش کردن رام و البته روش غیر رسمی هست که نیازمند دقت بالاست چون هرگونه بی دقتی در نحوه فلش کردن رام با این نرم افزار خطرات زیادی برای تبلت به همراه دارد.

محیط نرم افزار:



استفاده از **Odin** یکسری پیشنیاز هایی دارد :

۱ - تبلت باید روت شده باشد:

اگر رام ۲,۲ روی تب دارید میتوانید با استفاده از نرم افزار **Click Super One** تبلت را روت کنید:

یا اگر رام ۲,۳,۳ رسمی اروپایی دارید از این تایپک تبلت را روت کنید

وقتی که تبلت را روت کردید باید نرم افزار **Superuser** رو بین اپلیکیشن هایتان ببینید ، که نشانه روت بودن دستگاه هست.

۲ - فکتوری ریست کنید:

این کار را بهتره همیشه قبل از فلش کردن رام به وسیله **Odin** انجام بدید تا رام جدید به طور کامل روی دستگاه نصب بشود. از این مسیر میتوانید فکتوری ریست کنید:

Settings/Privacy/Factory data reset و تیک **Format USB storage** را هم بزنید تا اطلاعات بطور کامل پاک بشوند.

۳ - شکستن قفل بوت لودر:

این مورد فقط وقتی استفاده می شود که شما قصد دارید رامی را فلش کنید که ورژن اندرویدش با ورژن اندروید رام

فعلی شما فرق میکند. به عنوان مثال رام شما از سری اندروید ۲,۲ هست و شما میخواهید رامی را فلش کنید که

اندروید ۲,۳,۳ هست ؛ در این صورت شما باید قفل بوت لودر را بشکنید ، چون اگر این کار انجام نشود در موقع فلش

کردن بوت لودر شما قفل میکند و **Odin** هم **fail** میدهد و عواقب بعدی برای شکستن قفل بوت لودر که البته با مسئولیت خودتان هست اینطور عمل کنید، نرم افزار **SGT Bootloader** را روی تب نصب کنید.

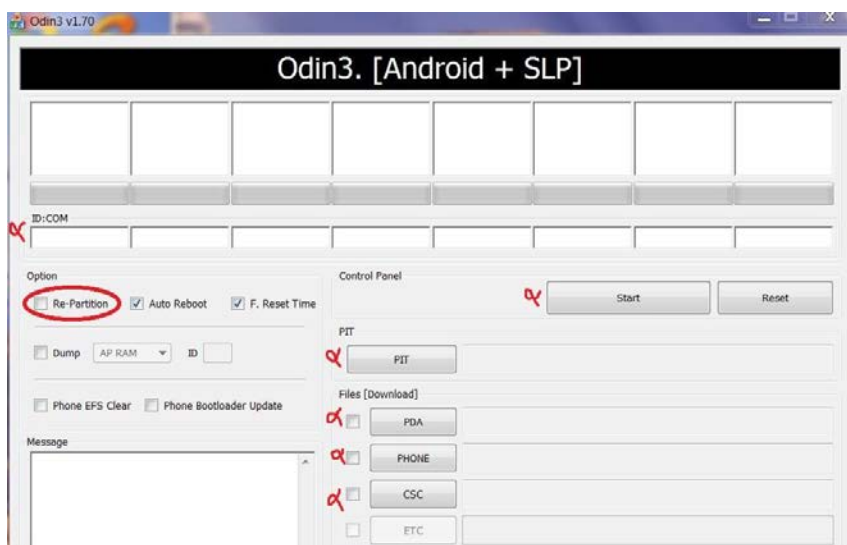


در پیغام های بعدی **Yes** را بزنید تا تبلت ریست بشود ، حالا قفل بوت لودر تب شما شکسته نشانش هم این است که وقتی وارد برنامه **SGT Bootloader** میشوید گزینه **Pathch bootloaders** غیر فعال هست.

یک نکته خیلی مهم هم هست که هیچ وقت از این پیچ برای رام های ۲,۳,۳ یا همان **Gingerbread** استفاده نکنید چون رام های ۲,۳,۳ نیاز به شکستن قفل بوت لودر ندارند و با این کار بوت لودر رام بریک میشود.

خب بعد از انجام کارهای بالا سراغ فلش کردن رام با **Odin** میرویم:

ما در نرم افزار **Odin** فقط به چند قسمتی که در عکس با رنگ قرمز علامت زدم کار داریم:



فایل زیپ رامی که شما می خواهید نصب کنید دارای چند فایل دیگر هست که ما باید با اونها فیلد های **PIT** , **PHONE** , **PDA** و **CSC** را پر کنیم که بسته به نوع رام ممکنه احتیاج نباشد فیلد های **PHONE** و **CSC** را پر کنیم.

بعد از **unzip** کردن فایل زیپ اولیه به چند فایل بر میخوریم. برنامه **Odin** رو باز میکنیم در قسمت **PIT** فایلی را

قرار میدیم که پسوند **Pit** داره و فایل کم حجمی هم هست. توجه داشته باشید که ممکنه این فایل در فایل زیپ رام وجود نداشته باشه و فقط در آموزش نصب گفته شده باشه که از کدام فایل **Pit** استفاده بشود چون این فایل در چند نوع مشخص هست که کلیه رام ها از همین چند نوع محدود استفاده میکنند.

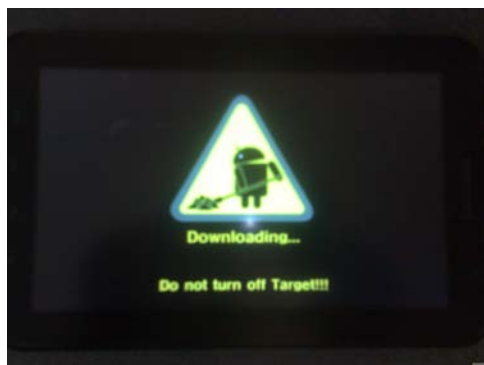
وقتی که فیلد **PIT** رو پر میکنیم ، گزینه **Repartition** هم خود به خود تیک میخورد و ما کاری به کار آن نداریم مگر این که در آموزش گفته شده باشه که باید تیک را برداریم.

در قسمت **PDA** نرم افزار **Odin** فایل اصلی رام که حجمی بیشتر از همه فایل ها داردو با پسوند **tar** هست راقرار میدهیم. این فایل معمولا هم اسم رام هست.

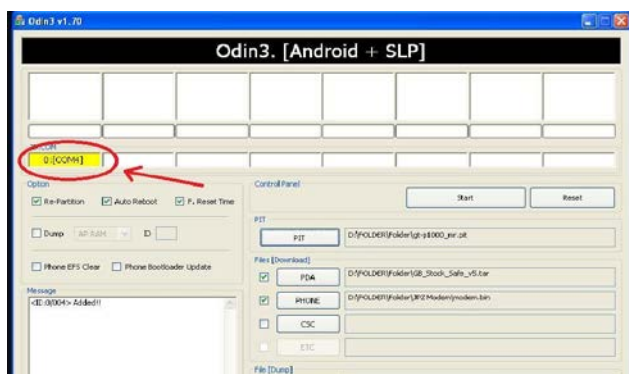
در قسمت **PHONE** فایلی راقرار میدهیم که در اسمش عبارت **MODEM** دارد ، البته اگر همچین فایلی وجود داشته باشد. اگر همچین فایلی را ندیدید ، فیلد **PHONE** را خالی بگذارید.

در قسمت **CSC** فایلی را قرار میدهید که در اسمش عبارت **CSC** هست و اگر همچین فایلی وجود نداشت ، این قسمت و هم خالی میذارید.

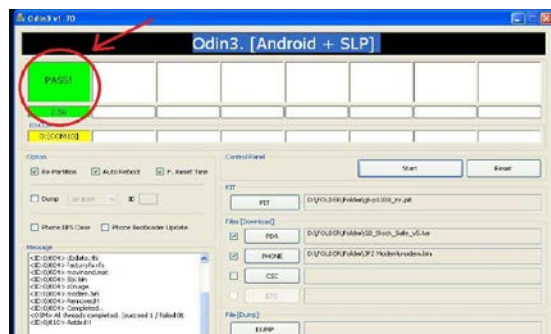
حالا باید تبلت رو به دانلودینگ (Downloading) ببرید. برای این کار تبلت را خاموش کنید و با گرفتن دکمه پاور و کم کردن صدا (volume down) به دانلودینگ بروید که صفحه ای مثل تصویر زیر ظاهر می شود.



تبلت را به کامپیوتر وصل کنید تا Odin تبلت را بشناسد، نشانه این که Odin تبلت رو شناخته این هست که باکس Odin زرد میشود مانند تصویر زیر:



روی Start کلیک میکنیم تا تبلت فلش بشود و Odin مثل تصویر زیر PASS بدهد:



بعد از این که ادین PASS داد تبلت ریست میشود و شما هم کابل رو از تبلت جدا کنید.

مشکل Fail دادن Odin :

این که Odin به جای PASS به شما Fail بدهد دلایل زیادی دارد که ناشی از بی دقتی در اجرای آموزش هاست . ولی اگر به هر دلیل Odin در هنگام فلش کردن رام Fail داد ، کاری که شما باید بکنید این است که دکمه پاور را ۸ ثانیه نگه دارید تا تبلت خاموش بشود و بعد دوباره به دانلودینگ بروید و یک رام اروپایی ۲,۲ را با Odin فلش کنید و بعد از فلش رام اروپایی میتوانید به سراغ رام های دیگر بروید.

اما ممکن است بعد از Fail دادن Odin ، صفحه ای نمایش داده بشود که ، یک گوشی و کامپیوتر دارد و بین آن ها علامت اخطار هست و اجازه رفتن به دانلودینگ را هم به شما نمیدهد . در این صورت سریعاً تبلت را در همون حالت به کامپیوتر وصل کنید تا Odin تبلت را بشناسد و فقط با فایل PIT و تیک Repartition استارت را بزنید تا تبلت ریست بشود و اون علامت اخطار از بین برود. حالا دوباره به دانلودینگ بروید و یک رام اروپایی ۲,۲ فلش کنید و بعد از آن میتوانید رام های دیگه ای بریزید.

توجه داشته باشید که بعد از دیدن علامت گوشی ، کامپیوتر و اخطار زیاد زمان را از دست ندید و فقط هم با فایل PIT فلش کنید نه یک رام کامل.

در برخی اوقات هم بعد از انجام چند کار خطا در Odin تبلت خاموش می شود و هیچ چیز نشان نمی دهد ، در این صورت اگر Odin تبلت را شناخت با فایل PIT فلش کنید و بقیه ماجرا و اگر هم Odin تبلت رو نشناخت ، بذارید تبلت چند ساعت به کامپیوتر وصل باشد تا شاید Odin آن را بشناسد و اگر باز هم نشناخت معنی این است که تبلت بریک شده و باید به نمایندگی ببرید.

۳ - فلش کردن رام از طریق ریکاوری :

با این روش که ساده ترین روش هم هست فقط میشود بعضی از کاستوم رام ها را فلش کرد که در آموزش گفته شده است . باید از طریق ریکاوری فلش بشوند. برای فلش کردن رام از این روش باید تبلت روت باشد.

فلش کردن رام از طریق ریکاوری به این صورت هست:

فایل زیپ رام رو به مموری داخلی تبلت انتقال بدید.

تبلت را خاموش کنید. دکمه پاور و زیاد کردن صدا (Volume Up) را همزمان بگیرید و وقتی لوگو گلکسی تب ظاهر

شد ، دستان را از روی دکمه پاور بردارید ولی همچنان دکمه ولوم آپ را نگه دارید تا صفحه ریکاوری ظاهر بشود.

مانند تصویر زیر که البته این تصویر مربوط به کلاک ورک مود ریکاوری هست که فرق هایی با ریکاوری اصلی دارد.

برای فلش کردن اغلب رام ها از طریق ریکاوری باید قبل از فلش کردن رام ، در منوی ریکاوری **wipe data / factory reset** و **wipe catch partition** را انجام داد و بعد به سراغ فلش کردن رام رفت. که البته این عمل بعد از فلش کردن بعضی رام ها از طریق **Odin** هم باید انجام بشود ، مثل رام ۲,۳,۳ اروپایی **P1000XXJMQ** که رام پایه برای رام فارسی ۲,۳,۳ هم هست. در منو ریکاوری **install zip from sd** را با دکمه هوم پایین تبلت انتخاب میکنید و بعد از آن فایل زیپ رام را انتخاب میکنید تا فلش بشود و تبلت ریست بشود.

قبل از فلش کردن رام های جدید ، مراحل زیر را انجام دهید:

۱. سیم کارت و کارت حافظه از دستگاه خارج شود
۲. اگه روی کامپیوتر آنتی ویروس و یا فایروال نصب شده غیر فعال شود
۳. برنامه **kies** بطور کامل بسته شود.
۴. فایل های دانلود شده با فایل برنامه اودین در یک جا ترجیحا دسکتاپ کامپیوتر ریخته شود.
۵. برای اینکه با قطع برق روبرو نشیم بهتره با لپ تاپ کار کنیم.

آموزش برای unbrick کردن گلکسی تب 7 soft break شده:

- (۱) چیزهایی که لازم دارید :
- * ادین (تب شما باید حتما قبلا با ادین برای یک بار سینک شده باشد یا درایورهاش کامل نصب باشد تا ادین آنرا بشناسد).
- * یک رام افیشال رسمی یا استوک به همراه فایل پیت مربوطه.

(۲) تب را به دانلود مود ببرید. (شارژ فول باشد)

(۳) ادین را باز کنید. فایل اصلی (**tar**) رو تو قسمت **pda** قرار بدهید و فایل پیت را در قسمت **pit** و تیک ریپارتیشن فعال باشد.

(۴) استارت کنید و صبر کنید تا مراحل تکمیل بشود. بعد از بوت کامل رام باز به دانلود مود بروید و هر رامی که خواستید فلش کنید.

نصب نرم افزار بر روی آندروید

روش اول:

روش اول اینگونه هست که شما اول **Android SDK** را نصب کنید

روش دوم:

روش دوم استفاده از **HTC Sync** هست که روش کاملی نیست و فقط برای گوشی های **HTC** می باشد، یک برنامه همراه به نام **Application Installer** که میتوانید بعد از اتصال گوشی با **PC** به وسیله آن میتوانید نرم افزار نصب کنید!

از طرف دیگر حجم این نرم افزار هم خیلی کم نیست و حدود **MB۳۶** هست

روش سوم:

روش سوم روش به نسبت آسان تر و کم دردسرتری هست که میتوانید با آن یکی از دو برنامه **File Manager** و **Installer App** را نصب کنید و دیگر راحت فقط برنامه روی مموری بریزید و نصب کنید!!

قبل از هر کاری باید در قسمت **All Programs** به قسمت **Setting** بروید و در آنجا به **Applications** و

تیک گزینه اول را که **Unknown Source** هست را بزنید. (مراحل به صورت تصویری در زیر)





و حالا نوبت این است که یکی از دو برنامه ای که گفتم (**File Manager or App Installer**) را نصب کنید!

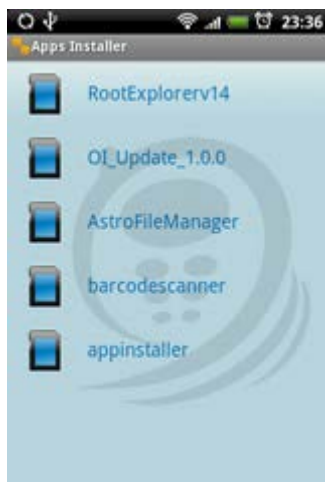
اول از **Programme All** گزینه **Browser** را انتخاب میکنید :





:App Installer

برنامه ای هست که بعد از نصب تمامی فرمت های **apk** در مموری را برای شما نشان میدهد و میتوانید اجرا و نصب کنید.



:Astro File Manager

این هم یکی از قدرتمندترین فایل منیجرهای موجود برای آندروید هست اما چون تاریخ مصرف نرم افزار گذشته

اول میگوید ۳۰ ثانیه صبر کنید و بعد استفاده کنید.

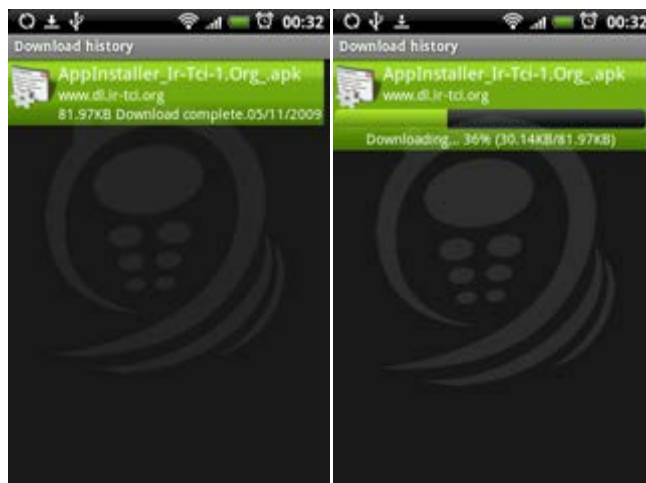
با این نرم افزار راحت میتوانید به داخل مموری بروید و برنامه های **apk** را اجرا و نصب کنید.



:Root Explorer

این هم به **Manager File** دیگر برای اینکه در مموری و مموری داخلی را ببینید





و با اشاره روی نرم افزار آن را به راحتی میتوانید نصب و در آخر یا همان موقع باز کنید و یا گزینه **Done** و بعدا برنامه را انتخاب و اجرا کنید.



اصطلاحات جامع در سیستم عامل آندروید



Firmware:

فریمور چیست؟

فریمور همانند سیستم عامل (که رابط بین کامپیوتر و کاربر است) رابط بین گوشی و کاربر است.

اجزای تشکیل دهنده نام فریمورهای سامسونگ:

به طور مثال برای I900DXJE7 :

I9000:مدل

DX:ایالت

L:سال عرضه

E:ماه عرضه

V:تجدید نظر

ایالت یا منطقه ی جغرافیایی:

I9000**DX**JE7

ایالت یا مناطق جغرافیایی عرضه فریمور را مشخص میکند.

BD : قبرس , یونان

CP : فنلاند

DB : ویتنام

DC : تایلند

DD : هند

DT : استرلیا

DX : مالزی , فیلیپین , سنگاپور , ویتنام

DZ : مالزی , سنگاپور

JA : آفریقای جنوبی

JC : الجزایر , مراکش , نیجریه , تونس

JP : عربستان

JR : عربستان

JV : الجزایر , مصر , ایران , عراق , کویت , مراکش , نیجریه , عمان , پاکستان , عربستان سعودی ,

آفریقای جنوبی , سوریه , تونس , ترکیه

MT : سوئیس

XA: استرلیا , فرانسه , آلمان , انگلستان , ایتالیا , هلند , سوئیس



XB: دانمارک , سوئد , نروژ

XC: پرتغال , اسپانیا

XD: کرواسی , چکوسلوواکی , مجارستان , اسلوواکی

XE: بلغارستان , قزاقستان , روسیه , اکراین

XF: بلغارستان , کرواسی , رومانی

XX: استرالیا , بلژیک , فرانسه , آلمان , مجارستان , ایتالیا , اسپانیا , انگلستان

ZC: چین , هنگ کنگ

ZH: هنگ کنگ

ZT: تایوان

سال عرضه:

I9000DXJE7

معانی حروف انگلیسی به سال میلادی عرضه فریمور اشاره می کند:

A : 2001

B : 2002

C : 2003

D : 2004

E : 2005

F : 2006

G : 2007

H : 2008

I : 2009

J : 2010

K : 2011

ماه عرضه:

I9000DXJE7



معانی حروف انگلیسی به ماه میلادی عرضه فریمور اشاره می کند:

A : January

B: February

C : March

D : April

E : May

F : June

G : July

H : August

I : September

J : October

K : November

L : December

EDGE

این سرویس بر روی موبایل و برخی از وسایل تعبیه شده و امکان ارتباط پر سرعت را از طریق انتنهای موبایل

برای شما فراهم می آورد که حداکثر توان آن حدود ۴۰ کیلوپایت در ثانیه هست .

نکته مهم این هست که حتی اگر انتن های موبایل انتن دهی ضعیفی برای صحبت کردن داشته باشند ولی

ممکن هست EDGE قوی برای استفاده از اینترنت داشته باشند .

در همه جا قابل استفاده هستند و هزینه ای به مراتب کمتری دارند ضمن این که با شروع بسته های رویای

ایرانسل امکان تهیه این سرویس با پرداخت ۱۰ تومن در ماه بصورت نامحدود فراهم هست.

تفاوت GPRS و EDGE

به زبان ساده و خیلی راحت GPRS که تا دیروز شما با اون کانکت میشدید سرعتی معادل ۵ کیلوپایت در

ثانیه داشت یعنی هر ساعت معادل ۲۰ مگابایت دانلود میکرد.

ولی EDGE همون GPRS هست که بهینه شده و فقط بروی یه سری از گوشیهای جدید و وسایل خاص

تعبیه شده و میتواند ارتباطی معادل ۴۰ کیلوپایت در ثانیه رو برای شما به ارمغان بیارورد.

این سرعت دسترسی معادل حدود ۱۲۰ مگ در ساعت هست که نسبت به GPRS حدود ۶ برابر هست !

برای این که بدانید شما زیر منطقه تحت پوشش EDGE قرار گرفتید یا خیر

کافیه به گوشی خودتان نگاه کنید.

اگر حرف G و(در بعضی گوشیها مثل سونی اریکسون مثلث وارونه) رو دید یعنی که شما ارتباط eEDGE

ندارید و با GPRS کانکت هستید

اگر حرف E رو دیدید یعنی این که EDGE برقرار هست و میتونید از آن استفاده کنید.



تعریف EDGE

کلمه EDGE مخفف کلمه **for Global Evolution Enhanced Data Rates** است .

این ابزار سرعت انتقال اطلاعات تلفن همراه را افزایش می دهد و باعث تقویت اعتماد داده ها می شود و نرخ

ها و حجم های انتقال دیتا را بر روی شبکه های موجود **GSM / GPRS** از طریق افزایش قابل توجه سرعت های انتقال دیتا بالا می برد.

فناوری **EDGE** جزء تکنولوژی نسل سوم طبقه بندی می شود اما سرعت آن بسیار پایین تر از تکنولوژی

های نسل سوم است به همین علت آن را نسل ۲/۵ نیز می نامند .

EDGE در گوشی های تلفن همراه جزء ابزار ارتباطی طبقه بندی می شود .

استفاده از اینترنت و امکانات چند رسانه ای از جمله مواردی است که نیاز به داده پر سرعت دارد و **EDGE**

تا حدودی این نیاز را پشتیبانی می کند .

طرز کار EDGE

این فناوری متفاوت از امکانات گوشی بوده و قابل انتقال از طریق شبکه های ارتباطی است.

این فناوری متفاوت از امکانات گوشی بوده و قابل انتقال از طریق شبکه های ارتباطی است.

EDGE با رابط سیگنال دهی که برای ارتباط از طریق امواج رادیویی استفاده می شود کار می کند .



EDGE/EGPRS می تواند بر روی تمام شبکه هایی که از GPRS برخوردار است کار کند .

مزایای فناوری EDGE

از جمله مزیت های این فناوری می توان به ایجاد اتصال سریع ، کار کردن با ظرفیت بالای دیتا و تعامل

مقابل با شبکه های GSM برای پوشش جهانی اشاره کرد

نحوه ارتباط با کامپیوتر مبتنی بر سیستم عامل ویندوز:

۳ شکل میشود این ارتباط را بوجود آورد

۱- ارتباط موبایل با کابل به سیستم و استفاده از موبایل به جای مودم

۲- استفاده از simcard dongle

۳- مختص لپتاپها: استفاده از سیم کارت دانگل موجود در داخل لپتاپ

برای برقراری ارتباط باید از موبایل به عنوان مودم استفاده کنید خوب این هم دچار زحمات و خساراتی در آینده

خواهد شد. (من جمله سوختن باتری و اصطهلاک قطعات داخلی و تضعیف قوه انتن دهی دستگاه و...)

ولی وسیله ای به نام SIMCARD DONGLE هست که به عنوان یک مبدل USB هست که سیم کارت رو داخل

ان قرار میدهید و بوسیله نرم افزار همراهش سیستم به مثال یک دستگاه وبایل عمل خواهد کرد.

قیمت این وسیله با پشتیبانی از G3 (شبکه های نسل بعدی با قدرت دریافت یک مگ) حدود ۱۰۰ تا ۱۲۰ تومان است

نمونه ای از USB دانگل:

سرعت افزایش یافته برای تحول جی اس ام



سرعت داده افزایش یافته برای تحول جی اس ام با جی پی ار اس افزایش یافته است. یک فناوری تلفن همراه دیجیتال

است که افزایش سرعت انتقال اطلاعات و تقویت اعتماد داده ها را همراه دارد. گرچه از نظر تکنولوژی یک شبکه نسل

۳ می باشد. ولی معمولاً به خاطر سرعت پایین تر به طور غیر رسمی تر نسل ۲,۷۵ معرفی می شود. EDGE از سال ۲۰۰۳ در شبکه های جی اس ام مطرح شد.

رده بندی

در عمل EDGE شبکه مابین نسل ۲ و نسل ۳ می باشد. در حالی که دستگاه های داری EDGE در کلاس ۳ به طور آشکار نسل ۳ نیستند، دستگاه های دارای کلاس ۴ و بالاتر داره پهنای باند با سرعت بیشتری هستند و به همین جهت

از برخی فناوریهای نسل ۳ (مانند xRTT) بالاتر هستند، به همین جهت EDGE معمولاً به عنوان فناوری شبکه نسل ۲,۷۵ رده بندی می شود.

Zipalign

Zipalign چیست؟

zipalign ابزار تنظیم آرسوی است که بهینه سازیهای حائز اهمیتی را برای apk ها فراهم میکند. هدف از انجام این کار اطمینان حاصل کردن از اجرای داده های غیر فشرده (uncompressed data) با ترازوی خاص نسبت به

اجرای فایل اصلی است. به طور دقیق تر، Zipalign کردن باعث می شود داده های غیر فشرده فایل apk مانند

image ها و فایل های Raw در باندی های ۴ بیتی تراز شوند.

این کار به تمامی بخش ها اجازه میدهد تا به طور مستقیم به دسترسی پیدا کنند؛ حتی اگر شامل داده های باینری با

محدودیت تراز (صف بندی) باشند. مزیت اینکار کاهش میزان استفاده از حافظه ی RAM هنگام اجرای برنامه ها



است.

کاربرد

تراز (صف بندی) **infile.apk** و ذخیره آن به عنوان **outfile.apk**:

کد:

```
[LEFT]zipalign [-f] [-v] <alignment> infile.apk
outfile.apk[/LEFT]
```

برای تایید تراز (صف بندی) **existing.apk**:

کد:

```
[LEFT]zipalign -c -v <alignment> existing.apk[/LEFT]
```

یک متغیر اینتیجر است. که تراز (صف بندی) **byte-alignment** را تعریف می کند. این عدد باید همواره برابر با ۴

باشد. در غیر اینصورت هیچ کاری انجام نمی دهد.

Flag ها:

کد:

-v : verbose output

-c : confirm the alignment of the given file[/LEFT]

:Spl

Spl چیست؟



SPL مخفف **Second Program Loader** به معنی لودکننده برنامه ثانویه است.

SPL به طور عمده یک **bootloader** است که اجازه می دهد تا **Custom ROM** و **ROM** های رسمی را بر روی

گوشی خودتان فلش کنید.

SPL به طور عمده یک بوت لودر که اجازه می دهد تا به **ROM** را بر روی دستگاه شما فلش کردن است. همانطور که

اخیرا کشف شده است **SPL** کارهای دیگری غیر از بارگذاری و بوت کردن **Custom ROM** ها را انجام میدهد.

SPL هم چنین چندین **flag** مختلف را به کار می گیرد که می توانند عملیات های سیستم عامل در گوشی را

کنترل کنند که این باعث بهره برداری بهتر از سیستم عامل میشود.

SPL به شدت به سخت افزار گوشی وابسته است و با آن ارتباط دارد و فلش کردن **SPL** اشتباه بسیار خطرناک است

چند نوع **spl** داریم؟

به طور ساده ۲ نوع **SPL** وجود دارد :

HardSPL

SoftSPL

CID:

CID چیست؟

CID مخفف **Carrier Id** است و معمولا به صورت **CID-Unlocking** می آید.

CID-UNLOCKING چیست؟



اگر شما یک گوشی برند **vodafone** خریداری کنید (به عنوان مثال) فقط می توانید رام های این **brand** را نصب

کنید. اما اگر بخواهید رام های **brand** های دیگر را نصب کنید باید **CID-unlock** را انجام بدهید تا قفل مربوط به

CID شما آزاد شود.

آن وقت گوشی شما رام های مربوط به **brand** های دیگر را نیز قبول می کند.

توجه داشته باشید که **CID-Unlocking** با **SIM-Unlocking** تفاوت دارد و بعد از **CID-Unlocking**

گوشی شما **SIM-Unlocking** نشده بلکه فقط رام های مربوط به **brand** های دیگر را قبول می کند و اگر

شما **SIM-Lock** باشد سیم کارت اپراتور های دیگر را قبول نمی کند.

BRAND:

لیست برند های **HTC**

۱۶۱- < **vodafone** کشور انگلستان

۱۶۳- < **vodafone** کشور فرانسه

۱۷۷- < **vodafone** کشور آلمان

۴۰۵- < اروپا

۴۶۶- < مصر

۷۰۷- < آسیا

۷۰۸- < هنگ کونگ

۷۰۹- < تایوان

۷۲۰- < هند

۱۶۰۰- < **Fastweb** کشور ایتالیا

DATA++

DATA++ چیست؟

حافظه گوشی های اندرویدی به صورت پارتیشن بندی شده است و فضای مشخصی برای هر یک از پارتیشن ها در نظر گرفته شده است. زمانی که یک Custom Rom از یک گوشی دیگر Port میشود ممکن است فضای مورد نظر برای System Partition روی گوشی شما موجود نباشد.

برای رفع این مشکل از متد ++data استفاده می شود. در این متد قسمت های از Custom Rom که حافظه زیادی اشغال می کنند را به روی پارتیشن EXT مموری کارت منتقل می کنند و آنها را از آنجا به رام لینک می کنند.

البته استفاده از این متد فقط روی گوشی هایی که به صورت S-off در آمده اند ممکن است و روی گوشی های S-on به هیچ عنوان قابل استفاده نیست.

مشکلات این متد چیست؟

اگر سرعت مموری شما پایین باشد گوشی شما مرتب هنگ می کند.
اگر کل مموری شما یا پارتیشن EXT شما فرمت شود گوشی شما بوت نمی شود.
اگر در زمان بوت شدن گوشی، پارتیشن EXT شما Mount نشود گوشی شما بوت نمی شود.
اگر Kernel شما توانایی Mount کردن پارتیشن EXT را نداشته باشد گوشی شما بوت نمی شود.

DLNA:

DLNA چیست؟

DLNA استاندارد برای ارتباط بین دستگاههای دیجیتال با مصرف خانگی روی بستر شبکه های تحت آی پی است. این استاندارد از سال ۲۰۰۴ راه اندازی شده و تا کنون بیش از ۲۴۵ شرکت مطرح جهان تحت آن قرار گرفته اند.

دستگاههایی که با این استاندارد کار می کنند می توانند در صورت اتصال به یک شبکه خانگی از امکاناتی همچون اشتراک گذاری منابع اطلاعات و بسیاری از امکانات شبکه به راحتی برخوردار شوند. امروزه محصولاتی چون لپ تاپ

،گوشی های تلفن همراه ،تلویزیون ،دستگاههای پخش صوتی ،گیرنده های ماهواره ای و ... تحت این استاندارد قرار

دارند.

KERNEL

هسته یا کرنل چیست؟

هسته مرکزی یا جزئی از نرم افزار است که در تمام سیستم عامل ها وجود دارد.

هسته چه مسئولیت هایی دارد؟

به طور کلی مسئولیت های آن شامل مدیریت منابع سیستم (واسط برای ارتباط بخش سخت افزاری و بخش نرم افزاری) است و می تواند با پایین ترین لایه انتزاعی منابع (به خصوص حافظه، پردازنده و دستگاه های ورودی/خروجی) کار کند.

هسته در کجا نصب می شود؟

در گوشی های اندرویدی، kernel بخش اصلی فایل Boot.img است که در پارتیشن Boot این گوشی ها نصب می شود.

API

API چیست؟

API به معنی رابط برنامه نویسی نرم افزار یا به صورت خلاصه رابط برنامه نویسی، رابط بین یک کتابخانه یا سیستم عامل و برنامه هایی است که از آن تقاضای سرویس می کنند.

رابط کارکردهایی را تعریف می کند که کتابخانه یا سیستم عامل می تواند ارائه دهد و مفهومی مجرد است. این کار

کردها سپس در قالب یک نرم افزار یا کتابخانه پیاده سازی می شوند. به عبارت ساده تر، رابط برنامه نویسی مجموعه

توابعی است که یک برنامه می تواند از یک برنامه دیگر فرا بخواند.

بالاترین سطح ارائه شده برای **Android, API 11** است که در ورژن سوم این سیستم عامل استفاده شده است.

DEODEX

اصطلاح DEODEX در کجا بکار میرود؟

این اصطلاح معمولاً در **ChangeLog** های **Custom Rom** های مختلف دیده می شود و جز مزیت های **Custom Rom** به حساب می آید.

اصطلاح ODEX چیست؟

قبل از اینکه با مفهوم **Deodex** آشنا شوید باید مفهوم **Odex** را بدانید. در رام های رسمی کمپانی **HTC** و **Google** و ... معمولاً در **System / app** و **System / framework** به همراه فایل های **APK** فایل های **Odex** نیز گذاشته می شوند. این فایل ها در اصل بخشی از برنامه یا ویجت هستند ولی در فایلی جدا؛ و اگر آنها به هر دلیلی خراب، پاک شوند آن برنامه یا ویجت دیگر کار نمی کند. رام هایی که به صورت **Odex** هستند یک مزیت رو یک عیب کلی دارند :

مزیت: زمان بوت اولیه بعد از **Flash** کردن **Custom Rom** زیاد نیست.

عیب: به هیچ وجه فایل های **Odex** را نمی توان تغییر داد و این اصلاً برای یک **Custom Rom** خوب

نیست.

اصطلاح DE ODEX چیست؟

برای برطرف شدن مشکل **Odex** بودن رام ها، کوکر ها **Custom Rom** های خود را به صورت **Deodex** درست



می کنند. یعنی فایل های **Odex** و **APK/jar** را با هم یکی می کنند. این کار نیز یک مزیت و یک عیب کلی دارد:

مزیت: در این رام ها می توان تقریبا همه چیز را عوض کرد.

عیب: بوت اولیه طولانی تر میشود .

ODIN

ODIN چیست؟

Odin نرم افزاری است که بر روی **PC** نصب می شود و بوسیله ی آن می توان رامهای رسمی رو نصب کرد

LAG FIX

لگ چیست؟

در گوشی گلگسی و برخی از گوشی های کمپانی **Samsung**، بعضی مواقع هنگامی که منوها را ورق میزنید یه مقدار مکث به وجود میاید که در اصطلاح به آن لگ می گویند.

لگ فیکس چیست؟

LaG Fix روشی است که برای برطرف کردن مشکل **Lag** به کار می آید.

PIT

فایل PIT چیست؟

PIT مخفف **Partition Information Table** است و فایلی است که برای نصب رامهای رسمی گلگسی به

وسیله نرم افزار **Odin** به کار می روند.

طریقه ی نام گذاری فایل های **PIT**:

این فایل ها بر اساس قاعده ای مشخص نام گذاری می شوند. این قاعده به صورت **YYYY/MM/DD** می باشد.

به عنوان مثال فایل **s1_odin_20100512.pit**^[۲] در تاریخ **۱۲ th of May 2010** (همان ۰۵/۱۲/۲۰۱۰)

منتشر شده است.



BUSYBOX

BUSY BOX چیست؟

به صورت خلاصه BusyBox مکملی است که بر روی Custom Rom های سیستم عامل Android نصب میشود و این گوشی ها را قادر می سازد تا از دستورات Linux استفاده کنند.

چگونه می توان BUSYBOX را نصب کرد؟

برای اینکه BusyBox را بر روی گوشی خود نصب کنید ابتدا باید گوشی شما Root شده باشید. سپس باید پکیج

BusyBox را دانلود کنید، آن رو درون مموری گوشی قرار دهید و از طریق adb و با دستورات زیر نصب کنید:

```
adb remount
adb shell
system/bin/busybox/ < cat /sdcard/busybox
chmod 755 /system/bin/busybox
yaffs2 /dev/block/mtdblock4 /system mount -o ro,remount -t
sync
exit
```

قبل از نصب BUSYBOX چه دستوراتی قابل دسترس خواهند بود؟

قبل از نصب BusyBox فقط دستوراتی که در `/system/bin` گوشی شما تعریف شده اند قابل دسترس خواهند بود.

بعد از نصب BUSY BOX چه دستوراتی قابل دسترس خواهند بود؟

بعد از نصب BusyBox نه تنها دستوراتی که در `/system/bin` تعریف شده اند قابل دسترس خواهند بو



تاریخچه اقلیم

در سال ۱۳۸۵، تولید اولین نسخه اقلیم با امکان نمایش موقعیت فعلی

در سال ۱۳۸۷، تولید نسخه اقلیم با امکان مسیریابی **Windows Mobile**

در سال ۱۳۸۸، تولید نسخه اقلیم با افزوده شدن امکان نوبیگیشن **Mobile Windows**

در سال ۱۳۸۹، تولید نسخه اقلیم - ۴،۸، با امکان نوبیگیشن **Android**

ویژگی نرم افزار ناوبر-نسخه گوش های هوشمند

مدیریت نقشه

نمایش نقشه وکتور

حرکت روی نقشه در همه جهات

بزرگنمایی و کوچکنمایی روی نقشه

چرخش خودکار نقشه

نمایش انواع خیابان بر اساس سطح بزرگنمایی

نمایش نقشه در دو حالت روز و شب

انتخاب نقشه

نمایش سه بعدی نقشه

قابلیت های عمومی

نمایش اماکن بر روی نقشه در لایه های اطلاعاتی مختلف (بیمارستان، پمپ بنزین و ...)

تنظیم خودکار ارتباط با مکان یاب (GPS)

برقراری ارتباط با مکان یاب (GPS)

نمایش موقعیت فعلی روی نقشه

نمایش سرعت و جهت حرکت



تعریف مکانهای خاص (خانه، محل کار، ...)

امکان برقراری ارتباط با سایر افراد (درخواست و ارسال موقعیت فعلی)

نمایش قطب نما

نمایش قبله نما

نظارت بر وضعیت باتری گوشی و نمایش پیغام هشدار "قطع ارتباط با GPS" در صورتیکه درصد باتری کم

شده

باشد

جستجو

جستجوی آدرس

جستجوی معابر

جستجوی تقاطع ها

جستجوی اماکن بر اساس گروه

جستجوی نزدیکترین اماکن به موقعیت فعلی به تفکیک گروه (بیمارستان، پمپ بنزین، مراکز خرید و ...)

مدیریت پشتیبانی

انتخاب مبدأ و مقصد برای مسیر یابی

یافتن کوتاهترین مسیر از مبدأ به مقصد

امکان شبیهسازی مسیر پیشنهاد شده

تعیین موقعیت فعلی به عنوان مبدا

تعیین مبدأ یا مقصد از طریق جستجو

یافتن نزدیکترین اماکن (پمپ بنزین، رستوران و ...) برای مسیریابی

انتخاب مکان های خاص (خانه، محل کار و ...) روی نقشه برای مسیر یابی

امکان ذخیره مسیر



مدیریت ناوبری (navigation)

راهبری کاربر برای رسیدن به مقصد توسط علائم هدایت کننده
 راهبری کاربر برای رسیدن به مقصد توسط اصوات هدایت کننده
 مسیریابی مجدد در صورت انحراف از مسیر پیشنهادی
 نمایش زمان فعلی
 نمایش تخمین زمان باقیمانده تا رسیدن به مقصد
 نمایش فاصله باقیمانده تا رسیدن به مقصد

چگونگی پشتیبانی

کاربران نرم افزار اقلیم ناوبر می توانند به طور رایگان از خدمات پشتیبانی (پاسخگویی و رفع اشکال به صورت
 اینترنتی و تلفنی) در ساعات اداری و روزهای کاری (همه روزه به جز پنجشنبه و جمعه از ساعت ۹ الی ۱۷)
 برخوردار شوند.

تغییرات نسخه ی ۴,۸ اندروید

ثبت نرم افزار از طریق اینترنت گوشی
 حل مشکل نمایش نقشه در گوشی های با امکان فارسی یا عربی
 ارتباط با دیگران (Find Friend)
 جستجوی نزدیکترین نسبت به نقطه انتخابی
 شبیه سازی مسیر ذخیره شده
 شبیه سازی مسیر پیشنهادی توسط سیستم مسیریابی
 پیغام کم شدن باتری گوشی
 چک کردن وضعیت GPS و به روز کردن اطلاعات در صورت از دست دادن GPS
 گذاشتن لینک عدم نمایش در صفحه هشدار ابتدایی برنامه

امکان رفتن به بخش تنظیمات مکان یاب گوشی هنگام فعال نبودن آن
زیاد شدن عرض خیابان ها و بزرگ شدن فونت در زوم های پایین

امکانات نسخه ی ۵ اندروید

دیدن اطلاعات بیشتر از بعضی از اماکن روی نقشه (مانند تصویرهای یک نقطه توریستی در جاده چالوس،

خواندن امکان مسیریابی بر اساس نقاط میانی

امکان استفاده از کامپیوتر سفر

امکان تعریف مکانهای من

افزودن امکان **Pinch Zoom**

امکان استفاده از جستجوی پیشرفته

امکان ارسال خطا در گوشی از سوی کاربران اقلیم

به روزرسانی و افزوده شدن نقشههای شهرها در ایران و کل جهان

به روزرسانی اماکن روی نقشه و اضافه شدن انواع لایهها مانند رستورانها، مراکز آموزشی، بانکها، مراکز ورزشی ،

بهداشتی و دهها لایه متنوع دیگر

Gold card

گلد کارت چیست؟

GoldCard در واقع مموری کارت ویژه ای است که به شما اجازه می دهد تا فایل های **RUU** با **CID** های مختلفی

را بر روی دستگاه خود فلش کنید. برای مثال اگر گوشی شما برند **T-Mobile** باشد، گلدکارت این اجازه را به شما میدهد که شما رام های عمومی را فلش کنید.

چگونه می توان **gold card** ساخت؟

این کار در همه گوشی های دارای سیستم عامل **Android** به یک صورت انجام میشود و نیازی به آموزش های جدا

برای هر گوشی نیست.

ساخت آسان گلد کارت با **gold card tool** :

مزایای گلد کارت:

۱- کمک در روت برخی از گوشی های **htc**

۲- الزامی بودن در دبراند گوشی های **htc**

این روش نسبت به روش قبلی ساختن گلد کارت بسیار آسان تر هست و نیازی به محیط **CMD** ، برنامه

Android SDK و برنامه **HxD Hex Editor** ندارد.

ابزار مورد نیاز:

برنامه **Htc Sync** و یا **Htc Driver** (فقط برا شناسایی گوشی توسط برنامه)

دستگاه مموری کارت ریدر (اختیاری)

ویندوز (ویستا ۳۲ بیت و ۷ ورژن ۶۴ بیت تست شده)

نرم افزار **net framework** یا نسخه ی بالاتر باید روی سیستم نصب شود.

نرم افزار **Gold card tool** را نصب کنید

نرم افزار جدید **simple gold card** با قابلیت گرفتن **cid mmc2** برای گوشی های جدید **inspire** و

s htc incredinle و **flyer** .

برای گرفتن **cid** میتوانید از برنامه **gold card helper** استفاده کنید.

مراحل انجام کار

۱- مموری کارت خود را در دستگاه **memory reader** بصورت فول فرمت با **fat32** فرمت کنید

۲- مموری را به گوشی منتقل و روشن کنید



۳- برنامه **gold cardtool** را با راست کلیک و گزینه **run as administrator** روشن کنید

کابل را به گوشی متصل کنید و به **development > application-- > setting--** رفته و تیک **usb debugging** را

روشن کنید تا گوشی با برنامه **htc sync** ارتباط برقرار کرده تا سینک شود.

۵- گرفتن CID

۶- حالا کلید **Open Revskills.de Free Htc Gold Card Generator** را بزنید شما وارد سایتی می شود که

GoldCard.img به شما میدهد، شما بایستی کد ۳۲ رقمی (CID) و ایمیل صحیح خود را وارد کنید و یک فایل **KB۱**

به ایمیل شما می فرستد فایل را در کامپیوتر خود ذخیره کنید.

۷- مموری را داخل دستگاه مموری کارت ریدر قرار دهید. (می توانید بدون خارج کردن، گوشی را به حالت **DISK DRIVE** ببرید)

۸- **REFRESH** دستگاه را زده و در کادر وسط دستگاه مموری کارت خود را شناسایی کنید.

۹- کلید **Load GoldCard.img** را بزنید. و فایل **GoldCard.img** که در سیستم ذخیره کرده پیدا کنید و تایید نمایید.

۱۰- کلید **PATCH MMC** را بزنید- تبریک می گوئیم شما یک گلد کارت دارید.

۱۱- برای اطمینان از سالم بودن گلد کارت، مموری را به مموری کارت ریدر برگردانید. اگر پیام خطایی مبنی بر فرمت مموری نداد گلد کارت شما سالم است.

۱۲- در صورتیکه با خطا مواجه شدید مموری را تعویض کنید و بهتر است از **GB۲** دیگر استفاده کنید.

۱۳- معمولا مموری های **san disk** و **samsung** همراه گوشی مناسب برای گلدکارت نیست و عملیات دبراند و روت

را با مشکل مواجه می کند پس موقتا با یک مموری دیگر جایگزین شود

ساخت گلد کارت پس از ساخت گوشی:

این آموزش برای ساخت گلد کارت هست با این تفاوت که نیازی به فرمت مموری نیست. اما فقط روی گوشی هایی کار

میکند که روت شده است.

Unrevoked

Unrevoked چیست؟

نرم افزاری ابزاری جهت **flash** و **image custom recovery** به عبارتی **ROOT** نمودن گوشی های مبتنی بر

سیستم عامل **Android** می باشد که کاربرد آن جهت دسترسی به فایل های سیستمی و ایجاد تغییرات سیستمی از

قبیل نصب **Custom ROM** و تهیه **full backup** و نسخه پشتیبان می باشد.

Omnius

Omniuse چیست؟

یک نرم افزار رایگان بامحیطی ساده ولی قدرتمند در زمینه تعمیر و ترمیم گوشی های سونی اریکسون می باشد که

تمامی این امور را به طور رایگان انجام داده و از سرعت فوق العاده برخوردار است که این نرم افزار نو ظهور را می توان

پدیده دنیایی فلشر ها دانست

تاریخ تولد اولین نسخه این نرم افزار به تاریخ **May 14th, 2010** باز میگردد بله و تا کنون بیش از ۶ نسخه از

آپدیت های آن ارائه گردیده است.

:Modem



مودم چیست و چه کارهایی انجام می دهد؟

مودم ها مخصوص گوشی Samsung Galaxy S I9000 هستند و روی Custom Rom هایی که برای این گوشی

کوک می شوند قرار داده میشوند.

کارهایی که مودم ها انجام می دهند:

سریع تر شدن برقراری ارتباط با ماهواره ها در GPS (جی پی اس)

بهبتر شدن کیفیت تماس های خروجی و ورودی

بهبتر شدن سرعت و ارتباط شبکه های ارتباطی

بهینه شدن مصرف و طول عمر باتری

نحوه ی نصب مودم:

مودم ها هم مانند سایر ارتقاء دهنده ها از طریق منوی ریکاوری (Custom recovery) قابل نصب هستند.





P3OAF.com

بزرگترین مرجع تخصصی آموزشی و دانلود در افغانستان

نهایت لذت دانلود را با ما تجربه کنید!

www.P3OAF.com