

نخستین ربات برای خانواده‌ها

ملاقات با «جی‌بو»

صفحه ۴

ترفند

مسدود کردن سایت‌ها
در ویندوز ۸



۱۴

کارگاه

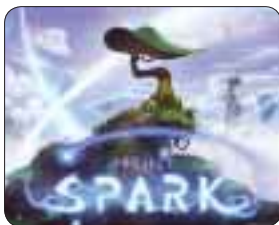
زندگی دوباره بازی‌های
کلاسیک در رتروپای



۱۳

بازی

اخگر خلاقیت



۸-۹

تلاش

سربندهوشمند



۷

اینترنت

ویکی کسب و کار



۵

حفاظت از خودروها در برابر حملات سایبری

در کنفرانس قبلی Def Conf در لاس وگاس، دو محقق امنیتی اعلام کردند، توانسته‌اند سیستم رمز خودروهای هوشمند دو شرکت پراوآره فورد و تویوتا را دستکاری کنند. تویوتا پریوس که یکی از دو خودروی هک شده است، اندازه متوسطی دارد و یک خودروی برقی دوگانه محسوب می‌شود. فورد اسکپ نیز یک شاسی بلند هوشمند است.

اکنون این دو محقق امنیتی یعنی کریس ولسک و چارلی میلر اعلام کرده‌اند فناوری‌ای را تولید کرده‌اند که می‌تواند خودروها را از حملات سایبری محافظت کند. براساس گزارش رویترز این دو متخصص ماه آینده در کنفرانس Black Hat طرح اولیه این فناوری را روی یک خودرو نشان می‌دهند. این دستگاه در صورت حمله به سیستم، ناهنجاری‌های ترافیک داده‌ها را تشخیص می‌دهد و جلوی فعالیت آنها را می‌گیرد. مجموعه‌ای از الگوریتم‌های رایانه‌ای در این دستگاه استفاده شده است تا بتواند ترافیک شبکه درون خودرو را شنود کند. جالب این‌که این دو محقق فقط ۱۵۰ دلار برای خرید قطعات الکترونیکی مورد نیاز هزینه کرده‌اند. هدف ولسک و میلر کمک به سازندگان خودروهای هوشمند برای مقابله با نفوذپذیری سیستم امنیتی آنهاست.



شما داخل آن نشسته‌اید، به دست بگیرید. این اتفاق بسیار ترسناک است و به صورت مستقیم با جان انسان‌ها سروکار دارد. هرچند هنوز هیچ گزارش و اطلاعی در مورد نفوذ هک‌های خرابکار به خودروهای هوشمند گزارش نشده است، اما حدود یک سال پیش

امروزه توسعه خودروهای هوشمندی که بدون نیاز به راننده حرکت می‌کنند، افزایش یافته است. چیزی که در این خودروها زیاد به آن توجه نمی‌شود، سیستم امنیتی آنهاست. تصور کنید کسی بتواند خودروی هوشمند شما را هک کند و کنترل آن را در حالی که

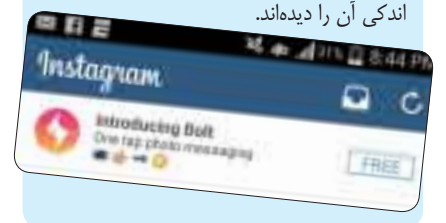
اینستاگرام، کاربران اندروید را غافلگیر کرد

چند روز پیش کاربران اندرویدی سرویس اینستاگرام با یک تبلیغ جدید و نامعلوم داخل این اپلیکیشن روبه‌رو شدند. کاربران با کلیک روی این تبلیغ به یک صفحه غیرفعال در گوگل پلی هدایت می‌شدند که هنوز قابل دانلود نبود و در عرض



۱۵ دقیقه ناپدید می‌شد. این عضو ناشناخته جدید واکنش‌های زیادی را در شبکه اجتماعی توییتر به وجود آورد. تعداد زیادی از کارشناسان اعلام کرده‌اند این سرویس احتمالاً Bolt (کوتاه شده عبارت One Tap photo messaging) نام دارد و در آینده به‌صورت اپلیکیشنی جداگانه عرضه خواهد شد. هرچند اینستاگرام هنوز اظهار نظری درباره این سرویس نکرده، اما به نظر می‌رسد با عرضه این سرویس در حال آماده شدن برای رقابت با اسنپ‌چت است.

با توجه به این‌که چندی پیش فیسبوک، قبل از تصاحب سرویس به اشتراک‌گذاری تصاویر اینستاگرام قصد خرید اسنپ‌چت را داشته که با موافقت مدیران آن روبه‌رو نشد، طبیعی است از این سرویس برای رقابت با اپلیکیشن محبوب اسنپ‌چت استفاده کند. البته ممکن است سرویس Bolt برای رقابت با اسنپ‌چت آماده نشده باشد و فقط ایده‌های جدیدی برای به اشتراک‌گذاری تصاویر اینستاگرام ارائه کند، زیرا چندی پیش فیسبوک اپلیکیشن Slingshot را برای رقابت با اسنپ‌چت عرضه کرد. هنوز مشخص نیست اینستاگرام این سرویس را اتفاقی روی نسخه اندروید خود قرار داده یا منظور خاصی داشته است. این تبلیغ سرعت از روی اینستاگرام حذف شد، به همین دلیل کاربران اندکی آن را دیده‌اند.



یوتیوب وارد دنیای بازی می‌شود



گوگل یک میلیارد دلار پرداخت کرد تا صاحب توییچ (Twitch)، بزرگ‌ترین سرویس اشتراک‌گذاری ویدئوهای مربوط به بازی شود. قرار است سرویس محبوب اشتراک‌گذاری گوگل یعنی یوتیوب مسئولیت این عضو جدید خانواده را به عهده بگیرد. بنابراین در آینده‌ای نزدیک یوتیوب برای گیمرها جذاب‌تر از پیش می‌شود. در سرویس توییچ، کاربران ایکس‌باکس، پلی‌استیشن و بی‌سی می‌توانند ویدئو استریم بازی‌های خود را با میلیون‌ها کاربر دیگر به اشتراک بگذارند. آمارها نشان می‌دهد این شبکه اجتماعی محبوب گیمرها ماهانه بیش از ۵۰ میلیون کاربر فعال دارد و بیش از ۱/۱ میلیون گیمر هر ماه ویدئوهای خود را از طریق این سایت به اشتراک می‌گذارند. جالب این‌که ۱/۳۵ درصد از کل ترافیک اینترنت در ماه مارس به سایت توییچ اختصاص داشته است. با توجه به این آمار، پیوستن توییچ به یوتیوب باعث افزایش کاربران سرویس اشتراک‌گذاری ویدئویی گوگل خواهد شد.

بنابراین علاقه‌مندان جزئیات این توافق‌نامه باید دو ماه دیگر صبر کنند تا معلوم شود چه مقدار از این یک میلیارد دلار نقد پرداخت می‌شود و چه مقدار به صورت سهام.

دو شرکت از اعلام جزئیات بیشتر درباره این قرارداد خودداری کرده و قول داده‌اند در جشنواره GamesBeat 2014 اطلاعات بیشتری منتشر کنند.

شبکه اجتماعی لینکداین، Bizo را خرید

شبکه اجتماعی تخصصی لینکداین اعلام کرد استارت‌آپ Bizo را با قیمت ۱۷۵ میلیون دلار خریده است. ۹۰ درصد این هزینه به صورت نقدی و باقیمانده آن به صورت سهام پرداخت شده است. بیزو در زمینه بازاریابی تجاری فعالیت می‌کند و بتازگی از یک سیستم چند کاناله به نام Multi-Channel Nurturing رونمایی کرده که بسیار مورد توجه لینکداین قرار گرفته است. مدیران لینکداین برای استفاده از این سرویس و همچنین راهکارهای بازاریابی بیزو برنامه‌ریزی کرده‌اند. سیستم چندکاناله بیزو با استفاده از کوکی، اطلاعات کاربران و بازدیدکنندگان یک سایت را جمع‌آوری می‌کند و در اختیار مالکان آن سایت قرار می‌دهد. به این ترتیب صاحبان



سایت‌های مختلف، تبلیغات هدفمندی را برای کاربران نمایش می‌دهند. با توجه به این‌که لینکداین یک شبکه اجتماعی تخصصی بازاریابی و مبتنی بر کسب‌وکار است، ادغام این دو سرویس با یکدیگر اثرات مثبتی برای هر دوی آنها در پی خواهد داشت.

نسل دوم هسته‌های ۶۴ بیتی ARMv8 در راه است

ARM، یکی از قوی‌ترین‌های شرکت‌های طراحی تراشه‌های موبایل و تبلت اعلام کرد اعطای گواهی نسل جدیدی از محصولاتش را با نام‌های Maya و Artemis آغاز کرده است. این هسته‌های ۶۴ بیتی مبتنی بر ARMv8 است و جایگزین هسته‌های Cortex-A53 و Cortex-A57 می‌شوند. سایمون

سگارس از مقامات ارشد ای.آر.ام، این هسته‌ها را دارای ظرفیت بالایی برای پیشرفت معرفی و اشاره کرد تغییرات گسترده‌ای در بازارهایی مانند دیتاسترها، شبکه‌ها، اینترنت اشیا و خودروسازی محقق می‌شود. این شرکت تاکنون ۵۰ قرارداد اعطای گواهی ARMv8 را با ۲۸ مشتری خود امضا کرده است، بنابراین این محصولات در آینده‌ای نزدیک وارد بازار خواهد شد.



لنوو در جمع سازندگان عینک هوشمند



انگار شرکت چینی لنوو قصد ندارد به مسیر صعودی خود در چند سال اخیر خاتمه دهد. این شرکت چینی که جزو معدود برندهای موفق این کشور است، بعد از این که بخش‌هایی از سه کمپانی دل، آی‌بی‌ام و سونی را از آن خود کرد تا خود را به عنوان یک غول جدید در دنیای دیجیتال معرفی کند، این بار در قامت جدی‌ترین رقیب عینک هوشمند گوگل وارد کارزار شده است. در روزهای گذشته لنوو از اولین نسخه عینک هوشمند خود را که هنوز نام خاصی برای آن انتخاب نشده رونمایی کرد. مدیران این شرکت بسیار امیدوارند این محصول جدید بتواند سهم عظیمی از بازار را از گوگل برباید. لنوو که خط تولید این محصول را با کمک چند شرکت دیگر راه انداخته قصد دارد هرچه سریع‌تر محصول خود را برای ورود به بازار آماده کند. مدیر بازاریابی لنوو گفته این پلتفرم می‌تواند به ما کمک کند سرعت شروع به فروش محصولات و ایجاد یک زنجیره برای تامین بازار کنیم. این محصول که اکنون NBD نامیده می‌شود، تفاوت چندانی با عینک هوشمند گوگل ندارد و تا اینجای کار، محل قرارگیری باتری و قابلیت تقویت آن برگ برنده لنوو محسوب می‌شود.

کروم کست گوگل یک ساله شد

بنازگی گوگل تولد یک‌سالگی دانگل نوآورانه‌اش یعنی Chromecast را جشن گرفت. این دستگاه نسبتاً موفق که اکنون در ۲۰ کشور مختلف استفاده می‌شود، توانسته بیش از ۴۰۰ میلیون کاربر را به خود جلب کند که رکورد خوبی است. به همین مناسبت گوگل تصمیم گرفته برای سه ماه امکان دسترسی رایگان به بازی‌ها و موسیقی‌های گوگل‌پلی را در اختیار کاربران کروم کست قرار دهد.

کروم کست، یک دانگل با پورت HDMI یا USB است که شکل و اندازه‌ای شبیه حافظه‌های فلش دارد و به کاربران این امکان را می‌دهد ویدئو و فیلم مورد نظرشان را از طریق مرورگر کروم در موبایل هوشمند یا تبلت به تلویزیون انتقال دهند. کروم کست از طریق یک پورت HDMI به تلویزیون متصل می‌شود و یک پورت USB اجازه استفاده از آن روی تبلت‌ها و گوشی‌های هوشمند را هم فراهم می‌کند.



ترکیب ساعت هوشمند و دستبند سلامت

شرکت رایزر چند ماه پیش در نمایشگاه CES ۲۰۱۴ دستبند هوشمند خود را معرفی کرد. Razer Nabu اولین دستبند هوشمندی است که با سرویس پیام‌رسان WeChat ادغام شده است. این سرویس چینی روزانه ۴۰۰ میلیون کاربر فعال دارد و می‌تواند سرمایه انسانی عظیمی برای مدیران این دستبند فراهم کند. بنابراین دستبند هوشمند Nabu اولین ابزار پوشیدنی کاملاً اجتماعی است. این دستبند ترکیبی از ساعت هوشمند و دستبند تناسب اندام است که از طریق بلوتوث ۴/۰ یا بالاتر به دستگاه اندرویدی یا آی‌اواس وصل می‌شود و پلتفرمی باز دارد. به این ترتیب می‌توانید اطلاع‌رسانی‌ها، پیام‌ها و ایمیل‌های خود را روی آن مشاهده کنید.

تفاوت این دستبند با ساعت‌های هوشمند این است که در ساعت‌های هوشمند هر کسی می‌تواند اطلاعات روی مچ دست شما را ببیند، اما Nabu دو نمایشگر OLED یکی روی مچ و دیگری داخل مچ دارد. اطلاعات شخصی شما شامل متن پیام‌ها و اطلاعات بیشتر روی نمایشگر به سمت داخل مچ که Private Message Screen نامیده می‌شود، نمایش داده می‌شود. نمایشگر رویی نیز Public Icon نام دارد که علائم مربوط به اطلاع‌رسانی‌ها را نمایش می‌دهد. شتاب‌سنج داخلی که درون این دستبند قرار دارد در صورت چرخش مچ دست پیغام‌های صفحه شخصی را نشان می‌دهد. این دستبند با قرار گرفتن در محدوده مشخص یا تکان دادن مچ دست می‌تواند اطلاعات را به اشتراک بگذارد. در واقع Nabu ویژگی‌های ساعت هوشمند و دستبند سلامت را با قابلیت‌های اجتماعی ادغام کرده است. هنوز قیمت آن به صورت رسمی مشخص نشده است، اما احتمالاً قیمتی زیر صد دلار خواهد داشت و در سه ماهه چهارم ۲۰۱۴ وارد بازار چین خواهد شد.



سیستم عامل ویندوز همگرا می‌شود



ساتیا نادلا در کنفرانس ارائه گزارش مالی سه‌ماهه مایکروسافت اعلام کرد سعی دارد هر سه نسخه سیستم‌عامل ویندوز را ادغام کند تا نسخه بعدی یک سیستم‌عامل واحد همگرا باشد. نسخه همگراشده ویندوز با تمام اندازه‌های صفحه نمایش سازگار خواهد بود و ساختار، هسته و برنامه‌های یکسانی خواهد داشت. رئیس مایکروسافت در ادامه صحبت‌هایش اشاره کرد یک تیم واحد روی تمام نسخه‌های ویندوز کار خواهد کرد. همچنین ویندوزفون، ویندوز ۸، ویندوز RT و ویندوز سرور بر پایه هسته واحدی به نام NT توسعه می‌یابد.

مایکروسافت در تلاش است یک فروشگاه واحد نیز برای همه نسخه‌های ویندوز راه‌اندازی کند، به همین دلیل احتمالاً فروشگاه ویندوز با فروشگاه ویندوزفون ادغام می‌شود. هدف دیگر توسعه یک پلتفرم واحد است تا توسعه‌دهندگان برای تمام نسخه‌های مختلف ویندوز یک برنامه واحد بنویسند. در صورت تحقق این امر، اپلیکیشن‌های توسعه‌دهندگان روی ویندوز،

مایکروسافت تغییر نخواهد کرد و چند واحد مجزا برای تولیدکنندگان، مصارف تجاری و مصرف‌کنندگان نهایی وجود خواهد داشت.

ویندوزفون و سیستم‌عامل ایکس‌باکس قابل اجراست و نیازی به ایجاد تغییرات در برنامه‌ها برای نسخه‌های مختلف ویندوز نیست. البته استراتژی SKU

شریک جدید اپل برای تولید iWatch



رفت، زیرا تایمکس سابقه زیادی در زمینه تولید ساعت‌های مدرن هوشمند دارد. این در حالی است که تیم کوک، مدیرعامل اپل در مصاحبه اخیر خود گفته شرکت اپل اکنون فقط با IBM همکاری دارد و دیگر شایعات درباره همکاری اپل با دیگر شرکت‌ها از جمله سواچ غیرمعمول است.

iWatch مانند بیشتر ساعت‌های هوشمند از ماژول رادیوی سلولار استفاده نکرده، بنابراین برای دریافت محتوا به آیفون یا آیپد نیاز است که این ارتباط از طریق یک بلوتوث کم‌مصرف شکل می‌گیرد. براساس شایعات صفحه نمایش ساعت هوشمند اپل ۲/۵ اینچ خواهد بود و حسگرهای هوشمند آن با معیارهای سلامت و بهداشت سازگار شده‌اند.

به ادعای وبسایت خبری Venturebeat اولین شریک تجاری اپل در تولید ساعت هوشمند

iWatch مشخص شد. گفته می‌شود اپل قصد دارد با دیگر شرکت‌های صنعت ساعت‌سازی نیز همکاری کند تا محصولات متنوعی با قیمت‌های مختلف تولید کند. این محصولات برای قشرها و سلیقه‌های مختلف ارائه خواهد شد. شرکت سوئیسی سواچ که ۳۳/۵ میلیون دلار از سهم بازار را در اختیار دارد و بزرگ‌ترین تولیدکننده ساعت در دنیاست، احتمالاً در یک یا چند مدل از این ساعت‌های هوشمند با اپل همکاری خواهد کرد. گفته شده به احتمال زیاد اپل برای استفاده از حسگرها و دیگر قابلیت‌های حوزه سلامت سراغ Timex یکی از برندهای معروف سواچ خواهد

گوگل پلی، لباس جدید طراحی متریال را پوشید

همان‌طور که گوگل در کنفرانس سالانه خود وعده داده بود، از این پس همه سرویس‌ها و سیستم‌عامل جدید اندروید را براساس زبان طراحی جدید اندروید L یعنی Material Design طراحی خواهد کرد. اکنون طراحی متریال در نسخه جدید گوگل‌پلی نیز پیاده‌سازی شده است. نسخه ۴/۱۳ گوگل‌پلی شاید در نگاه اول چندان متحول نشده باشد، اما ردپای فلسفه طراحی متریال در آن به چشم می‌خورد. فروشگاه آنلاین جدید گوگل طراحی فلت دارد و تمرکز بیشتری روی تصاویر و تریلرها شده است. همچنین قسمت امتیازات و سبک اپلیکیشن‌ها نیز به آیکون‌های خوانا و مشخصی تبدیل شده است. برای دسترسی به تمام محتوای صفحه به اسکرول بیشتری نیاز است. سادگی و در دسترس بودن از ویژگی‌های این طراحی است که روی تبلت‌های ده اینچی بیشتر احساس می‌شود.





صالح سپهری فر

چند سالی است بازار طراحی ربات‌ها با کارکردهای مختلف داغ شده است، از ربات‌های مین‌یاب و امدادگر گرفته تا ربات‌های فوتبالیست و پرستار. ربات‌ها به دلیل داشتن فناوری‌های پیچیده قیمت بالایی دارند و معمولاً قدرت خرید آنها از توان مالی یک خانواده معمولی خارج است، اما ظاهراً «جیبو» (Jibo) با دیگر هم‌نوعانش تفاوت دارد!

سینتیا بریزیل، سازنده این ربات در فیلمی که از جیبو منتشر شده است، رو به این ربات می‌گوید: «بیدار شو جیبو!» جیبو سرش را می‌چرخاند و با صدای خمیازه از خواب بیدار می‌شود. جیبو بدن دو قسمتی خود را کش‌وتاب می‌دهد و با چشمانش که در اصل یک دوربین دیجیتال است به او نگاه می‌کند. این حرکات جیبو که در واقع نوعی شبیه‌سازی رفتار انسانی است، برای جلب نظر کاربر و ایجاد احساسی مثبت در او طراحی شده است.

این ربات بیشتر به یک چراغ خواب شبیه است که روی میز قرار می‌گیرد. جیبو در واقع نخستین رباتی است که به طور ویژه برای استفاده در خانه طراحی شده است. او مانند ربات‌های دیگر که خانه را جارو می‌کنند، نیست و حتی وسیله بازی نیز شمرده نمی‌شود.

جیبو فراتر از دستیاران صوتی

این ربات که قرار است تا سال آینده با قیمت ۴۹۹ دلار به بازار عرضه شود، می‌تواند کارهای ساده‌ای نظیر یادآوری قرارهای روزانه را انجام داده و از طریق اتصال بی‌سیم به تلفن خانه، تماس‌ها و پیام‌های مختلف را دریافت کند. علاوه بر این کارها جیبو می‌تواند به آید، تلویزیون و کنسول بازی نیز متصل شود.

این ربات خانگی، کارکردی مشابه سیستم «سیری» یا گوگل Now دارد، اما دامنه قابلیت‌های آن به مراتب از این دو سیستم بیشتر است.

یکی از ویژگی‌های جالب جیبو، توانایی شناسایی چهره افراد حاضر در خانه، گرفتن عکس در صورت درخواست اعضای خانواده و حتی خواندن داستان برای بچه‌هاست. تعامل با اعضای خانواده نیز از دیگر قابلیت‌های این ربات است. این ربات می‌تواند در گفت‌وگوهای ساده با افراد مشارکت کرده و حالت‌های مختلفی را روی چشم دیجیتال خود به نمایش بگذارد. عکس‌هایی که جیبو می‌گیرد، به صورت خودکار در

نخستین ربات برای خانواده‌ها

ملاقات با «جیبو»

وقتی کسی حرف می‌زند، جیبو جهت صدا را تشخیص داده و روی خود را به سمت او می‌چرخاند. این قابلیت و نیز قابلیت اتصال جیبو به اینترنت می‌تواند جای یکی از اعضای خانواده را که در محلی دیگر به سر می‌برد، مثلاً هنگام شام خوردن خانواده پر کند. برای نمونه فرض کنید پدر خانواده در شهری دیگر به مأموریت رفته است. اعضای خانواده می‌توانند با قراردادن جیبو سر میز شام، پدر خانواده را که در جایی دیگر به اینترنت متصل شده به صورت مجازی سر میز شام بیاورند!

نمی‌تواند این سو و آن سو برود. در واقع در صورت نیاز برای قرار دادن آن در جایی دیگر، باید آن را برداشت و به نقطه مورد نظر برد که با احتساب وزن حدود سه کیلوگرمی آن، کار چندان سختی قلمداد نمی‌شود.

از بین بردن فاصله‌ها

جیبو از طریق شارژ بی‌سیم برق خانگی انرژی مورد نیاز خود را تأمین می‌کند. با هر بار شارژ، این ربات می‌تواند تا ۳۰ دقیقه کار کند. البته برای استفاده پیوسته از آن می‌توان آن را همچنان به برق وصل کرد.

فضای میزبانی ابری فایل ذخیره می‌شود.

جیبو به گونه‌ای طراحی شده است که حالت‌های بدن و صورتش مانند حسی باشد که کاربر مقابل آن دارد. در واقع همین توانایی تمایز افراد و تشخیص احساسات آنها از سوی جیبو می‌تواند موجب استقبال خانواده‌ها از آن شود. به همین دلیل بعید نیست بزودی جیبو به عنوان عضوی از خانواده‌ها پذیرفته شود. حرکت بدن و سر جیبو نرم و غیرمکانیکی به نظر می‌رسد و همین بر باورپذیر بودن آن می‌افزاید. البته جیبو برخلاف آنچه از یک ربات در ذهن داریم

تعامل احساسی ربات با انسان

از پیشرفته‌ترین ربات‌های موجود بتواند کار ساده‌ای همچون تا کردن یک حوله کوچک را انجام دهد، به حدود ۲۰ دقیقه زمان نیاز دارد. شاید جیبو بتواند با توانایی خود برای تعامل با انسان‌ها و بروز رفتارهایی شبیه رفتارهای احساسی ما، نگاه ما را به ربات‌ها تغییر دهد.

یکی از ویژگی‌های پروژه جیبو این است که قرار است اطلاعات آن در اختیار برنامه‌نویسان قرار گیرد. در این صورت درست مانند سیستم‌عامل اندروید که برنامه‌های کاربردی زیادی برای آن نوشته شده است، برنامه‌نویسانی از سراسر دنیا می‌توانند برنامه‌هایی ویژه برای بهره‌گیری از تمام قابلیت‌های این ربات تهیه کنند. به این ترتیب شاید بزودی کارکردهایی نظیر کنترل دما و روشنایی خانه یا حتی بررسی وضع سلامت افراد سالمند حاضر در خانه نیز به قابلیت‌های جیبو افزوده شود.

جیبو تاکنون توانسته نظر مساعد بسیاری از کارشناسان متخصص در حوزه رباتیک را به خود جلب کند. کن گلدبرگ، یکی از این کارشناسان است؛ او که یک متخصص رباتیک در دانشگاه کالیفرنیا است، باور دارد این ربات می‌تواند به احتمال زیاد مورد استقبال خانواده‌ها قرار گیرد.

را با او نشان دهد.

با این که بسیاری از ما با شنیدن نام ربات، به یاد آدم آهنی‌های فیلم‌های علمی-تخیلی می‌افتیم که همچون خدمتکاری سر به راه در خانه به دستورهای صاحبشان گوش می‌دهند، اما حقیقت آن است که با وجود پیشرفت‌های زیاد صورت گرفته، هنوز فاصله زیادی با ساخت رباتی با توانمندی‌های یک خدمتکار خانه داریم. مثلاً برای این که یکی

سینتیا بریزیل، دانشمندی که ربات جیبو را طراحی کرده است، این نوآوری خود را مدیون آرزوهای دوران کودکی خود می‌داند. او در دوران کودکی با تماشای فیلم «جنگ ستارگان» شیفته فناوری رباتیک شد. پدر و مادر سینتیا در آزمایشگاهی مرتبط به علوم رایانه کار می‌کردند و به همین دلیل او از همان کودکی با انواع سخت‌افزارها و نرم‌افزارهای مختلف آشنا شد. با این که ابتدا می‌خواست در رشته پزشکی ادامه تحصیل دهد، اما پس از مدتی منصرف شد و به امید فضاورد شدن وارد ناسا شد؛ ولی شوق رباتیک در نهایت او را به موسسه فناوری ماساچوست کشاند و به این ترتیب وارد حوزه طراحی و ساخت ربات شد.

از نظر سینتیا، تنها عاملی که می‌تواند یک ربات را برای انسان‌ها قابل تحمل کند و حتی فراتر از آن، یک ربات را به عضوی از خانواده تبدیل کند، توانایی تعامل احساسی و طبیعی ربات با انسان است. به همین دلیل او در طراحی ربات جیبو، نهایت تلاش خود را برای گنجاندن رفتارهایی مشابه انسان به خرج داد. جیبو اکنون می‌تواند احساسات و زبان بدن انسانی را که در برابرش قرار گرفته شناسایی و با ارائه واکنشی مشابه، به نوعی احساس همدلی خود



ویکی کسب و کار

سجاد تقی زاده بهجتی



تغییراتی که در زمینه کسب و کارها رخ می دهد، بسیار جالب توجه است. اگر این موضوع را مطابق نظر پروفیسور فیلیپ کاتلر - پدر بازاریابی دنیا - سه نسل در نظر بگیریم، در نسل اول، کسب و کارها براساس محصولات شکل می گرفتند، زیرا به محصولات فراوانی نیاز بود که برای آن تولیدکنندهای وجود نداشت. هر محصولی که تولید می شد، برای مدت طولانی به فروش می رفت و از آنجا که هنوز نیازهای فراوانی وجود داشت، فضای رقابتی شکل نمی گرفت. تا جایی که هنری فورد - موسس شرکت خودروسازی فورد - با اعتماد به نفس می گفت: «مشتريها می توانند هر رنگی را که مایل باشند برای خودروی خود انتخاب کنند، به شرطی که آن رنگ مشکی باشد!»

در واقع این کارخانه، خودرو را آن گونه که خود دوست داشت، یعنی تک رنگ و آن هم مشکی تولید می کرد و مشتری هیچ گونه حق انتخابی جز پرداخت هزینه و تهیه آن نداشت. در نسل دوم آن قدر رقابتی جدید شکل گرفتند که شرکتها مجبور شدند به مشتری نزدیک شوند و به اصطلاح کسب و کارها مشتری محور شدند، نیازهای اساسی از سوی مجموعه های مختلف پاسخ داده می شد و مشتری حق انتخاب در میان گزینه های مختلف را داشت. این سبب شد مجموعه ای در این میان برنده باشد که بیش از دیگران از نیازها و خواسته های مشتری آگاه بوده و مطابق آن اقدام کند.

مطابق میل مشتری عمل کردن تا جایی پیش رفته است که مشتری می تواند رنگ دور فرمان خودروی تویوتای خود یا رنگ پوشش لپ تاپ و فراتر از آن رنگ تک تک اجزای کفش نایک خود را انتخاب کند.

پادشاهی مشتری

نسل سوم، نسل قدرت گرفتن عجیب مشتری است؛ نسلی که مشتری فقط خبر و مطلب دریافت نمی کند، بلکه خود تولیدکننده اخبار و مطالب نیز هست. این نسل، دوران مشارکت مشتری است. به دلیل توسعه شبکه های اجتماعی (ابزارگرا و مشارکتی) ارتباطات مشتری بیشتر شده است. از طرفی این ابزارها سبب ایجاد فرهنگ نوشتن و به اشتراک گذاشتن شده اند، این موضوع تا جایی پیش رفته است که مشتری پس از مراجعه به یک رستوران، در صورتی که از کیفیت آن راضی نباشد، دست به کیبورد شده و می نویسد. افراد زیادی نوشته او را می بینند، Like یا از آن مهم تر Share می کنند! البته خبر خوب این که در صورت رضایت نیز همین ابزار را به کار می گیرند. در مشتری فرهنگی ایجاد شده است که نسبت به

اتفاقات پیرامون خود بی تفاوت نباشد، حتی خبرسازی می کند، مثلاً اتفاقی مشابه را که خبرگزاری های رسمی به آن اشاره می کنند، از دید خود تحلیل و نظرات خود را مطرح می کند.

در نسل سوم، ویکی پدیا شکل گرفت که به عنوان مرجعی با اطلاعات مفید از سوی مردم و به صورت مشارکتی نوشته شده است، مانند یک کتاب مرجع با میلیون ها نویسنده داوطلب، هزاران ویراستار داوطلب و میلیون ها خواننده مشتاق.

پرورش های موسسان یک کسب و کار

افرادی که راه اندازی یک کسب و کار را در برنامه خود دارند، با پرسش های مختلفی مواجه می شوند که پاسخ آن برای دیگری بسیار آسان و راحت است. برای مثال برای راه اندازی یک رستوران چقدر سرمایه مورد نیاز است؟ چه تجهیزاتی باید تهیه کرد؟ تجهیزات را از کجا باید خرید؟ چه مجوزها و از چه سازمان هایی لازم است؟ و پرسش های فراوان دیگری که برای افرادی که یک بار این راه را رفته اند، بدیهی است و پاسخ به آن فکر زیادی نمی طلبد. پس از راه اندازی کسب و کار هم این پرسش ها با شماست. از چه زمانی باید کارکنان خود را بیمه کنیم؟ حق بیمه چطور محاسبه می شود؟ آیا من هم باید مالیات بر ارزش افزوده بپردازم؟ در قراردادی که طرف حسابم شخص است، چطور باید فاکتور دریافت کنم تا اداره مالیات بپذیرد؟

اینها بخش کوچکی از پرسش هایی است که برای راه اندازی، مدیریت و پایان دادن به یک کسب و کار ذهن صاحبان و مدیران را درگیر خواهد کرد. این موضوع می تواند برای راه اندازی کسب و کارهای آنلاین نیز صدق کند، برای راه اندازی یک فروشگاه آنلاین چقدر سرمایه نیاز است؟ چطور درگاه پرداخت الکترونیک دریافت کنیم؟ آیا برای

کسب و کارهای اینترنتی نیز می توان وام دریافت کرد؟

ویکی کسب و کار چیست؟

آنچه در ویکی کسب و کار اتفاق می افتد، پاسخ به تمام این پرسش هاست، به این صورت که در سه مرحله وبسایت کارایی دارد:

- ۱) قبل از شروع کسب و کار
- ۲) زمان فعالیت کسب و کار
- ۳) خاتمه کسب و کار

در هر یک از این سه مرحله، پرسش ها و مسائل مختلفی پیش می آید، از مراحل ثبت گرفته تا مجوزها و تغییر نام و نشانی و در نهایت هم شاید خاتمه کار و انحلال مجموعه. ایده قابل طرح در اینجا این است که برای هر یک از این مراحل، شاید موضوعاتی مطرح شود که از پیش تعریف شده باشد. برای مثال قبل از شروع کار، دسته بندی های زیر می تواند مفید باشد:

- ۱) مراحل و شیوه های ثبت برای انواع فعالیت ها
- ۲) مراحل گرفتن مجوزهای مختلف
- ۳) ایده های درآمدزا و نحوه ارزیابی ایده ها
- ۴) سرمایه های مورد نیاز برای کسب و کارهای مختلف
- ۵) مشاوران و سرمایه گذاران
- و...

پس از شروع و هنگام فعالیت کسب و کار این موارد از اهمیت فراوانی برخوردار است:

- ۱) بیمه و قوانین مربوط به آن
 - ۲) مالیات و قوانین مربوط به آن
 - ۳) شیوه های تبلیغات و هزینه ها
 - ۴) تجربیات کاری در زمینه های مختلف
- برای مرحله خاتمه کسب و کار نیز به همین صورت دسته بندی هایی وجود دارد که هر یک به

نحوی می تواند محل درج اطلاعات به صورت ویکی توسط کاربران باشد.

در این وبسایت افراد می توانند در بخش های مختلف با رعایت قوانین ویکی، اطلاعاتی را که دارند درج کرده و افراد دیگر اطلاعات را تکمیل یا اصلاح کنند. برای مثال شخصی امروز به بیمه مراجعه کرده و متوجه شده برای تشکیل پرونده بیمه و دریافت کد کارگاهی، مدرک جدید مورد نیاز است. این موضوع را می تواند در بخش مربوط به بیمه صفحه ویکی و در قسمت مدارک اصلاح کند.

افراد با نام کاربری و هویتی مشخص فعالیت می کنند و براساس اطلاعاتی که وارد می کنند، درجه بندی های متفاوتی دریافت می کنند. از طرفی ویکی ها قوانین مشخصی داشته و با نظارتی که بر آنها صورت می گیرد، سبب می شوند اطلاعات نادرست به حداقل برسد.

ایده های درآمدزا

درآمدزایی ایده می تواند از طریق تبلیغ شرکت هایی باشد که سرویس های مختلفی برای کسب و کارها ارائه می کنند. مثلاً مجموعه هایی که کارهای ثبت شرکت را انجام می دهند، می توانند با پرداخت هزینه هایی تبلیغات داشته باشند.

آنچه مشخص است در نسل سوم، مخاطبان تمایل بیشتری به مشارکت داشته و نوشتن و اعلام نظر را در امور روزانه خود دارند. این موضوع در سایت های مختلف با رشد نظردهی ها و به اصطلاح کامنت ها، در شبکه های اجتماعی، در نوع ایمیل های ارسالی و... بخوبی مشهود است و این زمان مناسبی برای راه اندازی سایت های مختلف به صورت مشارکتی است؛ سایتی که توسط مجموعه ای راه اندازی و از سوی همه مردم تکمیل خواهد شد، هزاران دستی که هزاران اندیشه را می نویسند.

ردگیری مفقود شده‌ها

مریم بیگی فراهانی



این روزها به همراه نداشتن موبایل یا تبلت برای بسیاری از کاربران سخت و دشوار است. حالا فرض کنید دلیل این جدایی، گم شدن دستگاه یا به سرقت رفتن آن باشد. در چنین شرایطی نه فقط تلفن همراه یا تبلت گرانبه‌ای خود را از دست داده‌اید، بلکه ممکن است اطلاعات خصوصی و محرمانه‌ای نیز روی آن ذخیره کرده باشید که به مراتب بیش از هر مبلغی ارزش داشته باشند و قرارگیری آنها در اختیار خرابکاران می‌تواند پیامدهای بسیار بدی را همراه داشته باشد. تصاویر، پیام‌ها، فهرست مخاطبان، اطلاعات ایمیل‌ها، کارت‌های بانکی و بسیاری از اطلاعات دیگر جزو موارد محرمانه‌ای است که با گم شدن یا سرقت دستگاه‌های هوشمند ممکن است در اختیار افراد خرابکار قرار گیرد.

هنگامی که تلفن همراه یا تبلت شما سرقت شد، اولین کار گزارش به پلیس و اپراتورهای شبکه‌ای است که سیمکارت موجود در دستگاه را از آن تهیه کرده‌اند. دومین کار پس از اقدام ذکر شده، کمک گرفتن از گوگل است. که برای انجام این کار باید ابتدا تغییری در دستگاه هوشمند خود اعمال کنید تا بتوانید در چنین شرایطی به استفاده از خدمات کنترل از راه دور توسط گوگل بپردازید. برای استفاده از این قابلیت به این روش عمل کنید:

توجه: سرویس **Android Device Manager** به شما این امکان را می‌دهد تا از راه دور موقعیت دستگاه را روی نقشه مشاهده کنید، صدای زنگ دستگاه را فعال کنید، رمز آن را تغییر دهید، پیام دلخواهتان را روی صفحه دستگاه به‌نمایش درآورید و حتی با استفاده از گزینه بازگشت به تنظیمات کارخانه، اطلاعات ذخیره شده روی حافظه دستگاه را پاک کنید.

۱- از فهرست برنامه‌ها به **Settings** مراجعه کرده و روی **Security** فشار دهید.
۲- گزینه **Device administrators** را پیدا کنید و پس از فشار روی آن، در پنجره به‌نمایش درآمده علامت چک‌مارک مقابل گزینه **Android Device Manager** را فعال کنید. (این قابلیت ممکن است در دستگاه‌های مختلف در منوهای دیگری باشد، اما می‌توانید با کمی جستجو در بخش تنظیمات آن را جستجو و فعال کنید)
۳- با فعال شدن قابلیت **Android Device Manager** می‌توانید از هر رایانه‌ای دستگاه‌ها را از راه دور توسط گوگل مدیریت کنید. برای استفاده از این قابلیت باید در زمان دلخواه، به سایت

تا به حال رمز نداشته یا رمز آن ساده است و فکر می‌کنید افرادی که دستگاه را پیدا کنند ب راحتی رمز آن را می‌شکنند، می‌توانید با کلیک روی این گزینه، رمز دستگاه را تغییر دهید. علاوه بر اختصاص رمز جدید می‌توانید پیامی را نیز به دلخواه خود تایپ کنید تا روی صفحه قفل به فردی که دستگاه شما را در اختیار دارد، نمایش داده شود. برای مثال می‌توانید از او بخواهید دستگاه را به شما پس بدهد. یا آدرس و تلفن خود را برای برقراری ارتباط با شما برای او نمایش دهید.

پاک کردن اطلاعات: آخرین گزینه یعنی **Erase** نیز در شرایطی مورد استفاده قرار می‌گیرد که بخواهید با پیشگیری از بروز مشکلات احتمالی و بدون خطر بازپس‌گیری دستگاه، اطلاعات آن را حذف کنید. با انتخاب این گزینه و تأیید عملیات بازگشت به تنظیمات کارخانه، دستگاه شما ریست می‌شود و همه اطلاعات ذخیره شده روی حافظه دستگاه پاک می‌شود. همچنین پس از این عملیات قابلیت کنترل از راه دور نیز از دسترس شما خارج می‌شود، زیرا پس از بازگشت به تنظیمات کارخانه‌ای، نه کاربری گوگل شما روی دستگاه وجود دارد و نه تنظیمات کنترل از راه دور روی دستگاه فعال است!

مشاهده کنید. توجه کنید برای استفاده از این قابلیت باید پیشتر قابلیت دریافت موقعیت توسط گوگل را در دستگاه خود فعال کرده باشید. همچنین در صورتی که دستگاه شما با دیتای شبکه از روی سیمکارت یا ارتباط وایرلس یا دیگر روش‌ها به اینترنت متصل باشد، موقعیت‌یابی صورت گرفته و نتیجه برای شما ارسال خواهد شد. در غیر این صورت (ارتباط نداشتن با اینترنت، خاموش بودن دستگاه و...) درخواست شما ثبت شده و به محض ارتباط یافتن دستگاه به اینترنت، موقعیت برای شما ارسال می‌شود.

– **به صدا درآوردن دستگاه:** گزینه **Ring** زنگ دستگاه را به مدت پنج دقیقه با بیشترین شدت صوت به صدا درخواهد آورد. به کمک این قابلیت می‌توانید از موقعیت احتمالی گوشی یا تبلت خود که در منزل یا محل کار آن را گم کرده‌اید، باخبر شوید. پس به جای جستجو در اتاق‌های مختلف و زیر میز و... پیشنهاد می‌کنیم هنگامی که فراموش کردید دستگاه را کجا قرار داده‌اید، زنگ آن را به صدا درآورید تا از محل آن مطلع شوید.

– **تغییر رمز و نمایش پیام دلخواه:** گزینه **Lock** برای قفل کردن دستگاه کاربرد دارد. اگر دستگاه‌تان

www.google.com/android/devicemanager بروید و با استفاده از نام کاربری و رمز عبوری که در گوگل دارید و در دستگاه هوشمندتان نیز آن را ذخیره کرده‌اید به محیط کاربری خود در گوگل وارد شوید. (به عنوان مثال اگر در دستگاه خود از ایمیل jamejam@gmail.com استفاده می‌کنید، باید پس از مراجعه به لینک اشاره شده از همین نام کاربری و رمز عبور مربوط به آن استفاده کنید)

۴- در اولین ورود خود به سرویس مدیریت دستگاه‌های اندرویدی روی گزینه **Accept** کلیک کنید.

۵- با ورود به سرویس بالا، فهرست دستگاه‌هایی که قابلیت ذکر شده را در آنها فعال کرده‌اید و کاربری یکسان گوگل در آنها فعال شده است، به صورت پنجره‌هایی در سمت چپ برای شما به‌نمایش درخواهند آمد. گزینه‌های مختلفی برای هر دستگاه در اختیار شما قرار می‌گیرد که عبارتند از:

– **موقعیت‌یابی:** در بالا سمت راست، آیکن نمایش موقعیت به چشم می‌خورد. می‌توانید با کلیک روی این آیکن آخرین موقعیت دستگاه را درخواست کرده و موقعیت دریافتی را روی نقشه

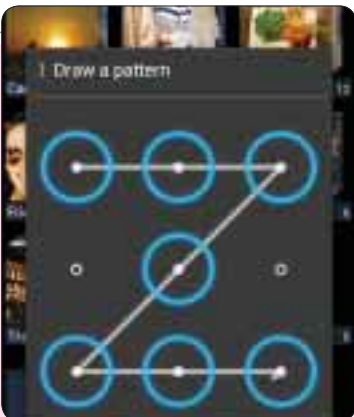
تصاویر و ویدئوهای شخصی با رمز عبور یا الگوی رمز حفاظت می‌شود.

یکی از امکانات بسیار جالب این نرم‌افزار، مخفی بودن آن از دید دیگر افرادی است که به تلفن همراه یا تبلت شما دسترسی دارند. می‌توانید آیکن نرم‌افزار را از فهرست برنامه‌ها حذف کنید و برای دسترسی به برنامه و اجرای آن از یک کد مخفی کمک بگیرید. برای مثال به طور پیش فرض با شماره گیری کد #۰۰۰۰ با شماره گیر دستگاه خود می‌توانید نرم‌افزار را اجرا کنید. (این کد توسط شما قابل تغییر است)

Google Play: <http://goo.gl/1zNakX>
Cando: <http://goo.gl/6kDYmN>

چنانچه به استفاده از این نرم‌افزار در سیستم‌های عامل ویندوزفون و آی.اواس علاقه دارید می‌توانید از نرم‌افزارهای دارای عملکرد مشابه همچون **Private Photo Vault** (مناسب سیستم عامل آی.اواس) و **Lock & Hide** (مناسب ویندوزفون) کمک بگیرید:

iOS: <http://goo.gl/TQrYW1>
Windows Phone: <http://goo.gl/QUTSGE>



اپلیکیشن هفته

عنوان: **Secure Gallery**

سیستم عامل: اندروید ۲/۰ و بالاتر

روش‌های مختلفی برای قفل گذاری

روی اطلاعات شخصی در تلفن‌های همراه هوشمند وجود دارد، ما نیز قصد داریم یکی از بهترین روش‌های نرم‌افزاری برای دستگاه‌های اندرویدی را به شما معرفی کنیم. نرم‌افزار قدرتمند **Secure Gallery** به شما این امکان را می‌دهد تا ب راحتی و در کوتاه‌ترین زمان ممکن، تصاویر و ویدئوهای موردنظرتان را از دید دیگر کاربران مخفی کرده و فقط خودتان به آنها دسترسی داشته باشید. به کمک این نرم‌افزار از



سربند هوشمند

با سربند ملون طرز فکر خود را تغییر دهید



نام: آریه بارنهاما (Arye Barneham)

کشور: آمریکا، کالیفرنیا

تحصیلات: علوم شناختی

نام ایده: ملون (Melon)

وبسایت: ikmelon.com



باشد نیاز به یک راهنمای با تجربه دارد به این ترتیب فوراً ایده‌اش را برای این

سایت فرستاد و قبول شد و به شش‌نزد چین - مقر سایت - مسافرت کرد. با رفتن به آنجا متوجه شد این سرمایه‌گذار غیر از کمک‌هایی که به افراد خلاق می‌کند، شبکه قوی هم برای بازاریابی و توزیع جنس دارد که می‌تواند سرعت ساخت‌افزار گمنام را معروف کند.

نمونه اولیه هدبند ملون ساخته شد و آریه خوشحال از این که گام بزرگی را برداشته به خانه بازگشت تا ادامه کار را به سرانجام برساند. پروژه را روی سایت کیک استارتر گذاشت تا با جلب نظر مردم بتواند اعانه جمع کند و مرحله دوم پروژه را پیش ببرد. نمونه اولیه ساخته شده بود، اما تا تکمیل شدن راه زیادی مانده بود. با انتشار ایده روی کیک استارتر و شرح کاربرد ملون توانست طی ۶۰ ساعت صد هزار دلار پول جمع کند.

همه چیز آماده بود تا رسماً ملون وارد بازار شود، اما آریه حس می‌کرد حلقه گمشده‌ای وجود دارد که باعث می‌شود این هدبند مورد توجه عامه مردم قرار نگیرد. از ابتدا قصد کرده بود پزشک همراهی بسازد که در دسترس همگان باشد. این

را برای اولین بار بسازند. اثبات ایده به خودی خود دشوار بود، چه برسد به ساخت و تبدیل کردن آن به محصول. شرکت‌هایی که قطعه‌ای سخت‌افزاری می‌سازند، نخست یک نمونه تولید می‌کنند سپس سراغ تغییر ظاهر و عملکرد آن می‌روند تا به بهترین تجربه کاربری برای مشتری برسند، اما آریه در همان مرحله اولیه نیز با مشکل روبه‌رو بود. او از همان ابتدا باید به طراحی و راحتی شخص در استفاده از ملون فکر می‌کرد. برای همین معتقد بود این درگیری ذهنی می‌تواند باعث تاخیر در به ثمر رساندن پروژه شود. همین استرس‌ها و نداشتن تجربه کافی بود تا آریه برای مدتی کوتاه دست از کار بکشد و به دنبال کسی بگردد تا کمکش کند.

او دنبال سرمایه‌گذار بود که اتفاقی با سایت HAXLR8R آشنا شد. HAXLR8R در واقع یک‌جور سرمایه‌گذاری است که کاری بیش از تأمین سرمایه انجام می‌دهد. این صندوق هر سال چند ایده سخت‌افزاری خوب را انتخاب می‌کند و به برگزیده‌ها امکاناتی همچون فضای کار، مربی و پول می‌دهد. آریه می‌دانست مانند بسیاری دیگر از کسب و کارهای نوپا، هر قدر هم که ایده‌اش خوب



ایده

آریه که در رشته علوم شناختی دانشگاه تحصیل می‌کرد، پس از چند ترم متوجه شد شیفته طرز کار مغز است. بنابراین برای پیدا کردن پاسخ‌هایش دوران انترنی‌اش را در آزمایشگاه‌های علوم اعصاب سپری کرد. او در آزمایشگاه از نزدیک تصاویر گوناگونی از مغز آدم‌های مختلف را دید که به امراض مختلف مانند آلزایمر، کم‌هوشی، بی‌تمرکزی و اختلالات دیگر مبتلا بودند. او بخوبی مشاهده می‌کرد مغز افراد مختلف چه تفاوت‌هایی با هم دارد و چگونه در شرایط کاملاً متفاوت، مغز کاملاً منحصربه‌فرد عمل می‌کند. مشاهده همین تصاویر و تفاوت‌های عملکردی کافی بود تا لامپ ایده در ذهن آریه جوان روشن شود. این ایده در ذهنش شکل گرفت که اگر همه افراد این تصاویر را از مغز ببینند و متوجه شوند رفتارها و طرز تفکرهایشان مغز را چه شکلی می‌کند و چه بلایی سرشان می‌آورد، خواهد توانست گامی بزرگ برای بهبود شیوه زندگی مردم بردارد.

او متوجه شد این روزها درصد بالایی از مردم از اختلالات عصبی رنج می‌برند، ولی بیشتر آنها یا متوجه نیستند یا توجه خاصی به آن نمی‌کنند و دائم خود و اطرافیان را با مشکل مواجه می‌کنند. آریه پس از کمی تحقیق متوجه شد کمبود آگاهی در این زمینه و دسترسی نداشتن به پزشکان متخصص باعث شده امروز انسان‌ها از سنین جوانی با مشکل کمبود حافظه و تمرکز نداشتن دست و پنجه نرم کنند و راه حل آن را هم ندانند. این دانشجوی جوان به این فکر می‌کرد اگر چیزی بسازد که از صبح تا شب مغز را زیر نظر داشته باشد و بدون نیاز به پزشک با زبانی ساده به شخص بگوید که مغزش طی روز چه عملکردی داشته است، می‌توان مشکلی بزرگ را حل کرد. در حقیقت ایده‌اش چیزی شبیه یک متخصص مغز و اعصاب همراه بود تا هر کسی بتواند آن را همراه خود همچون یک نگهبان و مشاور داشته باشد. برای این که همه بتوانند با سهولت این پزشک مشاور را با خود حمل کنند، آریه را به طراحی سربندی پلاستیکی با قابلیت ارتجاعی واداشت. او نام محصولش را ملون (Melon) گذاشت و کار را شروع کرد.

تلاش

آریه ایده را با یکی از دوستانش در میان گذاشت و همان صحبت دوستانه به همکاری بلند مدت بین آنها منجر شد. او و همکار جدیدش فقط ۲۱ سال داشتند، ولی آنچنان مصمم بودند که ساعت‌های طولانی را صرف کار روی ملون می‌کردند. ابتدا آریه و دوستش با مشکلات زیادی مواجه بودند؛ زیرا آنها می‌خواستند چیزی

در مدرسه تلاش این هفته بحث مان را با پیامی ساده از عده‌ای کارآفرین جوان استرالیایی آغاز می‌کنیم: «اکنون دنیا پذیرای کارآفرینان جوان‌تر و آماده‌تر است، پس خود را به داخل معرکه بینداز!» امروزه دوران خیلی خوبی برای کارآفرین شدن است. واژه کارآفرین قبلاً یک کلمه نامناسب محسوب می‌شد، ولی مردم کم‌کم دارند درک می‌کنند کارآفرین‌ها قادرند چه ارزش‌هایی را توسعه دهند و چه ردپای پر رنگی در جامعه از خودشان به جا بگذارند. در دنیای امروز هیچ کاری مثل کارآفرینی به مذاق قشر جوان خوش نمی‌آید. با این حال نباید این نکته را فراموش کرد

عامل می‌توانست به شکست کلی پروژه و اتلاف زمان و هزینه او و تیم کوچکش منجر شود. بنابراین او با همفکری تیمش تصمیم گرفت برنامه‌ای به عنوان رابط کاربری هدبند توسعه دهد تا کاربر بتواند راحتی یا سربند ارتباط برقرار و از اطلاعات آن استفاده کند. برنامه هم نوشته و همه چیز آماده شد تا ملون برای عرضه عمومی آماده شود. آریه می‌دانست هر قدر هم که کارش را خوب انجام دهد باز هم به تبلیغات و شناساندن طرحش نیاز دارد. پس ملون را برای رسانه‌ها فرستاد و از طرحش بسیار استقبال شد، مصاحبه‌هایی انجام داد که همگی به نفع موفقیت پروژه پیش از عرضه رسمی‌اش منجر شد.

آینده

آریه معتقد است آینده دنیای دیجیتال با شتاب غیرقابل تصویری به سمت فناوری پوشیدنی پیش می‌رود، که گوگل گلس سردمدار آن است. او دوست دارد ملون بتواند به افراد کمک کند تا از عملکرد اصلی‌ترین عضو بدن خود - که بدون این سربند آگاهی از طرز کار آن امکان پذیر نیست - آگاه شوند و باعث بهبود زندگی مردم شود. او معتقد است ملون پدیده‌ای نامرئی (طرز کار مغز) را مرئی و قابل درک در زندگی روزمره می‌کند. پس باید علاقه خود را پیدا کرد و به دنبال آن رفت، بدون کار و تلاش فراوان نمی‌توان به موفقیت رسید.

ملون چیست و چگونه کار می‌کند؟

ملون سربندی پلاستیکی با قابلیت ارتجاعی است که تجهیزات الکترونیکی خاصی درون آن تعبیه شده تا با به‌سر کردن آن فعالیت‌های مغز زیر نظر گرفته شود. ملون امواج طبیعی ساطع شده از مغز را دریافت می‌کند و پس از آنالیز کردن، داده‌هایی را از طریق بلوتوث به تلفن هوشمند ارسال می‌کند. برنامه مخصوص ملون به کاربر کمک می‌کند تا متوجه عملکرد مغزش در حالت‌هایی مثل تمرکز، تفکر و استراحت شود. غیر از این کار، برنامه به کاربر می‌گوید چطور رفتارش بر احساساتش تأثیر می‌گذارد و به او آموزش‌هایی را می‌دهد تا رفتارهای غلطی را که به احساسات منفی منجر می‌شود، بهبود ببخشد.

برنامه ملون اطلاعاتی درباره مکان کاربر، شخصی که همراهش است و تمام چیزهایی را که مربوط به تغییر حالت روانی او می‌شود، دریافت می‌کند. کاربر می‌تواند داده‌هایی مانند این که چه چیزی خورده یا نوشیده و حتی حس هایش را به تلفن بدهد. برنامه با استفاده از اطلاعات و داده‌هایی که از سربند ارسال می‌شود به شخص گوشزد می‌کند چه کارها و طرز فکرهایی منجر به ایجاد یک روحیه مثبت یا منفی می‌شود و حتی چه موقع به استراحت نیاز دارد.

نظرتان در مورد این ایده چیست؟ پیشنهادها و انتقادهای خود را درباره تلاش این هفته با ما در میان بگذارید. کلیک حرف‌های شما را به گوش آریه بارنهاما می‌رساند. شاید در آینده نه چندان دور یکی از اعضای طرح او شدید! علاوه بر این، کلیک دست افرادی را که توانسته‌اند ایده دانش بنیان خود در فضای آی.تی را به یک کسب و کار تبدیل کنند به گرمی می‌فشارد. ما را از شنیدن داستان‌های خود محروم نکنید، کلیک بی‌صبرانه منتظر شماست!

شماره پیامک: ۳۰۰۰۱۱۲۲۶

آدرس ایمیل:
Click@jamejamonline.ir

زمزمه‌های ارواح



به عمارت معلوم می‌شود این گردنبد نیرویی ماورایی در ارتباط با اشباح دارد. زمانی که با النا در محیط‌های بازی جستجو می‌کنید، اگر شبی در نزدیکی حضور داشته باشد، گردنبد چشمک‌های سبز رنگ می‌زند که البته با صداگذاری مخصوصی نیز همراه است. بیشتر اشباحی که در بازی وجود دارند، خوب بوده و آسیبی وارد نمی‌کنند، در عوض این شما هستید که باید به اقتضای داستان، خواسته‌های آنها را پیش برده و گره از معمای قتل آنها یا انگیزه‌شان برای کارهایی که انجام داده‌اند، بکشایید. با این حال در موارد اندکی نیز با اشباح شرور برخورد می‌کنید که گردنبد حضور آنها را با چشمک‌های قرمز یادآور می‌شود.

النا از نوادگان رهبر یک قبیله سرخپوست است که سال‌ها پیش یعنی زمانی که اولین مهاجران انگلیسی وارد آمریکا می‌شوند، قتل‌عام شده‌اند. به هر حال این ارتباط باعث شده تا النا توانایی خارج کردن روح از کالبد خود و هدایت کردن آن را داشته باشد. در حالت عادی، زمانی که جسم النا را هدایت می‌کنید نمی‌توانید اشباح را ببینید، فقط در نقاطی که قرار دارند زمزمه‌های آنها را می‌شنوید. هر چند اواخر بازی قوانینی مقطعی وضع شده تا در دنیای عادی نیز بتوان اشباح را در صورت عبور از میان دود و آب مشاهده کرد. زمانی که هدایت روح النا را به عهده می‌گیرید می‌توانید با اشباح صحبت کرده یا اشیایی خاص را

عنوان بازی: Whispering Willows
پلتفرم: PC, Mac, Linux
ناشر: Night Light Interactive LLC
سازنده: Night Light Interactive LLC
سبک: ماجراجویی
امتیاز: ۷

مجید رحمانی

در بین داستان‌های ترسناک غربی، رفتن به یک خانه بزرگ یا عمارت متروکه و استفاده از آن به عنوان محل رخداد وقایع، به کلیشه تبدیل شده است. گرچه این موضوع بیشتر در داستان‌های نوجوانانه وجود دارد، ولی در فیلم‌های بزرگسالانه نیز نمونه‌های مشابه آن را دیده‌ایم. عمارت‌های بزرگ متروکه نوعی رمز و راز در خود دارند که قهرمان را به ماجرا دعوت کرده و ما را به دنبال او می‌کشاند. Whispering Willows نیز از ساختاری مشابه بهره گرفته است، شخصیت اصلی قصه که دختری به نام الناست از این که پدرش به یک عمارت قدیمی رفته و بازنگشته، نگران می‌شود و تصمیم می‌گیرد در جستجوی پدر به عمارتی متروکه قدم بگذارد. النا گردنبدی همراه دارد که گفته شده نسل به نسل در خانواده گشته تا اینک به او رسیده است. با رسیدن

خبر داغ

جنون سیاه بازار را تصرف می‌کند؟



نخستین فیلم تبلیغاتی از بازی جنون سیاه: تله که در شرکت فناوریان توسن گام ساخته شده است، منتشر شد. طبق گفته مدیر پروژه جنون سیاه (Dark Madness)، این بازی حدود ده ساعت گیم پلی دارد که بین بازی‌های ایرانی بی‌سابقه است. در جنون سیاه ۲۳ نوع دشمن وجود دارد. داستان آن در ده فصل، ماجرای دو شخصیت با نام‌های سام و کاوه را روایت می‌کند. ۱۵ نوع سلاح در بازی وجود دارد و بیش از ۴۰ دقیقه میان‌پرده برای طراحی شده است. جنون سیاه در سبک شوتر سوم شخص / وحشت تولید می‌شود. ویدیوی منتشر شده از بازی در حد و اندازه بازی‌های خوب است. از گیم‌پلی بازی باید امیدوار باشیم ساخته‌های بعدی نیز از چنین کیفیتی برخوردار باشند. برای تماشای ویدیوی ذکر شده، می‌توانید به این لینک مراجعه کنید:

<http://www.darkmadnessgame.com/page-Videos-55304.html>

جشنواره ایران موبی کد ۹۳



جشنواره موبی کد امسال، با اعلام رسمی شرکت‌های ذی‌ربط، در آذر ماه برگزار می‌شود. در این جشنواره بازیسازان و برنامه‌نویسان در شاخه‌های برنامه‌های کاربردی، برنامه‌های فرهنگی و آموزشی، برنامه‌های بازی و سرگرمی با محوریت ویژه و ایده‌پردازی، برای سیستم‌های عامل Android, iOS, Windows, Mobile Web و Phone رقابت می‌کنند. برای کسب اطلاعات بیشتر می‌توانید به لینک‌های زیر بروید: http://iranmobicode.ir/sites/default/files/About_IranMobiCode_2014%2B.pdf <http://iranmobicode.ir/>

محرمانه آشکار خواهد شد!



بازی محرمانه، دومین اثر استودیوی اوستا است. محرمانه، پروژه‌ای در سبک ماجراجویی است که تابستان امسال از سوی استودیو اوستا و به سفارش موسسه خبریه جوادالائمه وارد بازار خواهد شد. این اثر یک سه‌گانه است که قسمت اول آن برای عرضه در همین ماه (مرداد) در نظر گرفته شده است. اثر قبلی استودیو اوستا وفادار (Loyal) نام داشت که در سومین نمایشگاه بازی‌های رایانه‌ای تهران رونمایی شد و به صورت دیجیتالی به فروش رسیده است. فروش وفادار از نوروز امسال متوقف شده تا نسخه جدیدی از آن با کیفیت بهتر و قابل توجه تر تولید و عرضه شود.

اخگر خلایق

قرار می‌داد، خود بازیکنان می‌توانستند کنار بهره بردن از مراحل پیش‌ساخته، مراحل دست‌ساز خود را به اشتراک گذاشته یا مراحل دیگران را دانلود و بازی کنند.

حال با ورود به نسل جدید، در آستانه عرضه جویایه مایکروسافت به این شاهکار سونی هستیم؛ جویایه‌ای با نام The Project Spark یا پروژه اخگر که الحق نام براننده‌ای دارد. آن طور که از ظواهر امر پیداست، رقیب سونی شمشیر را از رو بسته و قرار است یک پلتفرم حقیقی برای ساخت بازی‌های ویدیویی در اختیار بازیخورها قرار دهد. پروژه اخگر در E3 2013 معرفی شد و مدتی بعد نسخه بتای آن در دسترس کاربران قرار گرفت. تا به امروز مراحل، بازی‌ها و حتی طراحی‌های هنری زیادی با این بازیساز تولید و در دسترس دیگر کاربران قرار گرفته است.

نحوه کار با پروژه اخگر واقعا ساده است. اگر UDK نسخه ساده شده موتور محبوب Unreal Engine 3.0 است، می‌توان پروژه اخگر را ساده شده UDK دانست. در دنیای اخگر، پیش ساخته‌های متنوعی در اختیار دارید، اما اگر واقعا موجود سرسختی باشید، می‌توانید ریزترین جزئیات دنیای خود را از پایه بسازید و بسط دهید.

ابتدا با حالت ویزارد یا ساده‌ساز شروع

عنوان بازی: Project Spark
پلتفرم: Xbox One, PC
ناشر: Microsoft
سازنده: Team Dakota SkyBox Labs
سبک: بازیسازی
تاریخ انتشار: ۱۵ مهر ۹۳

سیاوش شهبازی

اغراق نیست اگر بگوییم هر بازیکنی یک بار هم که شده، آرزو کرده‌ای کاش می‌شد خودش بازی بسازد. حس استقلال و احاطه نابی که فقط می‌توان در بازی‌های رایانه‌ای پیدا کرد، کافی است هر بازیکنی را به خلق تجربه‌ای مشابه برای دیگران ترغیب کند. نسل قبل بازی Little Big Planet، عنوانی که مایکروسافت از خود رانده و به آغوش سونی فرستاده بود، مانند انفجاری بزرگ دنیای بازی‌های ویدیویی را تکان داد. بسیاری آن را نویدبخش دورانی تازه در بازی‌های رایانه‌ای می‌دانستند. با این که برخی پیش‌بینی‌ها مبنی بر این که دوران بازیسازی به سر آمده محقق نشد، نمی‌توان اثر مثبت آن بازی زیبا را بر صنعت بازی‌های ویدیویی منکر شد.

سیاره صغیر کبیر، یک شبه‌بازی بود که لوازم ساخت بازی‌های کوچک را در اختیار بازیکنان



می‌کنیم. این حالت برای آغاز یادگیری ماهیت بازیساز، کنترل‌ها و دیگر ویژگی‌های مهم آن ایده‌آل است. با ورود به این قسمت با گزینه‌های مربوط به ساختار کلی جهان بازی خود روبه‌رو می‌شود. در این قسمت نوع Terrain (زمین) را از بین مواردی مثل جنگل، صاف و بیابان انتخاب خواهید کرد (یادآوری می‌شود هر چه از امکانات بازی در این متن می‌آید، مربوط به نسخه بتاست و طبق آنچه از دموهای منتشر شده برمی‌آید، بازیساز نهایی بسیار وسیع‌تر و

بازی هفته



اگر از طرفداران بازی‌های اکشن نقش‌آفرینی با المان‌های Hack'n Slash هستید، این هفته می‌توانید عنوان Sacred 3 را برای کنسول‌های نسل هفتم و PC تهیه و بازی کنید. دنیای بازی آنکارا نام دارد که گرفتار حملات نیروهای شیطانی شده و این وظیفه شما و البته اگر دوست داشته باشید سه نفر دیگر از دوستان‌تان است که در قالب یک گروه چهار نفره بر شیطان این سرزمین غلبه کنید. می‌توانید از بین قهرمانان افسانه‌ای یکی را انتخاب کنید و به مقابله با هیولاهای خونخوار، جادوگرهای مرده و مزدوران رفته و حق آنها را کف دستشان بگذارید.



به نظر می‌رسد بازی‌های بخش Early Access شبکه استیم دارند جای ثابتی در این ستون پیدا می‌کنند. دومین بازی این هفته Afterall Reconquest Episode I است. بازی یک عنوان داستان محور و تکنفره است که در دنیای آخرالزمانی Afterall، جهانی که از خاکسترهای تمدن نابود شده قبلی سربرافراشته، رخ می‌دهد. سبک بازی اکشن ماجراجویی بوده و از دید سوم شخص دنبال می‌شود. گفته شده بازی قرار است ۹ قسمت مجزا داشته باشد که در هر یک از آنها با داستان‌هایی مستقل طرف هستیم که در نهایت همگی به هم پیوسته است.



سومین و آخرین بازی این هفته نیز Recruits نام دارد که امیدواریم دوستداران بازی‌های اکشن تاپ داون را راضی کند. در این بازی شما مراقبت از دسته‌ای از سربازها را به عهده می‌گیرید و باید با فرماندهی درست، آنها را به پیروزی رسانده و شاهد بالا رفتن رتبه‌شان باشید. البته عکس قضیه نیز صادق است؛ یعنی اگر آنها را به سمت شکست هدایت کنید، خواهید دید چگونه آنها را برای همیشه از دست خواهید داد. گرافیک بازی جذاب و پر جزئیات به نظر می‌رسد و تنوع خوبی از لحاظ رنگ‌بندی نیز در آن به چشم می‌خورد.

خاص را جمع‌آوری کرده سپس شروع به خواندن تمام آنها کنید. گاهی این نامه‌ها در مکان‌ها یا اتاق‌هایی قرار دارند که فقط در قالب روح می‌توانید به آنها دسترسی داشته باشید؛ زیرا روح ال‌نا می‌تواند مثلا از سوراخ ایجاد شده در دیوار عبور کرده و به اتاق مجاور برود. در نتیجه گاهی بخشی از معماهای بازی به تکان دادن اشیاء برای فعال کردن یک کلید یا باز کردن راه برای عبور روح مربوط می‌شود.

علاوه بر محیط داخلی ساختمان‌ها، چند محیط باز مثل باغ و حیاط نیز وجود دارد تا تنوعی به بازی ببخشند، اما از آنجا که تقریباً در ۹۵ درصد موارد ال‌نا فقط راه می‌رود و همچنین به دلیل همان مشکلات مربوط به پیدا کردن هدف مأموریت دیری نمی‌پاید محیط‌ها برایتان تکراری می‌شود.

سبک هنری و گرافیک دو بعدی بازی از نقاط قوت آن به شمار می‌رود، هر چند کیفیت کات‌سین‌ها چندان جالب نیست. صداگذاری بازی نیز از دیگر نقاط مثبت آن است و گرچه بازی به دید یک عنوان نوجوانانه نیز ترسناک نیست، اما صداگذاری حس خوبی از رمز و راز را هنگام مواجهه با معماهای جالب بازی به مخاطب القا می‌کند. در انتهای بازی روح ال‌نا به گذشته بازگردانده می‌شود تا وقایعی را که رخ داده به چشم ببیند و این قسمت در واقع یکی از بدترین بخش‌های بازی است، زیرا برای حداقل تعامل ممکن مجبورید همه چیز را دو بار ببینید و بشنوید. Whispering Willows یک عنوان متوسط خوب است که نکته خاصی برای ارائه ندارد، به آن فقط به چشم یک تجربه چهار ساعته در خلال دیگر بازی‌ها نگاه کنید که اگر حوصله خواندن متن‌ها را داشته باشید، می‌تواند بیشتر سرگرم‌تان کند.

خانه و... را در آن پیاده‌سازی کنید. برای ساخت شخصیت‌ها امکانات خیلی خوبی در اختیار دارید. می‌توانید به جای بدن عادی شخصیت خود، هر بلایی که می‌خواهید سرش بیاورید و عجیب‌ترین شخصیت‌ها را بسازید. همچنین قادر خواهید بود حرکاتش را با استفاده از کینکت اجرا و ضبط کنید. متأسفانه کینکت انگشتان دست را نمی‌شناسد و فقط تفاوت دست باز و مشت کرده را متوجه می‌شود که شاید در نظر خیلی‌ها اصلاً مهم نباشد. بازیکن می‌تواند صدای خود را هم برای گذاشتن روی شخصیت ضبط کند و صوت آن را با تنظیمات موجود تغییر دهد.

امکانات ویرایشی خوب دیگری در بازی وجود دارد که می‌توانید با بهره گرفتن از آنها یک خط داستانی و گیم پلی کامل بسازید. تعداد موارد قابل استفاده و راه‌هایی که می‌توان آنها را ویرایش کرد، واقعا قابل توجه است. هم دشمنان و هم مواد تزئینی از تنوع خوبی برخوردار است که قطعاً رقم‌شان پس از یکی دو سال فعالیت این بازی سر به فلک خواهد کشید.

بین بازی‌های جالبی که تا به حال با این بازی‌ساز ساخته‌اند، می‌توان به یک عنوان Double Stick با موضوع تلفیق دو مهره سفید و سیاه جدا از هم، یک بازی بشکه‌شکنی، یک شمشیری زامبی‌کشی و کشتی سواری اشاره کرد. پروژه اخگر با چیزهایی به میدان آمده که پیش از این در همتایانش مثل ماین کرافت یا سیاره صغیر کبیر سابقه نداشته است. کمتر از سه ماه دیگر به عرضه این عنوان تحسین برانگیز مانده است. باید صبر کنیم و ببینیم با چه استقبالی روبه‌رو خواهد شد.



نتیجه مجبور می‌شوید محیط را به دنبال روح مورد نظر جستجو کنید. در خلال این تفحص است که با نامه‌هایی مواجه می‌شوید که از زبان شخصیت‌های مختلف داستان نگاشته شده و اطلاعات جالبی درخصوص پس‌زمینه داستانی و حوادثی که سال‌ها قبل رخ داده در اختیاران قرار می‌دهد. البته مفید بودن این اطلاعات زمانی بهتر خود را نشان می‌دهد که موفق شوید مجموعه کامل نامه‌های یک فرد

بازی جایی ثبت نمی‌شود و فقط در دیالوگ‌های مرتبط است که کلمات کلیدی به رنگ زرد نمایش داده می‌شود. این مساله زمانی آزادکننده می‌شود که هیچ نقشه یا راهی برای تردد سریع بین نقاط در بازی وجود ندارد و این یعنی اگر چیزی را فراموش کردید باید سراغ روحی که آن خواسته را از شما داشته بروید و مجدداً با او صحبت کنید. ایراد آنجاست که در بعضی موارد نمی‌دانید سراغ کی باید بروید، در

شخص، ماجراجویی سوم شخص و ابداعی) سبک گیم‌پلی را انتخاب کنید. دو تای اولی که واضح هستند، اما نوع سوم، به بازیکن آزادی‌های بیشتری داده و این توانایی را به او می‌دهد که روی دنیای اطراف خود اثرات قابل توجهی بگذارد و همزمان با بازی کردن زمین را دستخوش قرار بدهد. گفتنی است پروژه اخگر فقط از این سه سبک پشتیبانی نکرده و انواع بازی‌ها از جمله Tower Defense، Dual Stick و Side Scroll را می‌توان با این بازی‌ساز ساخت.

پس از آن که اسکلت دنیای خود را ساختید، باید با مفهوم مغز در این بازی آشنا شوید. هر یک از اشیاء و شخصیت‌های بازی یک مغز دارند. در حالت ساده‌ساز، اکثریت قریب به اتفاق اشیاء از قبل مغز دارند، که می‌توانید مغزها را از نو بسازید یا فقط آنها را ویرایش کنید. اما این مغز چیست؟ مغزها مجموعه دستورات هوش مصنوعی اشیاء است. همان‌طور که در منابع برنامه‌نویسی مانند C++ یا ویژوال بیسیک باید با استفاده از جملات شرطی عکس‌العمل‌ها را به عمل‌ها مربوط کنید، در این قسمت هم باید با تعیین مثلاً زدن فلان دکمه یا برخورد گلوله آتش یا هر عمل دیگر، فلان عکس‌العمل صورت بگیرد. در این راه شما فقط فرامین‌نمادین را انتخاب می‌کنید و نیازی به برنامه‌نویسی ندارید.

اما اگر یک بازیکن مقید باشید و بخواهید همه چیز را از صفر شروع کنید، می‌توانید یک قاب سفید از بازی گرفته و از صفر دانه دانه درخت‌ها را کاشته، چمن، سنگفرش، مجسمه،



امکاناتش متنوع‌تر خواهد بود) می‌توانید در همان قسمت سطح آب دریا و چگالی‌اش را تنظیم کنید. سپس می‌توانید اندازه درختان یا کوه‌ها را تنظیم یا فقط آنها را کامل حذف کنید.

پس از این که دنیای خود را با ساده‌ساز پیاده کردید، نوبت به انتخاب یک شخصیت برای بازی می‌رسد. بین سه دسته شخصیت امکان انتخاب دارید، که پس از انتخاب گزینه مورد نظر باید از بین سه گزینه دیگر (شوتر اول

هر آنچه باید درباره رایانه‌های مینیاتوری رازبری پای بدانید

رایانه‌ای کوچک و ارزان برای مقاصد آموزشی

جواد ودودزاده

علاقه‌مند برنامه‌نویسی قرار می‌گیرد تا آنها را برای گرایش به توسعه دادن برنامه‌های نرم‌افزاری ترغیب کند، که این موضوع به تربیت نسل پرتوان‌تری از دانشمندان علوم رایانه‌ای می‌انجامد. نه تنها برای این، بلکه امروزه رازبری پای جای خود را در مدارس کشورهای در حال توسعه بویژه مدرسه‌هایی که به دنبال رایانه‌های ارزان قیمت کمک‌آموزشی می‌گردند، بخوبی باز کرده است. موسسه تولید کننده رازبری پای یک سازمان خیریه و عام‌المنفعه است و از فروش این میکرو پی.سی هیچ سودی نمی‌برد. البته ممکن است همین ویژگی دیگر مؤسسات خیریه را خود جذب کرده و به این فکر بیندازد تا نسبت به تبلیغ آن با تهیه و اهدای این رایانه‌های کوچک و ارزان به کشورهای فقیر اقدام کنند.

قیمت‌گذاری و انواع رازبری پای



هم‌اکنون سه مدل از این رایانه‌های مینیاتوری موجود است، مدل A که ۲۵۶ مگابایت حافظه رم، یک درگاه اتصال یو.اس.بی داشته اما فاقد درگاه شبکه اینترنت است و حدود ۱۲۰ هزار تومان قیمت دارد. نوع دوم آن مدل B که ۵۱۲ مگابایت حافظه رم و دو عدد درگاه اتصال یو.اس.بی، و یک عدد درگاه شبکه اینترنت دارد و حدود ۱۸۰ هزار تومان در بازار فروخته می‌شود. اخیراً طرح موفق میکرو رایانه رازبری پای با عرضه سری میکرو پی.سی‌های Raspberry Pi B+ ارتقای عظیمی را تجربه کرده است. طرح رازبری پای B+ با افزودن درگاه‌های اتصال اضافی مورد نیاز کاربران، به قدرت اضافی لازم دست یافته است. تحول نهایی رازبری پای B+ شامل اضافه شدن دو پورت یو.اس.بی به درگاه‌های اصلی و رساندن آنها به چهار عدد، امکان روش‌های ورودی بیشتر مادربرد آن و فضاهای ذخیره بر اساس فلش (چیپ) است. برای مثال شما با متصل کردن یک صفحه کلید، دانگل وای - فای یو.اس.بی و یک دیسک سخت ۲/۵ اینچی به طور همزمان، می‌توانید از مزایایی مانند یک رایانه واقعی بهره‌مند شوید. در صحبت از فضای ذخیره باید گفت که فضای ذخیره نوع اصلی پای که کارت‌های حافظه SD بود، اکنون به کارت‌های حافظه متداول‌تر میکرو اس.دی تغییر یافته اما حافظه رم ۵۱۲ مگابایتی و تراشه برادکام (Broadcom) آن دست نخورده مانده است. میکرو رایانه‌های رازبری پای منبع تغذیه، صفحه کلید و صفحه نمایش ندارند. شما به خرید و نصب کارت حافظه اس.دی روی آنها برای نصب سیستم عامل و بوت نیاز دارید. با این حال این رایانه‌های کوچک تقریباً کامل هستند. بنابراین شما برای نصب و استفاده از آنها احتیاج به لحیم کاری ندارید. اما کیس محافظ آنها را باید جداگانه تهیه کنید یا خودتان بسازید.



مدیا هاب و حتی دستگاه جی.پی.اس هنگام رانندگی است. این رایانه مینیاتوری نیز مثل هر وسیله دیگر برای خود محدودیت‌هایی دارد. با قدرت کمی در حد یک اسمارت فون و حافظه رم ۵۱۲ مگابایتی، شما نباید انتظار داشته باشید که بتوانید با آن فایل‌های ویدئویی را ویرایش کرده یا بازی‌های سنگین رایانه‌ای مانند Old Republic را اجرا کنید. ارتقا و افزایش قدرت آن دقیقاً بستگی به پیشرفت فناوری و ذوق طرفداران آن دارد. می‌توانید با استفاده از آن ربات یا کواد کوپتر کنترلی ساخت و یا حتی یک دسته بازی و یک صفحه نمایش لمسی برداشته و با آن یک کنسول بازی بسازید. در برخی طرح‌های رباتیک از آن به عنوان مغز ربات استفاده می‌کنند و برخی کاربران با وصل انواع حسگر به آن، این میکرو رایانه را به عنوان کنترل کننده موتور دستگاه‌های مختلف به کار می‌برند. علاوه بر اینها شما می‌توانید با کمی ابتکار و خلاقیت، با آن یک اسمارت فون یا تبلت بسازید.

تاریخچه رازبری پای



خالق رازبری پای این یوپتون (Eben Upton)، با توجه به افت شدید متقاضیان تحصیل در رشته علوم رایانه در دانشگاه‌ها فکر کرد شاید گرانی کنسول‌های بازی و رایانه‌ها عامل این بی‌علاقگی باشد. واقعا هم همین‌طور است. برخلاف دستگاه‌های کومودور و بی.بی.سی در زمان‌های قدیم، رایانه‌های امروزی واقعا گران هستند. تحقیقات، دستکاری و ارتقای کنسول‌های بازی امروزی نیز بسیار هزینه‌بر بوده و فقط از عهده توسعه دهندگان بازی‌ها که به بودجه‌های میلیاردی دسترسی دارند، ساخته است. به همین منظور رازبری پای در مدارس در دسترس دانش‌آموزان

به جای خرید تعداد معدودی رایانه گران قیمت برای گشت و گذار در وب و کار با نرم‌افزار آفیس، می‌توانند تعداد زیادی رایانه‌های مینیاتوری رازبری پای تهیه کرده و در اختیار بچه‌ها بگذارند تا کارهای خلاق و مفیدی مانند برنامه‌نویسی رایانه و کدنویسی بازی‌ها را یاد بگیرند.

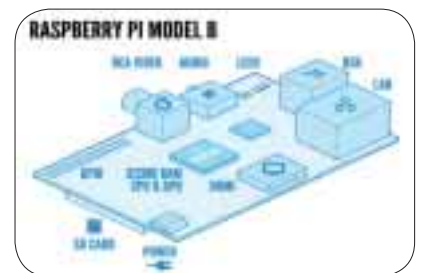
انجام کارهای دیگر با رازبری پای



رازبری پای نباید حتماً به منظور امور آموزشی مورد استفاده قرار بگیرد، بلکه اگر شما به دنبال یادگیری فناوری‌های جدید هستید و دستی هم در کارهای فنی دارید، می‌توانید رایانه ریزه میز جدید خود را در کارهای مختلف بیازمایید. گرچه این میکرو رایانه در مقایسه با رایانه‌های بزرگ‌تر کم‌توان‌تر است و حتی بسیاری از اسمارت فون‌های امروزی از نظر قدرت پخش محتوای رسانه‌ای با آن برابر هستند، اما برخورداری از خروجی HDMI در رازبری پای به معنای این است که شما می‌توانید از امتیاز امکان متصل ساختن آن به تلویزیون‌های بزرگ کمال استفاده را ببرید. با این کار شما یک رایانه مخصوص سرگرمی مدیا ستر دارید و می‌توانید فیلم‌های مورد علاقه‌تان را با آن روی صفحه تلویزیون تماشا کنید. البته هدف اصلی میکرو رایانه پای این است که برای هرگونه ارتقایی که به مغز افراد مبتکر و عاشق فناوری می‌تواند خطور کند، کاملاً آماده و انعطاف‌پذیر باشد. برخی ایده‌های مطرح درباره رازبری پای درخصوص استفاده از آن برای کنترل دوربین برای ضبط تصاویر در عکاسی تایم لپس، دوربین‌های مدار بسته امنیتی خانگی، ثبت اطلاعات و تصاویر ویدئویی از بالون‌های هواشناسی یا جا دادن آن در داشبورد خودروها به منظور استفاده از آن به عنوان

وقتی به فکر خرید یک رایانه جدید هستید، اولین چیزی که ذهنتان را مشغول می‌کند این است که حداقل برای این کار باید بالای یک میلیون تومان پول هزینه کنید. اما این روزها سروکله رایانه‌های مینیاتوری (میکرو PC) رازبری پای (Raspberry Pi) در بازار پیدا شده که اندازه‌شان در حد یک کارت خودپرداز است و قیمتی فوق‌العاده ارزان در حد ۱۸۰ هزار تومان دارد. هدف از ابداع این رایانه مینیاتوری ایجاد یک پلتفرم ارزان به منظور استفاده در آموزش علوم رایانه و یادگیری پایه برنامه‌نویسی و الکترونیک بوده است. طراحان و سازندگان آن را به این امید ساخته‌اند تا بتوانند دانش‌آموزان و دانشجویان جدید را به علوم رایانه علاقه‌مند کنند.

میکرو رایانه رازبری پای چیست؟



این میکرو پی.سی برخلاف اندازه کوچکش، یک رایانه کامل است و از عهده بسیاری از کارها که با رایانه‌های دسکتاپ معمولی انجام می‌دهیم، به آسانی برمی‌آید. این رایانه به جای آن که از پردازنده‌های متداول سری Core اینتل بهره‌بردار، به یک تراشه از نوع ARM با سرعت سیکل ساعت ۷۰۰ مگاهرتز مشابه آنچه در بسیاری از تلفن‌های همراه هوشمند به کار برده می‌شود، مجهز شده است. این رایانه مینیاتوری با وجود قیمت ارزان‌اش، به اندازه کافی قدرتمند است تا بتواند از عهده پخش ویدئو با رزولوشن ۱۰۸۰p یا همان ویدئوی فول اچ‌دی که در حد کیفیت فیلم‌های بلو - ری است، براحتی برآید. این میکرو رایانه یک خروجی تصویری اچ.دی.ام.آی و چند عدد درگاه اتصال یو.اس.بی روی خود دارد. بنابراین شما قادرید آن را به صفحه نمایش یا تلویزیون و همچنین ماوس و صفحه کلید متصل کرده و مانند یک رایانه معمولی از آن استفاده کنید. تاخت و تاز این رایانه مینیاتوری بر بستر سیستم عامل (OS) منبع باز لینوکس نگارش فدراس که درهای آن به روی کاربران متفکر و خلاق که از سیستم‌های عاملی نظیر ویندوز خسته شده‌اند، کاملاً باز است. علاوه بر این شما می‌توانید سیستم عامل اندروید را روی آن نصب کنید. طراحی نرم‌افزاری این سیستم عامل طوری است که پردازنده را خیلی زیر فشار قرار نمی‌دهد.

رازبری پای به چه منظور طراحی شده است؟



هدف اصلی از طراحی آن آموزش پایه برنامه‌نویسی و برنامه‌ریزی رایانه به دانش‌آموزان است. مدارس

نیازمندی‌های ضمائم JICA

[illegible]

پرتیراژترین روزنامه کشور

جام جم

درج آگهی نیازمندی‌ها با شرایط ویژه

در صفحات ضمیمه هفتگی به صورت سراسری

تلفن دفاتر پذیرش:

۰۲۱-۸۸۳۳۸۳۳۴-۷ ۰۲۱-۴۲۷۲۱۱۱۰ و ۱۴ ۰۲۱-۲۲۳۳۷۶۳۰-۳

(قم) ۰۲۵۳۲۹۱۴۰۰۹

آرسی ساخت فرمهای نمایشگاهی سازههای پیش ساخته دکوراسیون داخلی ۰۹۱۲۶۱۸۷۷۳۲	لوله کشی ساختمان تمام کارهای ساختمانی خود را به یک نفر بسپارید گچ کاری، لوله کشی سیم کشی، سر آمیزگ و نقاشی ساختمان ۰۹۱۲۸-۰۹۲۳۶۲	فروش ویژه کتان بستر آبرزی شیرک گل تار سامانی ویلا آماده و زمین داخل شهرک، فول امکانات سنددار نقد و اقسا ۰۱۸۱-۲۹۸۳-۰۱۳ ۰۹۱۱۸۱۳۴۶۰	وسایل کامل دستوار و یخنی غذا تغذیه در حد عالی فاسری ۰۹۱۳۱-۵۰۵۳۳
گابیت ایلدا ساخت انواع گابیت گلد، گلد دیواری UPVC ۰۹۱۳۳۵۷۰۰۹۶	فروشگاه کویر سادرد انواع سنگ تراورتن، گرانیت، مرمریت، کاشی و سرامیک و فوم بتن ۰۹۱۲۲۵۹-۰۹۸۲ ۰۹۱۲۶۸-۱۵۳۵ ۰۲۱-۵۵۸۸۶۵۱۱	فروشی ۳ طبقه ویلایی در اواسان لوکس، تزیین، ۹۰۰ متر ساخت، ۱۳۰۰ متر زیربنا با امکانات، استخر محله امننگ ۰۹۱۳۳۱۰۸۳۴۹۱	تعمیرات میل سیر سایکل استیل و راحتی ۲۴۴۵۵۶۷۳
اسپس انواع های فید خود را گسترش دهید http://acpr.ac	مهرشهر گرچ-ابن سینا ۱۲۹ متر متوازی تکبذ نظرد، دروازه امکانات کامل شعبه ساز بور و نقشه ملی، ۳۵۰ میلیون وام ایرانی، سند آماده ۰۹۳۳۶۱۲۵۰۷۶ ۰۹۱۹۸۱۰۷۱۰	نودوزی احسان دوخت رو مبلی، جادر، روزی عاشین های سنگین ۰۹۱۳۱۶۲۹۰۱۸	

مهاجرت اپلی ها به یوسمیت

جدیدترین ها برای کاربران مک در یوسمیت



را به دلخواه خود شخصی سازی کنید.

صورت گرفته و بیشتر پنجره ها به صورت منوهای مسطحی روی تصویر زمینه باز می شوند. نکته جالب توجه در این تغییرات ظاهری در این است که شما برای کار کردن با نسخه جدید نیازمند یادگیری بیشتر نیستید، زیرا همه چیز همچون گذشته قابل استفاده است اما استفاده شما از سیستم عامل در محیطی مدرن تر و با راحتی بیشتر صورت می گیرد.

Spotlight و مرکز هشدار

امکانات Spotlight در این نسخه بیشتر شده و قابلیت جستجو از وسط صفحه قابل دسترسی است. شما می توانید به جستجو در موارد مختلفی مانند فیدهای خبری، آی تونز، فروشگاه محصولات مک، ویکی پدیا و نقشه ها بپردازید. همچنین می توانید با فشار کلیدهای Cmd+Spacebar عملیات سریع تبدیل واحد یا نرخ ارز را به انجام برسانید.

در این نسخه ویجت ها به مرکز اطلاع رسانی مک راه یافته اند و شما می توانید تقویم، آب و هوا، ساعت های جهانی، ماشین حساب و یادآور ها را به مرکز اطلاع رسانی اضافه کنید. علاوه بر اینها می توانید از ویجت های مختلفی که در فروشگاه محصولات مک قرار می گیرد نیز در بخش اطلاع رسانی استفاده و آن

اپل برای جدیدترین نسخه سیستم عامل خود در محصولات دسکتاپی از جمله مک بوک، آی مک و مک مینی نام یوسمیت (بیستمین آبشار بلند جهان با ارتفاع ۷۳۹ متر در آمریکا) را در نظر گرفته است.

یوسمیت او.اس. ایکس

او.اس. ایکس یک سیستم عامل نسخه دسکتاپ است که برای رایانه های مک طراحی شده است. این سیستم عامل نسخه های مختلفی دارد که جدیدترین نسخه آن در کنفرانس سالانه توسعه دهندگان اپل با عنوان یوسمیت (نسخه ۱۰/۱۰) معرفی شد. البته اطلاعات دقیقی از سازگاری این سیستم عامل با دستگاه های مختلف اپل گزارش نشده است، اما احتمال می رود این سیستم عامل با همه مک بوک های ۲۰۰۸ به بعد، آی مک های ۲۰۰۷ به بعد و مک مینی های ۲۰۰۹ به بعد سازگاری داشته باشد و کاربران این محصولات بتوانند ب راحتی یوسمیت را روی دستگاه خود نصب کنند.

یوسمیت نیز همچون ماوریکس (نسخه ۱۰/۹ او.اس. ایکس) به طور کامل رایگان در اختیار کاربران قرار خواهد گرفت و چنانچه قصد داشته باشید پیش از انتشار رسمی این سیستم عامل به بررسی آن پرداخته و با نظرات و پیشنهاد های خود، مشکلات موجود در آن را گزارش داده و به انتشار بهترین ها کمک کنید، می توانید به جمع یک میلیون نفری یوسمیت بپیوندید:

<https://appleseed.apple.com/betaprogram>

طراحی جدید

سال گذشته اپل در سیستم عامل آی.او.اس تغییرات چشمگیری را اعمال کرد و این بار نوبت به او.اس. ایکس رسیده است. در طراحی یوسمیت بخش های پایه، همچون داک، نوار منو و فاینلر تغییر خاصی نداشته اند اما پنجره های شفاف و کوچک، نوار ابزار کارآمد و تغییرات در آیکون ها و خطوط حاشیه از جمله تغییراتی است که ظاهر یوسمیت را کاملا دگرگون کرده اند.

کلیدهای بستن، کمینه و بزرگنمایی جای خود را به کلیدهای بستن، کمینه و تمام صفحه داده اند، رنگ پایه پوشه ها و رخدادهای تقویم نیز دگرگون شده و در حالت کلی رنگ بندی در این نسخه از سیستم عامل به سمت رنگ های روشن تغییر یافته است. طراحی در این نسخه بر پایه طراحی مسطح (flat)

طراحی هر دو سیستم عامل، امکانات آنها نیز با یکدیگر ارتباط یافته است. به عنوان مثال می توانید به کمک رایانه مک خود کنترل برقراری تماس و پاسخگویی به تماس های تلفن همراهتان را در دست گرفته یا با رایانه خود پیامک یا پیام چند رسانه ای ارسال کنید.

برقراری این اتصال با استفاده از ارتباطات وایرلس میان دو دستگاه صورت می گیرد و با بهره مندی از این قابلیت های جدید شما می توانید هنگامی که تلفن همراهتان در اتاق دیگری به شارژر وصل است، برقراری تماس تلفنی یا ارسال پیامک را با رایانه خود از اتاق دیگری انجام دهید.

قابلیت Handoff از دیگر ویژگی هایی است که در یوسمیت مشاهده می شود. به کمک این قابلیت شما می توانید در یک دستگاه فعالیتی را آغاز کنید و با دستگاه دیگر آن را ادامه دهید. برای مثال فرض کنید قصد دارید مقاله ای را تایپ کنید و نیمی از آن را روی رایانه تایپ می کنید و مجبور می شوید نیمه دیگر آن را در طول سفر و با آی پد تایپ کنید.

ایمیل و مرورگر

دو نرم افزار محبوب اپل یعنی مرورگر سافاری و ابزار مدیریت ایمیل نیز در یوسمیت به روزرسانی های ویژه ای داشته اند. مدیریت ایمیل به قابلیت جدیدی با عنوان Mail Drop مجهز شده است که به شما این امکان را می دهد تا فایل هایی با حجم پنج گیگابایت را نیز در سرویس iCloud ذخیره کرده و آنها را برای کاربران دیگر ارسال کنید. همچنین ویژگی Markup نیز در یوسمیت موجب می شود امضاها، تصاویر ترسیم شده و... به طور خودکار و پیش از ارسال ایمیل به فایل های پیوست همراه ایمیل تبدیل شوند.

مرورگر سافاری در این نسخه از سیستم عامل کمی خلوت شده است! سایت های مورد علاقه با کلیک دوم روی نوار آدرس به نمایش درمی آید و قابلیت Tab View به شما این امکان را می دهد تا تب های باز در مرورگر و دیگر دستگاه های متصل به سرویس iCloud را به صورت یکجا مشاهده کنید.

البته این تغییرات فقط در بخش های ظاهری است، اما اپل در بخش های پنهان مرورگر نیز به روزرسانی های بسیار مفیدی اعمال کرده است. بارگذاری سریع جاوا اسکریپت، بهینه سازی مصرف انرژی، قابلیت استفاده از مرور خصوصی در یک تب و اصلاح برخی مشکلات مربوط به استانداردهای وب، از جمله HTML5 Premium Video برخی از این تغییرات پنهان به شمار می رود.

این بار شما مناسبست جهانی گوگل هستید

اطلاعات بیشتری درباره آن لوگو و آن مناسبست کسب کنید. یکی از نکات جالبی که گاهی کاربران به آن توجه نمی کنند، تغییر لوگوی گوگل در روز تولد خودشان است.

چنانچه شما نیز یکی از کاربران گوگل باشید و در روز تولدتان به محوطه کاربری خود در گوگل وارد شوید، هنگام مراجعه به موتور جستجوی گوگل متوجه خواهید شد لوگوی گوگل به یک لوگوی تبریک تولد کاملاً اختصاصی برای شما تغییر می کند.

گوگل به طور کاملاً اختصاصی تولد شما را به شما تبریک می گوید و با حرکت ماوس روی این لوگو عبارت "Happy Birthday" را به شما نمایش می دهد. همچنین با کلیک روی لوگوی به نمایش درآمده نیز شما را به صفحه شخصیتان در گوگل پلاس هدایت می کند.

تبریک تولد در گوگل از سال ۲۰۱۰ آغاز شده و در این مدت طرح لوگوی تبریک به کاربران، یک بار تغییر کرده است.

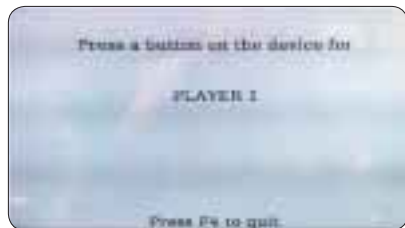


ساخت دستگاه بازی رترو با یک میکرو رایانه

زندگی دوباره بازی‌های کلاسیک در رترو پای

جواد ودودزاده

اگر بیش از یک دسته بازی استفاده نمی‌کنید، تایپ کنید:
xboxdrv -trigger-as-button -id 1 -led 3 -deadzone 4000 -silent & sleep 1
این عبارت را به صورت مستقیم زیر خط دستور اول تایپ کنید. اگر دسته بازی ایکس باکس ۳۶۰ از نوع وایرلس (بی سیم) باشد، در عبارت بالا در پنجره کامند لاین، به جای id حروف wid را جایگزین کنید. فراموش نکنید برای ذخیره کردن (save)، دکمه CTRL و X را باهم فشرده و برای تایید، Y را بزنید. پس از آن به کامند لاین بازگشته و sudo reboot را تایپ کنید تا سیستم ری استارت شود.



هنگامی که سیستم ری بوت و دوباره آنلاین شد، از شما خواسته می‌شود دسته بازی را در امولیشن استیشن پیکربندی کنید. برای این کار کافی است دستورات روی صفحه نمایش را دنبال کنید. برای آخرین بار با زدن دکمه F۴ از امولیشن استیشن خارج شده و وارد شوید.

پس از نصب رترو پای به وسیله اس.دی کارت ایمج، باید کارت را باز کنید تا مطمئن شوید به همه فضای موجود آن دسترسی دارید. وقتی از امولیشن استیشن خارج شدید، عبارت "sudo raspi - config" را در کامند لاین تایپ کنید، پس از انتخاب گزینه expand filesystem، دکمه OK را بزنید. سپس به سمت پایین اسکرول کرده و گزینه چهارم یعنی language and regional setting را انتخاب کنید. موقعیت مکانی، تایم زون و ترکیب بندی (لی آوت) صفحه کلید خود را نیز انتخاب کنید. این گزینه به صورت قراردادی روی انگلیسی (UK) قرار دارد. هنگامی که این مرحله کامل شد، با اسکرول به پایین، دکمه Finish را زده و سیستم را ری بوت کنید.

پس Enter را زده و در کامند لاین تایپ کنید:
cd RetroPie/emulators/retroArch/installdir/bin
./retroarch-joyconfig >>>~/RetroPie/configs/all/retroarch.cfg
و برای پیکربندی دسته بازی دستورات روی صفحه را دنبال کرده و انجام دهید. پس از این کار، با تایپ کردن عبارت sudo reboot در کامند لاین، سیستم را ری بوت کنید. اگر فشار دادن دکمه ~ صفحه کلید سیمبل دیگری را بجز آن برای شما تایپ کرد، با فشردن دکمه shift و \ به صورت همزمان، این سیمبل را تایپ کنید.

انتقال رام‌ها

این کنسول رترو پای رام‌های کنسول‌های بازی کلاسیک را مورد پشتیبانی قرار می‌دهد. این رام‌ها در واقع نسخه کپی دیجیتالی بازی‌ها و شامل بازی‌های کنسول‌های آتاری ۲۶۰۰، گیم بوی ادونس، گیم بوی کالر، گیم گیر، MAME، نیو جتو، سگا ماستر سیستم، سگا مگادرایو، نینتندو، سوپر نینتندو و پلی استیشن و یکسری کنسول‌های بازی دیگر است.



آسان‌ترین راه انتقال رام‌ها استفاده از فلش درایو یو.اس.بی است. رازبری پای را روشن کرده و در امولیشن استیشن، درایو فلش را به میکرو رایانه وصل کنید. سیستم عامل به طور خودکار یک دایرکتوری رام روی فلش درایو ایجاد می‌کند. هنگامی که چراغ فلش از چشمک زدن باز ایستاد، اتصال را از رازبری پای قطع و به رایانه خود وصل کنید. سپس رام‌ها را به فولدر مورد نظر روی فلش درایو انتقال دهید. برای مثال یک بازی سگا باید در پوشه سگا کپی شده و یک رام بازی سوپر نینتندو در پوشه مخصوص NES کپی شود. دفعه بعدی که شما فلش درایو را به میکرو پی.سی متصل کنید، رام‌های بازی‌ها به صورت خودکار به رازبری پای منتقل می‌شوند.

اصلی رترو پای بوت می‌شود. پیش از پیکربندی دسته کنترل بازی باید یکسری از تنظیمات را تغییر دهیم. با فشار دادن دکمه F۴ از حالت امولیشن استیشن خارج شده و به خط دستور (command line) وارد شوید.



پس از نصب رترو پای به وسیله اس.دی کارت ایمج، باید کارت را باز کنید تا مطمئن شوید به همه فضای موجود آن دسترسی دارید. وقتی از امولیشن استیشن خارج شدید، عبارت "sudo raspi - config" را در کامند لاین تایپ کنید، پس از انتخاب گزینه expand filesystem، دکمه OK را بزنید. سپس به سمت پایین اسکرول کرده و گزینه چهارم یعنی language and regional setting را انتخاب کنید. موقعیت مکانی، تایم زون و ترکیب بندی (لی آوت) صفحه کلید خود را نیز انتخاب کنید. این گزینه به صورت قراردادی روی انگلیسی (UK) قرار دارد. هنگامی که این مرحله کامل شد، با اسکرول به پایین، دکمه Finish را زده و سیستم را ری بوت کنید.



حالا با فشار دادن دکمه space (نه دکمه Enter) ترکیب بندی صفحه کلید یو.کی را لغو انتخاب کرده و برای مثال US را انتخاب کنید، سپس OK را بزنید تا موقعیت مکانی مورد نظر را موقعیت قراردادی سیستم خود قرار دهید.

پیکربندی دسته کنترل بازی ایکس باکس

سیستم را روشن کرده و بار دیگر با فشار دادن دکمه F۴ از امولیشن استیشن خارج شوید. در کامند لاین عبارت sudo apt-get install xboxdrv را تایپ کنید سپس دکمه Enter را بزنید تا درایورهای دسته کنترل بازی ایکس باکس ۳۶۰ را دانلود و نصب کنید. پس از نصب دسته بازی، در کامند لاین تایپ کنید sudo nano/etc/rc.local و Enter را بزنید. فلش پایین را بزنید تا نشانگر ماوس شما بین خطوط fi و exite 0 قرار بگیرد. بین آن دو خط تایپ کنید،
xboxdrv -trigger-as-button -id 0 -led 2 -deadzone 4000 -silent & sleep 1

(ready-to-use SD card image) از پیش توسط تیم پشتیبان طرح آماده شده است که به طور خودکار نرم افزار Retro Pie را نصب می‌کند. این فایل را می‌توانید از وبسایت PetRockBlog از نشانی اینترنتی <http://blog.petrock.com/retropie/retropie-downloads> پیدا کنید. در ویندوز باید با استفاده از برنامه Win32DiskImager از لینک <http://sourceforge.net/projects/win32diskimager/> به داخل کارت اس.دی اگسترکت شود که این کار در سیستم‌های اپل مکینتاش با نرم افزار RPi SD card fuiler انجام می‌شود. اگر با نرم افزار آر.پی.آی اس.دی کارت بیلدر مشکل داشتید، برنامه Pi Filler را از لینک <http://ivanx.com/raspberrypi> امتحان کنید.

پیدا کنید. در ویندوز باید با استفاده از برنامه Win32DiskImager از لینک <http://sourceforge.net/projects/win32diskimager/> به داخل کارت اس.دی اگسترکت شود که این کار در سیستم‌های اپل مکینتاش با نرم افزار RPi SD card fuiler انجام می‌شود. اگر با نرم افزار آر.پی.آی اس.دی کارت بیلدر مشکل داشتید، برنامه Pi Filler را از لینک <http://ivanx.com/raspberrypi> امتحان کنید.

پیدا کنید. در ویندوز باید با استفاده از برنامه Win32DiskImager از لینک <http://sourceforge.net/projects/win32diskimager/> به داخل کارت اس.دی اگسترکت شود که این کار در سیستم‌های اپل مکینتاش با نرم افزار RPi SD card fuiler انجام می‌شود. اگر با نرم افزار آر.پی.آی اس.دی کارت بیلدر مشکل داشتید، برنامه Pi Filler را از لینک <http://ivanx.com/raspberrypi> امتحان کنید.



در برنامه وایند ۳۲ دیسک ایمجگر حتما هنگامی که می‌خواهید فایل ایمج را به داخل کارت اس.دی اگسترکت کنید، باید مطمئن شوید گزینه Write option را انتخاب کرده‌اید. در سیستم عامل OS X 10.8 شما نمی‌توانید فایل‌هایی را که از منابع مورد تأیید نیستند و از فروشگاه Mac App Store دانلود نشده‌اند با دابل کلیک کردن باز کنید. برای اجرای این فایل‌ها، رویشان راست کلیک کرده، سپس با انتخاب گزینه Open آن را کلیک چپ کرده و دکمه OK را بزنید.

اولین بوت شدن سیستم

صفحه نمایش، صفحه کلید، کابل شبکه دسته بازی ایکس باکس ۳۶۰ و کارت حافظه اس.دی خود را به رازبری پای متصل کنید. هنگامی که همه اینها را به میکرو رایانه وصل کردید، می‌توانید کابل میکرو یو.اس.بی را به پای متصل کنید. در این هنگام رازبری پای به صورت خودکار روشن می‌شود.



حالا میکرو پی.سی به حالت ایستگاه تقلید کنسول بازی Emulation Station (رابط کاربری منوی

طرح‌های ابتکاری که کاربرها با میکرو پی.سی‌های رازبری پای عملی کرده‌اند، واقعا اعجاب‌آور و بی نظیرند. این روزها این میکرو رایانه کوچک در طرح‌های اتوماسیون منازل هوشمند، سرورها، مدیا سنترها و بسیاری طرح‌های متفرکانه دست‌ساز دیگر به کار برده می‌شود. یکی از جالب‌ترین این طرح‌ها رترو پای نامیده می‌شود که در آن رازبری پای تغییر شکل داده و به صورت یک کنسول اجرای بازی‌های کلاسیک (رترو) درمی‌آید و این امکان را در اختیار شما می‌گذارد تا بازی‌های کلاسیک کنسول‌های قدیمی مثل ماریو براس، سونیک، اسپیس اینویدرز و بسیاری دیگر را روی آن اجرا کنید. اجرای این طرح کمی سخت است و باید کدنویسی کنید، اما اگر طبق راهنمایی‌ها پیش بروید، بعید است به مشکلی برخورد کنید.

پیش نیازها



هر یک از مدل‌های نوع A یا B را که به ترتیب حدود ۱۲۰ و ۱۸۰ هزار تومان قیمت دارند، انتخاب کنید. ما مدل B را توصیه می‌کنیم که تعداد بیشتری درگاه اتصال یو.اس.بی دارد، حافظه رمش نیز دو برابر مدل A یعنی ۵۱۲ مگابایت است و از درگاه اتصال شبکه با سیم اینترنت بهره می‌برد. البته مدل جدیدتر با نام رازبری پای B+ بتازگی به بازارهای جهانی عرضه شده که ظاهراً هنوز در بازار داخلی موجود نیست. قیمت جهانی این میکرو پی.سی برابر قیمت نوع B است، به چهار عدد پورت یو.اس.بی، کارتخوان میکرو اس.دی مجهز است، صدایی بهتر دارد و مصرف برقش نیز کمتر است.

چیزهای دیگری که شما به آنها نیاز دارید، شامل یک صفحه نمایش است که رایانه از طریق خروجی تصویری AV یا HDMI به آن متصل می‌شود. یک کارت حافظه میکرو SD کلاس ۴ یا ۱۰، یک صفحه کلید USB و یک فلش درایو یو.اس.بی نیز برای اجرای این طرح مورد نیاز است. همچنین شما یک شارژر یا آداپتور با خروجی برق ۸۵۰ میلی آمپر که ولتاژش ۵ ولت باشد به عنوان منبع تغذیه و در صورت نداشتن کارتخوان اس.دی به یک کارتخوان جداگانه برای انتقال سیستم عامل میکرو رایانه به داخل کارت حافظه نیاز دارید. البته استفاده از یک هاب یو.اس.بی این امکان را برایتان فراهم می‌کند تا بتوانید لوازم جانبی بیشتری را به رازبری پای متصل کنید. در آخر هم باید از دسته‌های کنترل بازی ایکس باکس ۳۶۰ برای کنترل بازی استفاده کنید.

آماده سازی کارت حافظه اس.دی

فایل‌های لازم برای اجرای این طرح به صورت ایمج آماده استفاده کارت اس.دی

حرفه‌ای

مسدود کردن سایت‌ها در ویندوز ۸



همان‌طور که می‌دانید دنیای اینترنت کاملاً بی حد و مرز است و وقتی مرزی وجود نداشته باشد، کنترلی نیز روی محتوا وجود نخواهد داشت. متأسفانه در برخی موارد نیز اینترنت برای مصارف نادرست استفاده می‌شود. این مصرف نادرست در شرایط مختلف متفاوت است. برای مثال ممکن است یک سایت اینترنتی برای بزرگسالان مناسب باشد، اما برای کودک ده ساله چندان مناسب نباشد یا ممکن است یک سایت اخبار ورزشی برای استفاده در منزل و در اوقات فراغت مفید باشد، اما مراجعه به آن در محیط کار موجب کاهش بهره‌وری کارکنان شود. دوست دارید راه دسترسی به برخی سایت‌ها را در ویندوز ۸ مسدود کنید؟ به این ترتیب می‌توانید مانع بازشدن سایت‌های نامناسب برای فرزندان خود شوید و در محیط کار نیز راه‌های دسترسی به سایت‌هایی را که موجب اتلاف وقت کارکنان می‌شوند، مسدود کنید.

برای این کار بدون نیاز به نرم‌افزارهای اضافه می‌توانید به این روش عمل کنید:

قدم اول: قابل ویرایش کردن فایل Hosts

- ۱- با استفاده از نام کاربری مدیر سیستم وارد ویندوز شوید.
- ۲- کلید ویندوز را از روی صفحه‌کلید فشار دهید تا صفحه شروع به‌نمایش درآید. در کادر جستجو از صفحه شروع عبارت windows defender را جستجو کرده و روی نتیجه یافت شده با همین عنوان کلیک کنید.
- ۳- در پنجره نرم‌افزار به تب Settings بروید و از منوی سمت چپ روی Excluded files and location کلیک کنید.
- ۴- روی گزینه Browse کلیک کرده و مسیر زیر را در آن مشخص کنید:
C:\Windows\System32\Drivers\etc
- ۵- روی گزینه hosts در مسیر بالا کلیک کرده و در پایان گزینه OK را انتخاب کنید.
- ۶- روی گزینه Add کلیک کرده و در پایان روی Save changes کلیک کنید.

قدم دوم: مسدود کردن سایت‌های موردنظر

- ۱- دوباره با کلیک روی کلید ویندوز، به صفحه شروع بروید و عبارت Notepad را در کادر جستجو وارد کنید.
 - ۲- روی نتیجه یافت شده با عنوان Notepad کلیک راست کرده و گزینه Run as administrator را از پایین صفحه انتخاب کنید.
 - ۳- در برنامه ویرایشگر متنی نوت‌پد، به منوی فایل بروید و روی Open کلیک کنید. در ادامه از مسیر زیر، با انتخاب فایل hosts، آن را در برنامه فراخوانی کنید:
C:\Windows\System32\Drivers\etc
 - ۴- اکنون می‌توانید با اضافه کردن سایت‌های موردنظر در انتهای عبارات موجود در فایل بالا، آنها را به فهرست سایت‌های مسدود اضافه کنید. مثلاً برای مسدود کردن دسترسی به سایت یاهو باید عبارت زیر را در آخرین خط وارد کنید:
127.0.0.1yahoo.com
 - ۵- در پایان با مراجعه به منوی فایل و کلیک روی Save تغییرات را ذخیره کنید.
 - ۶- حال با اجرای مرورگر و مراجعه به یکی از سایت‌هایی که در مرحله چهار مسدود کردید، مشاهده خواهید کرد که سایت موردنظر از دسترس خارج شده است.
- توجه:** ممکن است برخی نرم‌افزارهای امنیتی نصب شده روی رایانه شما مانع ویرایش فایل Hosts شوند. در این شرایط باید برای قابل ویرایش کردن این فایل، نرم‌افزار فوق را غیرفعال کرده یا با اجرای فعالیت مشابه در نرم‌افزار مورد نظر، این فایل را به فهرست فایل‌های مجاز در برنامه اضافه کنید.

مبتدی

اجرای ترمینال از صفحه شروع

امیر عساری

سیستم‌عامل مک به ابزاری با عنوان ترمینال (Terminal) مجهز است که عملکردی مشابه خط فرمان در سیستم‌عامل ویندوز دارد. کاربران حرفه‌ای با کمک ترمینال می‌توانند هر کاری در سیستم‌عامل مک را درخواست کرده و به‌این ترتیب بدون نیاز به رابط گرافیکی از این سیستم‌عامل استفاده کنند. با این ترفند می‌توانید در همان



صفحه ورود به سیستم‌عامل، ابزار ترمینال را فراخوانی و از آن استفاده کنید:

- ۱- در صفحه ورود در بخش نام کاربری (User Name) عبارت زیر را وارد کرده و کلید اینتر را فشار دهید:
>console
- در این حالت بدون آن‌که عملیات ورود صورت گیرد، ابزار ترمینال اجرا شده و می‌توانید به اجرای دستورات موردنظر بپردازید.
- نکته:** توجه داشته باشید در این شرایط نیز برای اجرای دستوراتی که به دسترسی مدیر سیستم نیاز است، باید در پنجره ترمینال از نام کاربری و رمز عبور مدیر سیستم کمک بگیرید.

مبتدی

دنیای جذاب لینک‌ها در اکسل

نرم‌افزار اکسل از مجموعه نرم‌افزاری آفیس، یکی از محبوب‌ترین برنامه‌ها برای محاسبات ریاضی و کار با فرمول‌ها و اعداد و ارقام است. از این نرم‌افزار در بسیاری موارد برای انجام محاسبات ساده استفاده می‌شود و در برخی موارد نیز با آن فرم‌های پیچیده و تو در تو طراحی می‌شود. یکی از امکاناتی که این برنامه در اختیار کاربران قرار می‌دهد، برقراری ارتباط میان چند فایل اکسل، مقادیر موجود در سلول‌های ذخیره شده در هر فایل و دسترسی سریع به هر صفحه (Sheet) در فایل‌های مختلف اکسل است.

- تابه‌حال از قابلیت لینک در این نرم‌افزار استفاده کرده‌اید؟ با استفاده از این قابلیت می‌توانید یک یا تعداد دلخواهی از سلول‌های موردنظر را به فهرستی تبدیل کنید تا با کلیک روی آنها عملیات پرش به صفحه دیگر، اجرای یک فایل اکسل دیگر و حتی نمایش محتوا از یک سلول مشخص در یک صفحه خاص از یک فایل اکسل دیگر صورت گیرد. لینک کردن در اکسل به روش زیر صورت می‌گیرد:
- ۱- ابتدا عبارت موردنظر به‌عنوان گزینه فهرست را در یکی از سلول‌های دلخواه وارد کنید. برای مثال می‌توانید بنویسید: عملکرد سه ماهه اول سال ۱۳۹۳
 - ۲- سلول بالا را برگزیده و روی آن کلیک راست کنید سپس گزینه hyperlink را انتخاب کنید.
 - ۳- اکنون می‌توانید به روش‌های مختلفی عملیات لینک‌دهی را انجام دهید. برخی از این روش‌ها عبارت است از:

لینک به سلول مشخص در همان فایل: در پنجره افزودن لینک به Place in This Document بروید و در کادر Type the Cell reference نام سلول موردنظر را وارد و از فهرست صفحات در کادر زیرین آن، همان صفحه فعلی را انتخاب کنید.

لینک به صفحه دیگر و سلول مشخص در همان فایل: در پنجره افزودن لینک به Place in This Document مراجعه و در کادر Type the Cell reference نام سلول موردنظر را وارد کرده و از فهرست صفحات در کادر زیرین آن، هریک از صفحات دیگر را که قصد دارید به آنها لینک شوید، انتخاب کنید.

لینک به فایل دیگر: در پنجره افزودن لینک، گزینه Existing File and Web page را انتخاب کرده و با استفاده از ابزار مسیریابی، مسیر فایل اکسل موردنظر را برگزیده و در پایان روی Ok کلیک کنید.

لینک به صفحه و سلول مشخص شده در فایل دیگر: در حالت فوق، لینک‌دهی به فایل دیگر صورت گرفته است، اما به‌طور پیش‌فرض اولین صفحه برای شما به‌نمایش درمی‌آید. چنانچه قصد دارید صفحه دیگری به‌نمایش درآید، باید پس از تکرار مراحل بالا و انتخاب فایل اکسل موردنظر، نام صفحه مورد نظر را به‌صورت زیر در انتهای مسیر فایل وارد کنید:

'sheet'!A1#
توجه داشته باشید عبارت sheet عنوان صفحه و A1 نیز سلول موردنظر در آن صفحه به‌شمار می‌رود.
برای مثال چنانچه فایلی با نام jamejam.xlsx در درایو D ذخیره شده باشد و قصد داشته باشیم به سلول E5 از صفحه ۰۳-۹۳ لینک دهیم، مسیر وارد شده در پنجره افزودن لینک به شکل زیر خواهد بود:
D:\jamejam.xlsx#93-03!E5



متوسط

سطل زباله برای حافظه فلش

استفاده از حافظه‌های فلش روزبه‌روز بیشتر می‌شود. بسیاری از کاربران فایل‌های خود را روی این حافظه‌ها ذخیره و از آنها روی رایانه‌های دیگر استفاده می‌کنند. گاهی ممکن است در حال استفاده از حافظه فلش خود روی یک رایانه دیگر باشید و فایلی را از روی فلش حذف کنید. در این شرایط فایل حذف شده از روی فلش به سطل زباله در ویندوز مربوط

به آن رایانه منتقل می‌شود و در صورتی که بعداً قصد داشته باشید فایل را دوباره مورد استفاده قرار دهید، باید از همان کاربر بخواهید در صورت پاک‌نشدن فایل از سطل زباله ویندوز، آن را برای شما ارسال کند. برای این‌که یک سطل زباله مخصوص به فلش را در حافظه فلش ایجاد کنید تا فایل‌های حذف شده از حافظه فلش شما در سطل زباله اختصاصی آن ذخیره شود، به روش زیر عمل کنید.

- ۱- ابتدا به لینک <http://sourceforge.net/projects/ibin> مراجعه و آخرین نسخه از نرم‌افزار iBin را دانلود و در حافظه فلش خود ذخیره کنید.
- ۲- فایل اجرایی ibin.exe را از روی فلش اجرا کرده و هرگاه نیازمند حذف فایل‌های داخل فلش بودید، از کلیدهای Windows + Delete روی صفحه‌کلید کمک بگیرید.
- ۳- هنگامی که این نرم‌افزار اجرا شد، از کلیدهای ترکیبی ذکر شده کمک بگیرید، فایل‌های موردنظر شما به‌جای ارسال به سطل زباله ویندوز به سطل زباله در حافظه فلش منتقل می‌شود. برای دسترسی به فایل‌های حذف شده به این روش نیز می‌توانید به پوشه iBin در حافظه فلش سرزنید یا پس از اجرای نرم‌افزار، روی Open iBin Container کلیک کنید.



لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

فعال کرده و روی Reset کلیک کنید.

در نهایت با کلیک روی Close، پنجره های فعال را ببندید.

– **کروم:** از بالا سمت راست مرورگر، روی آیکون منوی اصلی کلیک کرده و پس از کلیک روی Tools، گزینه Extensions را انتخاب کنید.

در بخش افزونه ها، نوار ابزار Ask Toolbar را با کلیک روی آیکون سطل زباله مقابل آن حذف کرده و دیگر نوار ابزارهای ناشناخته را نیز به همین روش حذف کنید.

دوباره روی منوی اصلی کروم کلیک کرده و پس از انتخاب Settings روی Manage search engines کلیک کنید.

از فهرست به نمایش درآمده Google را انتخاب و روی Make Default کلیک کنید.

در این فهرست گزینه Ask.com را نیز پیدا کرده و با کلیک روی آیکون x آن را حذف کنید.

بار دیگر روی منوی کروم کلیک کنید و پس از مراجعه به Settings در بخش On Startup، گزینه Open the New Tab page را انتخاب کنید.

– **فایرفاکس:** از بالا سمت راست مرورگر، روی آیکون منوی اصلی فایرفاکس کلیک کرده و گزینه Help را که به صورت آیکونی با یک علامت سوال است، کلیک کنید.

روی گزینه Troubleshooting Information کلیک کرده و در صفحه به نمایش درآمده روی Reset Firefox کلیک کنید.

دوباره روی Reset Firefox کلیک کرده و بالاخره با کلیک روی Finish مراحل کار را تمام کنید.

۳- به لینک زیر مراجعه کرده و ضمن دانلود و نصب نرم افزار AdwCleaner، روی گزینه Scan در محیط نرم افزار کلیک کرده و منتظر بمانید تا نوار ابزارهای اضافه، برنامه های مخرب و دیگر گزینه های دردسرساز روی رایانه اسکن شده و در نهایت روی Clean کلیک کنید تا عملیات پاکسازی سیستم از این بدافزارها آغاز شود.

<http://goo.gl/vGo7iU>

۴- برای اطمینان بیشتر از حذف کامل نوار ابزار و سایر برنامه های مخرب، به لینک زیر بروید و نسخه ای از Malwarebytes Anti – Malware را نیز دانلود و نصب کنید.

<http://www.malwarebytes.org/mwb-download>

پس از اجرای این نرم افزار، رایانه به طور خودکار اسکن شده و در پایان با کلیک روی Fix Now می توانید عملیات پاکسازی و رفع مشکلات را آغاز کنید.

clik پیش از هر چیز از شما تشکر می کنیم بابت لطفی که به کلیک دارید و تبریک می گوئیم به پشتکاری که در فراگیری علم رایانه داشته اید و بدون در اختیار داشتن رایانه و فقط با خواندن مطالب کلیک آن هم به صورت تئوری، با نرم افزارها و سیستم عامل آشنایی یافته و اکنون به یک کاربر با دانش مناسب تبدیل شده اید. همچنین عذرخواهی می کنیم که مجبور شدیم سوال شما را کمی خلاصه کنیم.

نوار ابزار Ask همراه با برنامه های مختلفی روی رایانه نصب می شود. به عنوان مثال چنانچه نرم افزار جاوا را روی رایانه نصب کنید و حواستان به غیرفعال کردن قابلیت نصب این نوار ابزار نباشد، Ask Toolbar روی سیستم عامل رایانه شما نصب و نتایج آن در مرورگرهای مختلف همچون کروم، اکسپلورر و فایرفاکس مشاهده می شود. تغییر صفحه اصلی مرورگر و موتور جستجوی پیش فرض مرورگر به موتور جستجوی Ask.com از جمله این تغییرات به شمار می رود.

در تصویری که برای ما ارسال کردید، مشخص است رایانه شما به بدافزارهای مخرب دیگری نیز آلوده شده است و پیغام های خطا و هشدارهای به نمایش درآمده همزمان با اجرای مرورگر به دلیل وجود این بدافزارها روی رایانه است. توصیه می کنیم با احتیاط بیشتری به وبگردی و دانلود برنامه از اینترنت پرداخته و پیش از هر کاری، یک برنامه امنیتی قدرتمند همچون آنتی ویروس کسپرسکی روی رایانه خود نصب کنید.

روش کار در حذف کامل این نوار ابزار کمی پیچیده است. به ترتیب این مراحل را دنبال کنید تا به طور کامل از شر آن خلاص شوید. (حذف مرورگرها به شما کمکی نخواهد کرد؛ زیرا برنامه در ویندوز شما فعال است و روی هر مرورگری که نصب کنید نیز فعال می شود)

۱- ابتدا به کنترل پانل بروید و در بخش Programs and Features نرم افزارهای Ask Toolbar، Ask Updater، Ask Updater را Uninstall کنید. (ممکن است کمی نام این برنامه ها متفاوت باشد اما با اندکی دقت می توانید آنها را از میان دیگر برنامه ها تشخیص دهید)

۲- برای بازگردانی تنظیمات مرورگرها به حالت اولیه، در هر مرورگر باید مراحل خاصی را دنبال کنید. روش اجرا عبارت است از:

– **اینترنت اکسپلورر:** از بالا سمت راست مرورگر روی آیکون چرخ دنده کلیک کرده و از منوی به نمایش درآمده Internet Options را انتخاب کنید.

به تب Advanced بروید و روی گزینه Reset کلیک کنید. علامت چکمارک کنار گزینه Delete personal settings را

سعید کرم دخت از اهواز: چند روزی است پردازشی با نام COM Surrogate تمام حجم رم را اشغال می کند و مجبور می شوم آن را ببندم. این پردازش چرا به وجود آمده و راه حل این مشکل چیست؟

clik پردازش COM Surrogate در ویندوز اکسپلورر برای ایجاد تصاویر بندانگشتی از محتوای موجود در پوشه ها به کار می آید. به عبارت دیگر هنگامی که شما وارد یک پوشه می شوید و حالت نمایش اطلاعات ذخیره شده در پوشه به صورت Thumbnail است، این تصاویر توسط پردازش فوق ایجاد می شوند و در صورتی که به هر دلیلی مشکلی در ایجاد این تصاویر پیش بیاید، پردازش حجم زیادی از رم را اشغال می کند و گاهی به هنگ کردن کامل رایانه منجر می شود. برای رفع این مشکل روش های مختلفی پیشنهاد شده است که می توانید آنها را بررسی کنید:

۱- اینترنت اکسپلورر را به روز کنید. (در نسخه ۱۰ این مشکل بیشتر رخ می دهد)

۲- ویندوز را به روز رسانی کنید.

۳- توجه کنید روی دسکتاپ یا پوشه هایی که مدام به آنها مراجعه می کنید، فایل های ویدئویی با حجم بالا ذخیره نشده باشد؛ زیرا ایجاد تصاویر بندانگشتی از این فایل های ویدئویی موجب بروز این مشکل می شود.

۴- ممکن است یک فایل ویدئویی هنگام تبدیل به فرمتی دیگر، آسیب دیده باشد و اکنون ساخت تصویر بندانگشتی آن با مشکل مواجه شود. بروز این مشکل می تواند پردازش فوق را تکرار و حافظه رم و پردازشگر مرکزی را اشغال کند. فایل فوق را پیدا کرده و آن را حذف کنید.

۵- با کلیک راست روی درایوها و انتخاب گزینه Properties به تب Tools رفته و با استفاده از ابزارهای موجود در ویندوز، یک بار Error – Checking را اجرا کنید.

منصور رضایی یزدی پنجاه ساله از یزد: مدتی پیش اکسپلورر را به روز رسانی کردم. حالا نوار ابزار Ask در مرورگر اکسپلورر، فایرفاکس و کروم اضافه شده و با روش های معمولی که بلد بودم توانستم صفحه اصلی مرورگر را به گوگل تغییر دهم، اما تب های جدید که باز می شوند، همچنان صفحه پیش فرض نوار ابزار Ask به نمایش درمی آید. اکسپلورر را غیرفعال کردم اما مشکل همچنان در کروم باقی است، البته زبان کروم به آلمانی تغییر کرده و مدام نیز پیغام هشدار و یک خطا دریافت می کنم. چند نرم افزار برای پاک کردن آن دانلود کردم اما فایده ای نداشت. در بخش افزونه های فایرفاکس هم آیکون یا برنامه ای که نشان دهنده Ask باشد پیدا نکردم.

از اندروید L چه می دانید؟

جشن پاییزی گوگل با آب نبات چوبی

مریم محمدبیگی فراهانی



مشخص نیست.

فاقد کد ملی

معلوم نیست این نسخه از اندروید چه ویرایشی خواهد داشت. به نظر شما اندروید جدید با ویرایش ۴/۵ عرضه می شود یا به دلیل تحولاتی که در این نسخه رخ داده است ویرایش ۵ به آن اختصاص می یابد؟

تحول پس از ۳ سال

اولین تحول در طراحی اندروید پس از سه سال در اندروید L مشاهده می شود. آخرین تغییر در رابط کاربری اندروید مربوط به زمانی بود که اندروید ۴.۰ (نان زنجبیلی) عرضه شد و رابط کاربری Gingerbread به Holo ارتقا یافت.

اولین ۶۴ بیتی

اندروید L اولین سیستم عامل ۶۴ بیتی اندروید گوگل خواهد بود. گوگل استفاده از Dalvik ۳۲ بیتی را کنار گذاشته و از این نسخه به بعد قصد دارد از Android Runtime یا همان ART ۶۴ بیتی استفاده کند.

نمایش حداکثر قدرت

شاید اولین دستگاهی که به اندروید L مجهز شود نکسوس ۶ باشد؛ چرا که گوگل برای نمایش حداکثر قدرت و کارایی اندروید L باید این نسخه از اندروید را همراه دستگاهی مجهز به تراشه ۶۴ بیتی به بازار عرضه کند.

کمترین تاخیر

با توجه به زمان باقیمانده تا پاییز، ممکن است به روز رسانی این نسخه از اندروید در محصولات دیگر شرکت های سازنده دستگاه های اندرویدی، با کمترین تاخیر نسبت به عرضه رسمی توسط گوگل صورت گیرد. پس می توانید امیدوار باشید به فاصله کمتر از یک هفته از انتشار رسمی این نسخه، به روز رسانی آن برای دستگاه شما نیز ارائه شود.

پرستار دیجیتالی بچه



دنیای امروز به قدری دیجیتال شده که تازه پدر و مادرها می‌توانند برای بزرگ کردن فرزند خود نیز از امکانات فناوری استفاده کنند. به عنوان نمونه این گجت هوشمند می‌تواند همچون مادر از شب تا صبح کنار تخت بچه بیدار بماند و او را با حسگرها، دوربین و میکروفنش زیر نظر داشته باشد. برنامه مخصوص این گجت روی تلفن هوشمند اندروید، آی.او.اس یا ویندوزفون نصب می‌شود و به محض کوچک‌ترین صدای غیرطبیعی از نوزاد یا کم و زیاد شدن دمای اتاق، والدین را خبر می‌کند. والدین می‌توانند از راه دور به صورت زنده تصویر دلپذیر خود را تماشا و حتی موزیک آرام برای او پخش کنند.

تبدیل نفس به گفتار



افرادی که از اختلالات گفتاری رنج می‌برند برای ارتباط با دیگران نیز دشواری زیادی را متحمل می‌شوند. برای کمک به این افراد، عده‌ای جوان هندی فکرهایشان را روی هم گذاشته اند و همدستی ساخته‌اند که با قرار گرفتن روی سر شخص، نفس‌های او را به گفتار تبدیل می‌کند. طرز کار آن به این صورت است که نفس کشیدن فرد را به نقطه و فاصله تبدیل می‌کند و به کمک زبان مورس با یک وسیله جانبی همراه که بلندگو دارد، کلمات را بازگو می‌کند. برای انجام این کار از یک الگوریتم خاص در قالب یک نرم افزار استفاده شده است.

نقشه خوش مسیر



رسیدن به مقصد از راه میانبر علاوه بر این که زمان و مسافت طی شده را کاهش می‌دهد، حس آرامش و آسودگی خاطر به انسان می‌دهد که بسیار لذت بخش است. حالا تصور کنید نقشه‌ای وجود دارد که علاوه بر نشان دادن مسیرهای کوتاه تا مقصدی خاص، زیبا ترین راه را هم نشان دهد. محققان یاهو نقشه‌ای را توسعه داده‌اند که در کنار نشان دادن مسیر معمولی، مسیری را که از زیبایی‌های طبیعی هم برخوردار است، به کاربر پیشنهاد می‌کند. البته هنگام مسافرت پیشنهادهای خوبی از این نقشه به دست می‌آورید که ممکن است طولانی تر از راه‌های عادی باشد.

کمربند چشمک زن



با این که فناوری در خدمت سهولت زندگی بشر پیشرفت چشمگیری کرده است، اما همچنان مواردی وجود دارد که بسادگی جان انسان را می‌گیرد. برای مثال تصادف‌هایی است که در شب رخ می‌دهد و علتش دیده نشدن عابر پیاده از سوی راننده است. برای رفع چنین مشکلی کمربند درخشانی ساخته شده است که اندازه‌ای جمع‌وجور و ۵۴ گرم وزن دارد. روی این کمربند دیودهای چشمک زن کوچکی تعبیه شده که فرد را از فاصله ۲۰۰ متری قابل تشخیص می‌کند و به گفته سازنده‌های آن باتریش آن تا ۶۰ ساعت دوام می‌آورد.

پوششی برای لمس نمایشگرهای قدیمی

کار کردن با صفحه لمسی جذاب است، اما همیشه نمی‌توان برای لذت بردن از آن تمام کامپیوترها و نمایشگرهای قدیمی را دور انداخت و با نمونه‌ای لمسی تعویض کرد. در عوض می‌توان از این پوشش مخصوص استفاده کرد که با ۱۷ میلی‌متر ضخامت خود روی نمایشگر عادی قرار می‌گیرد و آن را به نمونه‌ای لمسی تبدیل می‌کند. نکته جالب در مورد این پوشش این است که علاوه بر کاربری روی نمایشگر رایانه‌های ویندوزی، خود به سیستم عامل اندروید ۴/۲ و پردازنده و رم مجهز شده که می‌تواند هر صفحه نمایشی حتی تلویزیون را به یک نمایشگر اندروید با سایز بزرگ تبدیل کند.



نجات جان انسان با وای فای

تا چشم مان به علامت wi-fi می‌افتد یاد برنامه‌های ارتباطی و استفاده از آن می‌افتیم، غافل از این که همین سیگنال‌هایی که اینترنت را به تلفن‌مان می‌رساند، می‌تواند ناجی مان باشد. گروهی از دانشجویان فرانسوی پهنای ساختمانی که با پرواز و گشت‌زنی در منطقه حادثه دیده سیگنال‌های منتشر شده wi-fi را از گوشی دریافت می‌کند و مکان آن را روی نقشه به امدادگران نشان می‌دهد. این پرنده روی خود آنتن قدرتمند wi-fi دارد که سیگنال‌های تلفن را البته به شرط روشن بودن wi-fi آن دریافت می‌کند.

صندلی هوشمند به داد رانندگان خسته می‌رسد

بسیاری از تصادف‌ها و حوادث جاده‌ای، ناشی از خستگی راننده است و هنوز سیستم جامع و ارزانی روی همه خودروها به چشم نمی‌خورد تا راننده را در چنین شرایطی مطلع کند و مانع رخداد یک اتفاق مهلک شود. برای غلبه بر این مشکل، دانشمندان سیستم هوشمندی را طراحی کرده‌اند که یک حسگر ریز روی کمربند، حسگری در پشتی صندلی و مرکز اطلاعاتی زیر صندلی خودرو تعبیه می‌کند و به کمک آنها میزان ضربان قلب و تنفس راننده را لحظه به لحظه زیر نظر می‌گیرد. به این ترتیب سیستم با کوچک‌ترین احساسی از تغییر ناخوشایند در بدن فرد، وی را از خستگی و نیاز به مراقبت بیشتر در رانندگی مطلع می‌کند. شایان ذکر است حسگرها به گونه‌ای تعبیه می‌شوند که کاملاً غیر قابل تشخیص هستند.



شغل در خورتان را بیابید

عده‌ای از صبح تا شب دنبال یک شغل می‌گردند و عده‌ای هم شغل دارند و از کار فعلی خود خسته‌اند و دائم در این فکر هستند که اگر کار دیگری پیدا کنند، آدم خوشبخت‌تری خواهند بود. پس از جمع‌آوری و بررسی داده‌های بیش از هشت میلیون آزمون آنلاین، گروهی برنامه‌ای ساخته‌اند که شخص با پاسخ دادن به سوال‌های آن می‌تواند دقیقاً شغلی را که درخور شخصیتش باشد، بیابد. در این برنامه ۴۵ مدل شخصیتی گنجانده شده و به کاربر خود می‌گوید چه جور آدمی و برای چه کاری است. Good.Co فعلاً فقط برای آی.او.اس عرضه شده است.



کلیک

نظر و پیشنهاد خود را درباره همه مطالب کلیک به نشانی:
تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم
یا پست الکترونیکی click@jamejamonline.ir بفرستید
یا به شماره ۰۱۱۲۲۶۳۰۰ پیامک بزنید



Download & Combine
by:
www.p30download.com