

برگزاری نشست علمی- پژوهشی با موضوع « معرفی بازی های آخر زمانی برای کودکان»

به گزارش معاون پژوهش مدرسه علمیه فاطمه الزهراء (سلام الله علیها)، نشست علمی- پژوهشی با موضوع « معرفی بازیهای آخر زمانی برای کودکان» با حضور آقای حمید حاجی اسماعیلی (کارشناس سواد رسانه) و اساتید مدرسه و طلاب به مناسبت فرا رسیدن میلاد امام زمان (عج الله تعالی) و درگیری بسیاری از طلاب بر این موضوع به صورت حضوری برگزار شد. در این نشست آقای حاجی اسماعیلی گفت: در اوایل دهه ۶۰ میلادی، رایانه، وسیله‌ای خاص و تا حدودی تجملی به شمار می‌آمد که در دسترس همگان نبود، راسل (Russell) از دانشجویان دانشگاه ام آی تی (MIT) نخستین بازی رایانه‌ای را با نام «اسپیس وار» (Space war) نوشت که روی رایانه‌ای به نام پی دی پی (PDP) که اندازه‌ای حدود یک اتومبیل داشت اجرا می‌شد و داستان بازی، همان جنگ سفینه‌ها بود که شما باید سفینه طرف مقابل را نابود می‌کردید. بعد از آن شرکت آتاری (Atari) در سال ۱۹۷۳ بازی پونگ (Pong) را ساخت که یک بازی ساده متشکل از تعدادی مستطیل سیاه و سفید بود که چندان خلاقیتی در آن وجود نداشت. از همان ابتدا بخش اکشن یا جنگی فعال بود و از دهه هشتاد شروع شد و در آن یک قهرمان خشن، منحصر به فرد و پرخاشگر هست به گونه ای که این فرد برای کودکان منجی است.

ایشان اظهار کرد: در ایران بیشتر دخترها بازی می کنند و پسرها کمتر بازی می کنند؛ اما بیشتر خرج بازی می کنند. استفاده از بازی های برخط در ایران از همه ی غرب آسیا بیشتر و در رده ی سوم آسیاست و عمدتا از اینترنت ۳g استفاده می کنند . یعنی عمده ی بازی کن ها، وضعیت مالی خوبی ندارند! بچه ها ، بیشترین میزان بازی را در خانه انجام می دهند! ایران در جهان میزان گیم و بازی کن ، هشتم است.

وی اذعان کرد: مقام معظم رهبری در دیدار با مجلسی ها 16 خرداد ۱۳۹۵ مرتب تکرار می کنند که فلان جور پفک مضر است، نخورید... اما ضرر فلان جور ... بازی رایانه ای را کسی جرئت نمی کند بگوید که مبدا متهم بشوند به اینکه جلوی آزادی اطلاعات را گرفته اند.

استاد اضافه کرد: چند نکته کلی در مورد بازی ها باید متذکر شد؛ در بازی ها استفاده از نمادها و فریم منفی برای ترویج، مبارزه با رنگ سبز (نشان اسلام و سپاه)؛ لباس ویژه ؛ هودی و لباس شیطان؛ الفاظ فارسی و اسلامی به صورت خود آگاه یا ناخود آگاه برای مبارزه با نماد اسلام شیعی - فعال و البته مهدوی صورت می گیرد.

استاد در ادامه نشست چند نمونه بازی را معرفی می کند؛ مثل: نبرد ۳، لیست سیاه، حمله به تهران، آرماسه، آغاز نبرد، جنگ جنرال ها، سام ماجراجو، فال اوت ۳ و ۴، شترق، بازی ورزشی، بازی ریتیمیک، بازی های چتی مثل مخفف، جای خالی، معکوس نویسی، بازی های معمایی مثل پلاتو، فری فایر ، فورت نایت و... است.

استاد راهکارهایی را برای کنترل این بازی ها پیشنهاد کرد: سوادمان را بالا ببرید، بازی ها را بشناسید و کنار بچه ها بنشینید. <https://chebazi.ircg.ir>؛ با کمک بچه ها ، قوانینی را طرح کنید و با ضمانت اجرا، آن ها را عملی کنید. در این قوانین رژیم مصرف را رعایت کنید و سعی کنید بازی های بر خط را محدود کنید؛ سرگرمی های فیزیکی برای بچه ها فراهم کنید و نهایتا بازی های مثل والیبال ایرانی جایگزین شود.